

Por sólo  
**2'99€**

La revista de **PLAYSTATION 3, PS2 y PSP** más vendida en España

#112

Portugal 2,99€

# Play

## m a n í a

» **REPORTAJE**

### LOS MEJORES DE 2007

¡Descubre  
los ganadores!

» **REPORTAJE**

### SUPERHÉROES EN ACCIÓN

Iron Man, El Increíble Hulk,  
Lego Batman, Hellboy 2, Thor

» **COMPARATIVA**

### EL MEJOR ROL EN PS2

FFXII, Kingdom Hearts II, Odin  
Sphere, Rogue Galaxy, Persona 3...

» **EXCLUSIVA**

### MOTORSTORM 2

Te llevamos al lado  
más salvaje de la  
velocidad

**¡YA LO HEMOS JUGADO!**

¡Te contamos cómo será el estreno  
de Góku y compañía en la nueva generación!!!

# VUELVE LA FIEBRE DRAGON BALL

### LO MÁS NUEVO

• UEFA Euro 2008 • Gran Turismo 5 Prologue • Viking  
• Condemned 2 • Dark Sector • Astérix en los Juegos Olímpicos  
• Metal Gear Solid Portable Ops Plus • ATV vs MX Untamed

### PRÓXIMAMENTE

• Top Spin 3 • Lego Indiana Jones • Haze  
• WWE Smackdown vs Raw 2009 • Overlord  
• Far Cry 2 • Civilization Revolution...

**¡DESCUENTO SEGURO!**

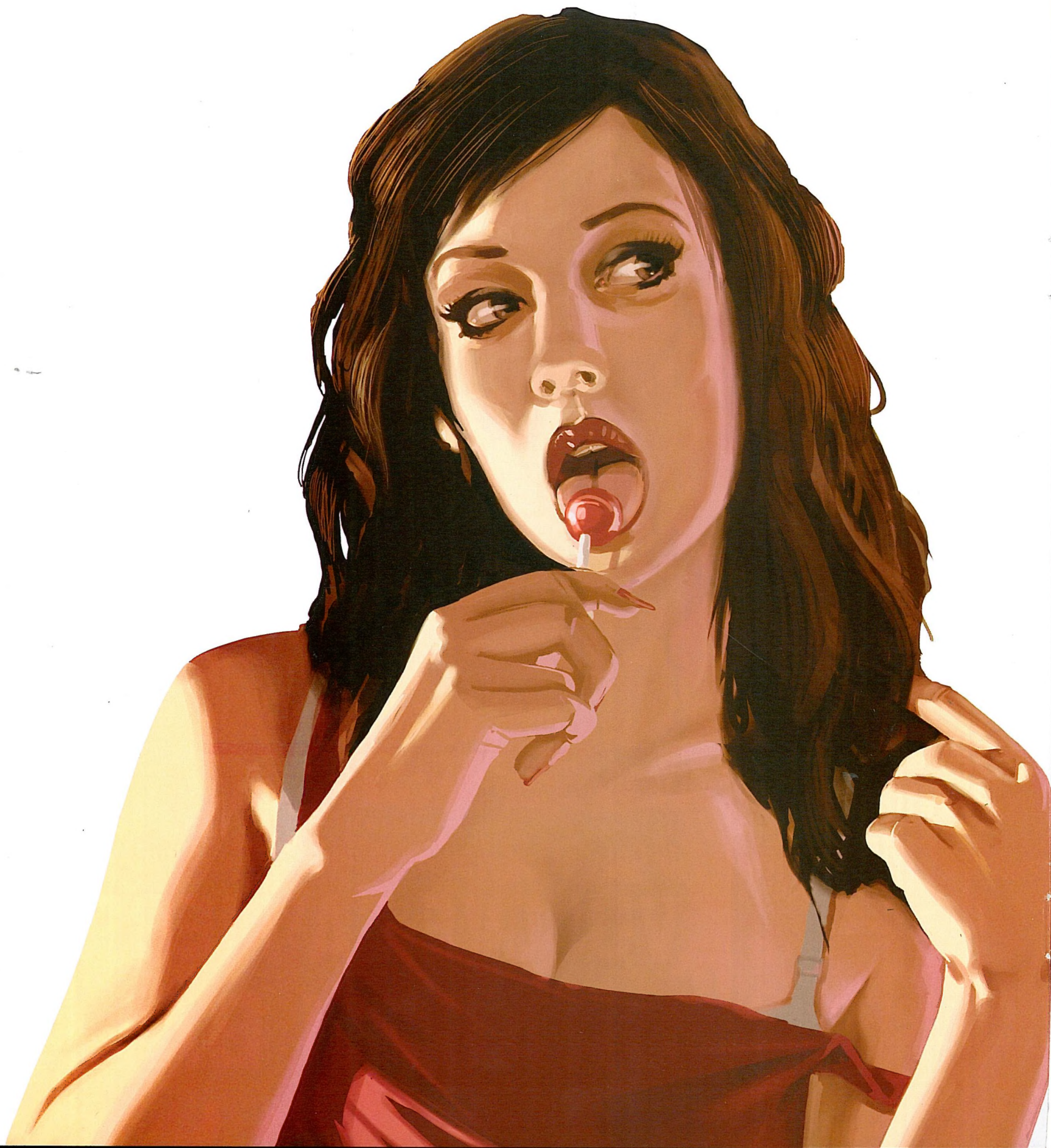
**AHÓRRATE  
HASTA 5 EUROS**

EN NUESTROS JUEGOS  
RECOMENDADOS EN PÁG. 83

• **CONDEMNED 2** PS3  
• **VIKING: BATTLE FOR ASGARD** PS3  
• **DARK SECTOR** PS3  
• **MX VS ATV UNTAMED** PS2  
• **ODIN SPHERE** PS2

**GUÍA DE  
COMPRAS  
150**  
JUEGOS COMENTADOS  
Y PUNTUADOS

00112  
8 424094 800032



**18+**  
TM

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

 **XBOX** 360 LIVE



**PLAYSTATION 3**

© 2006-2008 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, el logotipo de Rockstar Games, Grand Theft Auto y el logotipo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. "18+" y "PLAYSTATION" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo Microsoft. Todas las otras marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados.

Lollipop Girl

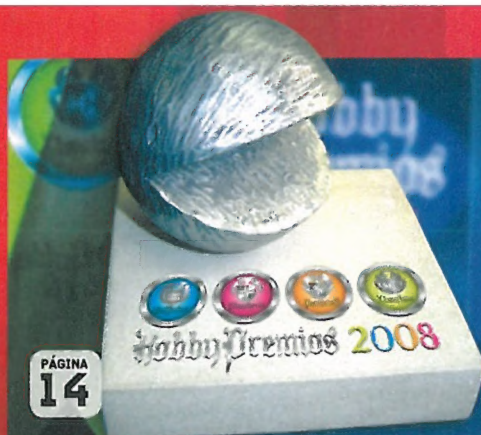


# grand theft auto IV<sup>TM</sup>

**29 Abril 2008**

[www.grandtheftautoiv-eljuego.com](http://www.grandtheftautoiv-eljuego.com)





PÁGINA  
14

**REPORTAJE Hobby Premios.**  
Gracias a vuestros votos ya tenemos a los ganadores de los mejores de 2007. En este reportaje os lo contamos todo.



PÁGINA  
32

**REPORTAJE MotorStorm 2.** Os contamos en primicia todos los detalles de la esperada secuela del arcade de velocidad más aclamado de 2007. ¡No te lo pierdas!



PÁGINA  
36

**REPORTAJE Superhéroes.** Batman, Iron Man, Hulk... os adelantamos todos los detalles sobre los nuevos videojuegos de los superhéroes del cómic.

# SUMARIO

## PlayManía

### EDITORIAL EL EFECTO GTA

Se estima que 3 de cada 5 propietarios de una consola de nueva generación van a volar a las tiendas a comprarse *GTA IV* el día 29 de abril. Extrapolando estos datos, se calcula que en una semana el juego podría vender de 6 a 8 millones de copias en todo el mundo...

Es curioso, además, que alrededor de la fecha de lanzamiento de *GTA* giren tan pocos títulos de relumbrón. Es más, la tradicional sequía de juegos que nos suele afectar en verano está siendo más dura que nunca, pero en primavera. Si os fijáis con atención, los juegos más interesantes previstos para 2008 acercan su lanzamiento al otoño. Sólo algunos valientes, dejando eso sí, algo de terreno de por medio, se animan con la primavera: *Metal Gear*, *Dragon Ball*, *Race Driver GRID*, *LEGO Indiana Jones*...

Da la sensación de que nadie quiere competir directamente en las tiendas con el título de Rockstar. Parece que hay miedo al "efecto *GTA IV*"... O a lo mejor, lo que todo el mundo tiene es fe ciega en el efecto *GTA*. ¿Por qué? Pues porque es muy probable que los que todavía no disfrutan de las excelencias de una PS3 se animen a comprársela ante la enorme calidad y las casi infinitas posibilidades del juego de Rockstar.

Porque nosotros ya tenemos la consola, sino habríamos ido corriendo a reservar una máquina y un juego en el mismo momento de haberse confirmado su fecha de lanzamiento. Si estás pensando en saltar ya a la nueva generación, no vas a encontrar una excusa mejor para hacerlo. Y cuando *Liberty City* se te quede pequeña, podrás engancharte a la colección de titulazos que le seguirán. ●

Sonia Herranz

PÁGINA  
24

### REPORTAJE Dragon Ball Z Burst Limit

Tras arrasar en PS2, *Goku* y compañía se preparan para "subir de nivel" y debutar en PS3 con un nuevo juego de lucha, que promete ser aún más fiel a la serie de animación. ¡No te pierdas nuestro amplio reportaje con toda la información!

» ACTUALIDAD	06
» REPORTAJES	
Hobby Premios	14
Los Mejores de PlayManía	20
Dragon Ball Z Burst Limit	24



■ Sharapova, Federer, Nadal... las principales estrellas del tenis estarán en *Top Spin 3*.

Top Spin 3	28
MotorStorm 2	32
Superhéroes en Acción	36
» NOVEDADES	43
PS3	
Condemned 2	56
Dark Sector	48
Gran Turismo 5 Prologue	44
UEFA Euro 2008	52
Viking: Battle for Asgard	50
PS2	
Astérix en los Juegos Olímpicos	55
ATV vs MX Untamed	47
UEFA Euro 2008	52
PSP	
Metal Gear Solid Portable Ops Plus	58
UEFA Euro 2008	53

» TIENDA PLAYSTATION	82
Kula World	61
PixelJunk Monsters	60
Expansión NFS Pro Street	60
» PERIFÉRICOS	86
» COMPARATIVA	
Rol en PS2	64
» CONSULTORIO	72
» GUÍA DE COMPRAS	76
» AVANCES	84
BlackSite	87
Sid Meier's Civilization Revolution	45
Haze	86
Lego Indiana Jones	84
Overlord	88
» PASATIEMPOS	89

# ENCUENTRA TU LUGAR EN EL EQUIPO

adidas

*Impossible is Nothing*

LIONEL MESSI

*Lionel Messi*

**+F50**

TODO EQUIPO NECESITA  
UN ARTISTA

**PREDATOR**

TODO EQUIPO NECESITA  
UN JUGADOR POTENTE

*Steven Gerrard*

STEVEN GERRARD

**adiPURE**

TODO EQUIPO NECESITA  
SU DOSIS DE ELEGANCIA

*Kaká*

KAKÁ

adidas.com/football

© 2008 adidas AG. adidas, the 3-Stripes logo and the 3-Stripes mark are registered trademarks of the adidas Group.

Potente, imaginativo o elegante ¿Cuál es tu estilo de juego? Descubre y encuentra tu lugar en el equipo en:

- tiendas exclusivas adidas (P.º de Gracia 3 BCN y Padre Damián 4 MAD)
- [futboleexperiment.com](http://futboleexperiment.com)

*Si quieres jugar con ellos, está en tu mano.*



[futboleexperiment.com](http://futboleexperiment.com)

■ La nueva edición de *Smackdown vs Raw* nos permitirá manejar a nuestras estrellas favoritas del pressing catch en combates aún más espectaculares.

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2009 PS3, PS2, PSP THQ LUCHA OTOÑO

# Vuelven los reyes del "mambo"

## LOS MEJORES LUCHADORES DE PRESSING CATCH VUELVEN AL RING

El imparable fenómeno del pressing catch sigue batiendo récords dentro y fuera de las pantallas. Y como no podía ser de otra manera, este año también contaremos con una nueva entrega en las 3 consolas de Sony dispuestas a superar en todos los aspectos al formidable *Smackdown vs Raw 2008* que disfrutamos el año pasado. Y es que lejos de ser un simple lavado de cara, esta nueva edición contará, además de con todo el plantel de la última entrega, con luchadores inéditos, nuevos movimientos y golpes especiales, poder crear nuestro propio golpe final... Pero como grandes novedades, caben destacar dos principalmente. En primer lugar la inclusión, en el modo Road to Wrestlemania, de una opción coopera-

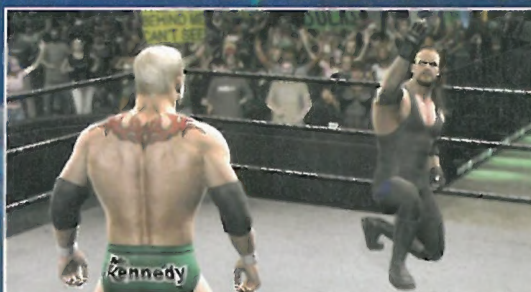
tiva para dos jugadores, por lo que ahora podremos disputar los combates por parejas, incluyéndose además contundentes y espectaculares golpes especiales que podrán realizarse solamente en pareja. Y la otra gran novedad es la confirmación de sus creadores de ir lanzando contenidos adicionales descargables desde la PS Store, como puedan ser nuevos escenarios de combate, personajes (incluidos algunos clásicos como Hulk Hogan, por ejemplo), movimientos, ropa, posters... En fin, que sólo falta que mejoren un poco el modo Online y que fichen a Héctor del Mar como comentarista para redondear el que, sin duda alguna, va a ser el mayor representante de este deporte "espectáculo" en consola. ○

■ Triple H, el Enterrador, Batista, el rey Misterio, Kelly Kelly... todos los luchadores de la WWE estarán presentes en el juego.

■ Gráficamente, sobre todo en PS3, todo lucirá de forma soberbia: escenarios, personajes, público...



■ El juego recreará a la perfección los espectaculares movimientos de los wrestlers: saltos, llaves, el uso de objetos para golpear...



■ La IA de los luchadores y del público serán muy buenas, y nos retarán o animarán respectivamente durante los combates.



■ Podremos personalizar los golpes finales y descargarlos nuevos contenidos desde la Store: escenarios, luchadores, trajes...



■ El modo Road to Wrestlemania, por primera vez, podrá jugarse de forma cooperativa con un amigo.

## EL TERMÓMETRO



### ↑ PS3, ELEGIDA MEJOR CONSOLA DEL 2007

Vuestros votos han hecho que la nueva consola de Sony se alzará con la victoria en los Hobby Premios y Sony lo celebró enviándonos esta gigantesca PS3 de chocolate.



### ↑ LAS PELÍCULAS BASADAS EN JUEGOS

Un filón inagotable que Hollywood sigue explotando con adaptaciones (algunas ya están rodándose) de juegos conocidos como *Max Payne*, *Dragon Ball*, *God of War*, *Street Fighter*, *Prince of Persia*, *Metal Gear*...



### ↑ EL WRESTLING

La fiebre por este espectáculo se traslada a nuestras consolas con los siguientes juegos que llegarán: *WWE Smackdown vs Raw 09*, *TNA Impact*, *Ultimate Fighting Championship*...



### ↓ GT5 PROLOGUE

La versión de la Store sólo puede jugarse con la cuenta de usuario que baja el juego y la consola debe estar siempre conectada a Internet para jugar, algo que no pasa con el Blu-ray.



### ↓ LA TIENDA PS Y SUS ACTUALIZACIONES

Últimamente ofrece pocas demos y, sobre todo, pocos juegos de PSone, lo que sumado a dos semanas sin actualizar por un cambio de imagen, ha dejado una sensación de vacío.



### ↓ MÁS TÍTULOS QUE SE CUELGAN...

Y seguimos con la racha de títulos para PS3 que llegan a las tiendas "a medio hacer" y se cuelgan jugando, como es el caso de *Viking*. Una pena.



# ULTIMA HORA

## PRIMERAS IMÁGENES

### DAMNATION SE MUESTRA EN PS3

Codemasters acaba de anunciar un nuevo título que mezclará acción en primera y tercera persona del que poco más se sabe, exceptuando que usará el motor gráfico Unreal Engine 3 y que tendrá fases de plataformas, acción pura y dura, infiltración y resolución de puzzles. Saldrá a finales de año. **O**



## NOVEDAD PS3

### NUEVAS CARTAS PARA EYE OF JUDGEMENT

Biolith Rebellion Set 2, que así se llama esta nueva expansión, incluye 100 cartas nuevas (que se suman a las 110 ya disponibles) e incluye nuevas criaturas y tribus, ataques, magias, habilidades y modos de juego. Para que el juego las reconozca, primero hay que descargarse un pack sólo disponible en la Store a un precio de 9,99 € y después ir comprando los packs de apoyo en forma de sobres y barajas temáticas que Hasbro pondrá a la venta en tiendas especializadas. **O**

## ANUNCIO PS3

### 50 CENT: BLOOD IN THE SAND

Vivendi también ha confirmado la llegada en otoño para PS3 de la secuela de 50 Cent, juego de acción donde este popular cantante de hip-hop era el protagonista. Blood in the Sand seguirá esa línea, pero ahora habrá también opciones cooperativas, posibilidad de manejar vehículos y mayor variedad de misiones, desde proteger las propiedades de 50 Cent de ataques rivales a recolectar pagos pendientes. El cantante y otras estrellas del hip-hop pondrán su voz e imagen. **O**



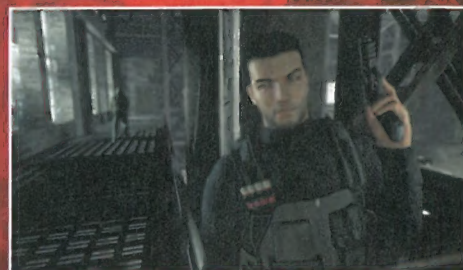
ALPHA PROTOCOL PS3 SEGA ROL 2009

# Espías como nosotros

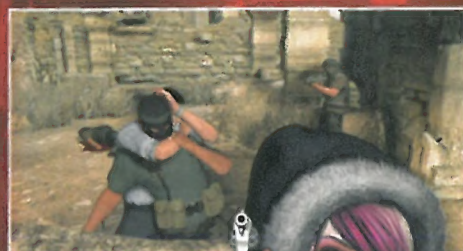
## LLEGA UNA NUEVA FORMA DE ENTENDER EL ROL

Obsidian Entertainment, los creadores de algunos aclamados RPG de PC, como *Neverwinter Nights 2*, trabajan en un título nuevo para PS3, titulado *Alpha Protocol*. En él encarnaremos a Michael Thornton, uno de los agentes de la CIA mejor entrenados que, por razones desconocidas, se verá forzado a huir de la justicia en una apasionante aventura que contará con un trabajado guión, unos personajes fascinantes y un trepidante sistema de com-

bate. Pero la novedad será que tendremos que tomar numerosas decisiones que no sólo afectarán al protagonista, sino a todo lo que le rodea, dando lugar a un RPG más "vivo". Añade a esto un prota con las más variadas habilidades (por ejemplo, a la hora de interrogar...) y un gran abanico de gadgets para superar todo tipo de situaciones. Sega ya lo ha bautizado como uno de los juegos estrella de 2009 y, desde luego, apunta maneras... **O**



■ Encarnaremos a Michael Thornton, un agente de la CIA, en un juego de rol alejado de la habitual "fantasía heroica".



■ Combates, tiroteos, sigilo... el desarrollo será una genial mezcla de géneros.

EXPANSIÓN CALL OF DUTY 4 PS3 ACTIVISION SHOOT'EM UP PRIMAVERA

# La guerra sigue en primavera

## NUEVOS DETALLES DE LA EXPANSIÓN DE COD4

Activision ya tiene a punto el primer pack de mapas para el juego Online de COD4. Estará compuesto por 4 mapas, que ampliarán aún más la experiencia de juego. Tres de ellos no se ambientarán en la campaña para un jugador, y nos llevarán a un típico barrio chino, el rocoso cauce seco de un río... Aún no se sabe la fecha y el precio exacto del pack, pero estamos locos por echarle el guante... **O**



■ El escenario de la cadena de TV se estrenará ahora en los modos multijugador.

Play  
¡NUEVOS DATOS!

FAR CRY 2 PS3 UBISOFT SHOOTER SUBJETIVO OTOÑO

## Campo de guerra: África

### UN CONFLICTO DE NUEVA GENERACIÓN

La secuela de *FarCry*, un aclamado shooter de PC, debutará a finales de este año en PS3. Su trama nos meterá en un conflicto entre dos facciones africanas, siendo nuestro objetivo abatir a Chacal, un tipo sin escrúpulos que ha liquidado a miles de per-

sonas. Libertad de acción absoluta en un mundo abierto, escenarios más vivos e interactivos que nunca, múltiples vehículos y armas y un desarrollo a caballo entre la acción y el sigilo serán las señas de identidad de un shooter que apunta muy alto. **O**



YAKUZA 2 PS2 SEGA AVENTURA DE ACCIÓN VERANO

## La mafia japonesa sigue esperándote

### SEGA CONFIRMA QUE YAKUZA 2 LLEGARÁ A ESPAÑA EN VERANO

Después de mil rumores, ya está confirmado que *Yakuza 2* saldrá en España. Se trata de la secuela de una aventura de acción que salió para PS2 en 2006 y que nos sumergía en una cruda historia con la mafia japonesa como telón de fondo. La trama de esta segunda entrega tiene lugar un año después y cuenta con el mismo protagonista, Kiryu Kazuma, que tendrá que evitar una guerra entre clanes yakuza "pateándose" entornos urbanos como el barrio tipo Shinjuku de la primera parte o los bajos fondos de Osaka. El desarrollo será parecido al anterior, mezclando exploración, minijuegos y bastantes combates que se verán mejorados con nuevas opciones. Y en cuanto al apartado gráfico, también será similar al primero (no olvidemos que *Yakuza 2* salió en Japón a finales de 2006). Espéremos que salga traducido al castellano... **O**



■ Minijuegos: interacción con distintos personajes y muchos combates serán la base de *Yakuza 2*.



■ Gráficamente será parecido al primer *Yakuza*, aunque las peleas han evolucionado algo.

## EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO

### VUELVE EL ERIZO DE SEGA

Sonic, la inmortal mascota de Sega volverá por sus fueros a finales de año en *Sonic Unleashed*. Desarrollado por el prestigioso Sonic Team y corriendo bajo el nuevo motor gráfico Hedgehog Engine, ofrecerá "una intensa experiencia de juego en 3D al tiempo que mantiene viva la jugabilidad 2D clásica", en palabras de sus responsables. Y lo mejor es que saldrá en PS3 y PS2. **O**



» ANUNCIO

### AEROSMITH Y MUCHO MÁS

Ya sabéis que en junio Activision lanzará un nuevo *Guitar Hero* centrado en la discografía de Aerosmith. Pues ya nos han confirmado que, además de los mejores temas de esta mítica banda, estarán presentes otros grupos que de alguna manera han influido en la música de Steve Tyler y compañía (como The Kinks, Joan Jett o Cheap Trick). Y ojo, que se rumorea que en el futuro podría haber otro *Guitar Hero* de los Beatles... **O**

» JUEGO PS3

### SOCOM DARÁ GUERRA EN PS3

Tenemos nuevos detalles sobre este esperadísimo estreno en PS3. *SOCOM Confrontation* ofrecerá batallas Online para hasta 32 jugadores, pudiendo competir en torneos a escala regional, nacional o internacional. Podremos elegir entre cinco ejércitos distintos y el juego podrá ser adquirido en Blu-Ray o a través de PlayStation Store. **O**



» ANUNCIO

### DEXTER, EL VIDEOJUEGO

Marc Ecko Entertainment y Showtime han anunciado que habrá un juego oficial de "Dexter", la famosa serie emitida en nuestro país por Fox protagonizada por un policía justiciero. Eso sí, no se han confirmado ni fechas ni plataformas, pero nosotros apostamos por PS3. **O**

» EDICIÓN ESPECIAL

### PS3 EDICIÓN ESPECIAL MGS4

Todos los meses nos llegan noticias desde Japón que nos ponen los dientes largos... y este no iba a ser una excepción. El lanzamiento de *MGS4* allí irá acompañado de una edición especial de la consola en un original color metálico ("hagane"). Por supuesto, no llegará aquí y no intentéis importarla: las reservas se agotaron rápidamente. **O**



» ANUNCIO

### MOTO GP 08

Capcom ha anunciado que ha adquirido en exclusiva los derechos para explotar la licencia de MotoGP durante los próximos cinco años. Así que preparaos, fans de las motos, que habrá *MotoGP 08* para PS3 y PS2 como mínimo. **O**

» JUEGO PS2

### MÁS ROL AL SALIR DE CLASE

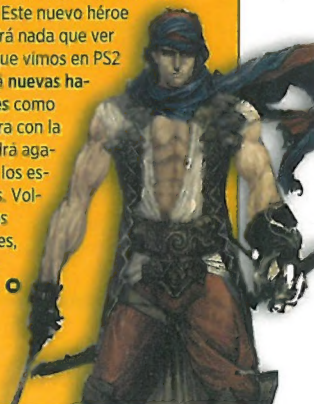
Hace poco analizamos *Persona 3*, un original juego de rol con toques de simulador social. Pues Atlus ya está terminando la cuarta entrega, también para PS2, y ambientada dos años después. En ella volveremos a ser un estudiante que por el día tendrá que asistir al instituto y relacionarse con la gente, mientras que por la noche investiga unos extraños asesinatos. Volverán los combates por turnos y la invocación de los Personae, los poderosos "alter ego" de los protagonistas. La pregunta es: ¿llegará a España? **O**



» RUMOR

### ¿SERÁ ASÍ EL PRÍNCIPE DE PS3?

Según se rumorea, este será el aspecto del nuevo *Prince of Persia* en PS3. Este nuevo héroe no tendrá nada que ver con el que vimos en PS2 y tendrá nuevas habilidades como una garra con la que podrá agarrarse a los escenarios. Volverán los combates, saltos y puzzles. **O**



## HEMOS OÍDO QUE...

### ... la Fuerza se desatará en septiembre.

LucasArts ha confirmado que el nuevo juego de "Star Wars", titulado en España *El Poder de la Fuerza*, saldrá en nuestro país el próximo 19 de septiembre.

### ... a Kojima le gusta *Assassin's Creed*.

Tanto, que en [www.youtube.com](http://www.youtube.com) podéis ver un curioso vídeo donde se ve a Snake en plena refriega en *MGS4* vestido con las ropas de Altair. ¿Extra del juego o simple broma? Más bien lo segundo, ya que se presentó en el April Fools' Day, el día de los Santos Inocentes para los anglosajones.



### ... habrá un videojuego basado en "Mad Max".

Cory Barlog, director de *God of War II*, está preparando la adaptación a videojuego de "Mad Max: Fury Road". Esta nueva película retomará la ambientación post-nuclear de la mítica trilogía de los ochenta "Mad Max".

### ... en breve veremos un nuevo *Mortal Kombat*.

Pronto os daremos los primeros detalles del nuevo *Mortal Kombat*, que saldrá este año. Se rumorea que algunos personajes de DC Comics podrían participar en el "kombat"...

### ... tendremos juego de la peli "Heat".

Saldrá en 2009 desarrollado por Gearbox. Sus protagonistas, Al Pacino, Robert de Niro y Val Kilmer, prestarán sus voces para el juego.



GTA IV PS3 ROCKSTAR AVENTURA DE ACCIÓN 29 DE ABRIL

Play  
¡NUEVOS DATOS!

GTA IV tendrá 15 modos Online de todo tipo para un máximo de 16 personas. Promete ser la bomba...

## Por si la aventura era poco...

## ROCKSTAR CONFIRMA QUE GTA IV TENDRÁ 15 MODOS DE JUEGO ONLINE PARA 16 JUGADORES

Ya es oficial: *GTA IV* tendrá modos Online para 16 jugadores. Entre sus opciones más interesantes están la posibilidad de modificar a nuestro personaje (sexo, aspecto, ropa...), con el que participaremos en 15 modos de juego, de los cuales se han dado detalles ya de 14, (muchos de ellos versiones del mismo modo pero "por equipos"). Así, no faltarán los típicos Deathmatch y Captura la bandera (roba un coche del rival y llévalo a tu garaje), junto a otros más originales, como Cops'n Crooks, en el que un grupo de jugadores hace de polis y debe atrapar a los cacos haciendo uso del GPS de su coche. Tampoco faltarán otras atractivas opciones como escoltar a los VIPs o cumplir los encargos de un capo antes que el resto de jugadores. El resultado desde luego va a ser, simplemente, impresionante...



Podremos crear a nuestro personaje así como modificar múltiples aspectos antes de jugar una partida Online (armas, policía...).



### PLAY GUÍAS & TRUCOS

» 5,50€ » YA A LA VENTA

#### LAS MEJORES GUÍAS PARA PS3 Y PSP

Un nuevo número en un formato más reducido para mayor comodidad con las soluciones de tus juegos favoritos: *Burnout Paradise*, *FIFA Street 3*, *Perdidos y Turok* para PS3 y *PES 2008*, *Syphon Filter Logan's Shadow* y *Castlevania The Dracula X Chronicles* para la portátil de Sony.



### COMPUTER HOY JUEGOS

» 3,99€ » YA A LA VENTA

#### ¡VIVA LA AVENTURA!!

Computer Hoy Juegos os cuenta todo sobre Jack Keane, una esperada aventura de FX Interactive. Analizan *Assassin's Creed*, *Crusaders Thy Kingdom Come*, *Perdidos* y muchos más en 24 PCs distintos y, de regalo, el juego completo *Afrika Korps vs Desert Rats*.



### NINTENDO ACCIÓN

» 2,99€ » YA A LA VENTA

#### ¡LA PELEA VA A COMENZAR!

Entérate de todos los detalles de *Smash Bros Brawl*, el juego de lucha exclusivo de Wii que hará historia, y de todo lo que ofrecerá *Wii Fit*, el juego para estar en forma. En la NA de mayo. Además, analizan *Mario Kart*, la oferta de carreras más loca y nintendera para Wii.



### HOBBY CONSOLAS

» 2,99€ » 25 DE ABRIL

#### ¡PRIMER ANÁLISIS DE GTA IV!

Hobby Consolas llega al número 200, y lo celebra con la exclusiva más esperada: el análisis de *GTA IV* (PS3, y Xbox 360). Además, regalan un póster con las portadas de todos los números de la revista.



Shave  
your  
Style™

¡Nueva!

cruZer4

Lo último en afeitado  
facial y corporal

body & face



Afeita



Perfila



Recorta



Incluso bajo  
la ducha

[www.braun.com/es/cruzer](http://www.braun.com/es/cruzer)

BRAUN

## PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

### PS3

**Semana del 14 al 20 de abril**  
**UEFA Euro 2008**

**Semana del 21 al 27 de abril**  
**Monster Madness: Grave Danger**

**Semana del 28 al 4 de mayo**  
**GTA IV**

**Semana del 12 al 18 de mayo**  
**Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli**



■ **Conducción de lujo** en carreras a bordo de los mejores coches de Ferrari.

### PS2

**Semana del 14 al 20 de abril**  
**K-1 World GP**  
**Beta Bloc**  
**UEFA Euro 2008**

**Semana del 28 al 4 de mayo**  
**Buzz! Pop Music 40 Principales**  
**Singstar Summer Party**

**Semana del 5 al 11 de mayo**  
**Soul Nomad**  
**Sea Monsters (Nat Geo)**

**Semana del 12 al 18 de mayo**  
**Silent Hill Origins**



■ **SH Origins** es una precuela que narra el origen del pueblo maldito.

### PSP

**Semana del 14 al 20 de abril**  
**UEFA Euro 2008**

**Semana del 28 al 4 de mayo**  
**Go! Explore**  
**ATV Offroad Fury Pro**



■ **Lleva a la selección española** a lo más alto con **UEFA 08**. Te lo pide la afición.

Nota. Estas fechas son orientativas.

# CALENDARIO

DEL 14 DE ABRIL  
AL 18 DE MAYO

LUNES 14/4

ESTRENO EN BLU-RAY

**PACK LOS 4 FANTÁSTICOS + LOS 4F Y SILVER SURFER**

Las dos películas de este grupo de superhéroes, por primera vez juntas y en alta definición.

[www.fox.com](http://www.fox.com)



MARTES 15/4

MIÉRCOLES 16/4

LANZAMIENTO DVD

**LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO**

**SAGA HADES VOLUMEN 2**

Segunda entrega de la última aventura de Seiya en DVD... ¡y con el doblaje de siempre!

[www.selecta-vision.com](http://www.selecta-vision.com)



VIERNES 18/4

LANZAMIENTO PS3 / PSP / PS2

**UEFA EURO 2008**

La fiebre del fútbol sigue creciendo y, con la llegada en breve de la Eurocopa, nada mejor que ir entrenando con la versión consola.

[www.es.ea.com](http://www.es.ea.com)



SÁBADO 19/4

LUNES 21/4

MARTES 22/4

PRESENTACIÓN

**METAL GEAR SOLID 4**

La presentación europea de la última aventura de Snake tendrá lugar en París y estaremos allí. El mes que viene os lo contamos todo.



MIÉRCOLES 23/4

EXCLUSIVA

**HARRY POTTER**

**Y EL PRÍNCIPE MESTIZO**

Viajamos a las oficinas de EA en Londres para mostrarnos en rigurosa exclusiva cómo será el nuevo juego del joven aprendiz de mago.

JUEVES 24/4

PRESENTACIÓN

**VIVENDI GAMES**

Prototype, Larry, Brutal Legend... estos y otros juegos serán los que veremos en Mallorca en el evento organizado para la prensa mundial al que asistiremos.

LUNES 28/4

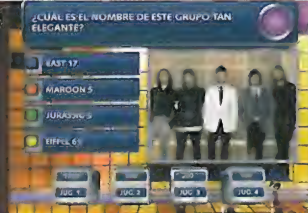
LANZAMIENTO PS2

**BUZZ! POP MUSIC**

**40 PRINCIPALES**

El popular concurso de Sony nos retará a ser los mejores respondiendo preguntas musicales.

[www.buzzthegame.com](http://www.buzzthegame.com)



VIERNES 25/4

MARTES 29/4

LANZAMIENTO PS3

**GTA IV**

EL JUEGO que hay que tener. El salto de GTA a la nueva generación es todo lo que habéis oído y más: espectáculo en estado puro.

[www.grandtheftautoiv-eljuego.com](http://www.grandtheftautoiv-eljuego.com)



MIÉRCOLES 30/4

LANZAMIENTO PSP

**GO! EXPLORE**

Gracias a este periférico podremos convertir nuestra PSP en un completo y útil GPS.

[es.playstation.com](http://es.playstation.com)



LUNES 5/5

VIERNES 2/5

VIERNES 9/5

LUNES 12/5

VIERNES 16/5

LANZAMIENTO PS2

**SILENT HILL ORIGINS**

La aventura de PSP llega este mes a PS2 más terrorífica que nunca y a un precio excepcional.

[www.konami-europe.com](http://www.konami-europe.com)



SÁBADO 17/5

DOMINGO 18/5

# Mi gente



Tus amigos se ganan el título de **amigo**, mucho antes de que sepas de qué operador son.

Por eso ahora, con la **Tarifa Mi Gente**, puedes elegir hasta 10 números y hablar con ellos

por sólo

**5** Sean del operador que sean.  
cént/min.

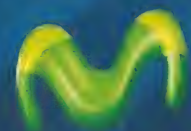
Ven a movistar y llévate este Sony Ericsson Z310i por

**49€**

y hasta **100€** de saldo.



Telefónica



MOVISTAR

Tarifa Mi Gente: Estab. llamada 15 cént (17,4 IVA incluido). Consumo mínimo mensual contrato 9€ (10,44 IVA incluido). Tarifas válidas con origen y destino nacional. Consultar precios para restos de llamadas y operadores en movistar.es. Coste de modificación: 3€ (3,48€ IVA incluido). Lista inicial de 5 n.º: 3 movistar y 2 resto de operadores. Un n.º adicional cada 6 meses hasta llegar a 10. Lista completa mínimo 5 destinos movistar. PVPR: SE Z310i: 49€. Oferta válida hasta el 31/05/08. 100€ de saldo: 12€ inicial + importe de la primera recarga hasta un máximo de 88€, siempre y cuando se realice antes del 15/05/08 para activaciones hasta 30/04 y antes del 15/06/08 para activaciones hasta 31/05. Ingreso del bono del 01 al 10 del mes de junio para activaciones hasta el 30/04 y del 01 al 10 del mes de julio de 2008 para activaciones hasta el 31/05. Quedan excluidos destinos 80X, SMS premium, contenidos premium de emoción y el servicio Pagos movistar. Disfrute del bono sujeto a disposición de saldo. Caducidad bono: 3 meses.

www.movistar.es

LOS LECTORES DE LAS REVISTAS DE **HOBBYPRESS** ELIGEN

# Hobby Premios

## ¡La Gran Fiesta de los Videojuegos!

Los lectores de las revistas de PlayManía, Hobby Consolas, Micromanía y Nintendo Acción sois los encargados de otorgar cada año los galardones más prestigiosos de los videojuegos en España. Estos fueron los mejores de 2007...

La octava edición de los Hobby Premios tuvo lugar el pasado 11 de marzo en la discoteca Pachà de Madrid y en ella se reunieron los profesionales más importantes del sector de los videojuegos de nuestro país. En una divertida ceremonia dirigida por el humorista Sinacio y la espectacular Carolina Cerezuela ("Camera Café") se entregaron los galardones con los que las revistas de Hobby Press premiamos a los mejores del año anterior.

Bueno, en realidad los premiáis vosotros, ya que los resultados salen directamente de las votaciones convocadas por las revistas PlayManía, Hobby Consolas, Nintendo Acción y Micromanía.

### Los lectores, los protagonistas.

Los que nos seguís hace tiempo sabréis que en otras ocasiones los premios por categorías se han otorgado teniendo en cuenta exclusivamente

los votos de PlayManía, algo que ha cambiado este año, ya que se han sumado absolutamente todos los votos emitidos por los lectores de todas nuestras revistas. Miles de votos que representan al 85% de los lectores de revistas de videojuegos en nuestro país y que han servido para elegir los mejores juegos, consolas y compañías del 2007. Además, también entregamos tres galardones elegidos por todas las redacciones para premiar la trayectoria y labor profesional de las personas con las que trabajamos mano a mano y sin las que la boyante situación del mercado en nuestro país sería casi impensable. Gracias a todos, a vosotros por votar haciendo posible esta gala y a los profesionales de este sector por acudir, un año más, a esta fiesta de los videojuegos. Ahora disfrutad de la fiesta y, lo que es mejor, id descubrid a los ganadores! ○

- 01 Juan y Enrique (EA) posan con José, Mónica y Mayte, nuestros jefes de "publi".
- 02 Antes de la entrega de premios se celebró un divertido concurso.
- 03 Como veis, la sala estaba abarrotada: nuestras fiestas son legendarias.
- 04 Carol de Proin es un cielo y por eso la achuchan los "dires". Sonia y Manuel.
- 05 La plana mayor de Sega España.
- 06 Sergio (jefe de publi de Hobby Press) se quedó con esta cara ante Carolina.
- 07 Juan (Sony), Manuel (Hobby Consolas), Sandra (2K) y Raquel (Rockstar) en nuestras fiestas el sector estrecha lazos.
- 08 Roberto de Ubisoft muy bien acompañado por Ana (Ubi) y Mónica, nuestra directora de publicidad.
- 09 Amalio (nuestro jefazo), Pablo (THQ), Ernesto (Nintendo) y Cristina, directora editorial de las revistas de juegos de PC.
- 10 Otra curiosa mezcla: Ernesto (Nintendo), Teo (Microsoft) y Saray (Vivendi).
- 11 Jorge Huget y María López, de Sony, estaban de viaje, pero a medianoche, con maletas y todo, se pasaron por la fiesta. ¡Muchas gracias!!
- 12 Un momento de la entrega de premios.

■ El humorista Sinacio y la actriz Carolina Cerezuela fueron los maestros de ceremonias de la gala Hobby Premios 2008.



**Hobby Premios 2008**  
Los lectores votan los mejores videojuegos del año

A LOS MEJORES DE 2007

2008



# Estos son los mejores de 2007

## Juego del Año

### 1. Assassin's Creed

2. Call of Duty 4  
3. Super Mario Galaxy

El premio más importante de la noche se lo llevó *Assassin's Creed*, con un 35% de los votos. Roberto Rollón, director de Marketing de Ubisoft España recogió el premio de manos de los directores de las revistas PlayManía, Hobby Consolas, Nintendo Acción y Micromanía.



35%

## Consola del Año

### 1. PlayStation 3

2. Xbox 360  
3. Nintendo Wii

Casi la mitad de vuestros votos tienen la culpa de que PS3 se erigiera en consola del año. Está claro que la calidad, potencia y tecnología de la máquina de Sony ha convencido a todos. Recogió el premio José Carlos García, Gerente de Ventas de Sony, que estaba tan contento que ni reaccionó ante Carolina...



42%

## Compañía del Año

### 1. Nintendo

2. Sony  
3. Ubisoft

El último gran premio de la noche se lo llevó Nintendo con un aplastante 60% de votos. El éxito de sus innovadoras consolas Wii y DS han convertido a la "Gran N" en la compañía más valorada de 2007. Recogió el premio Nicolás Wezneg, Jefe de Marketing de Nintendo, que posó así de sonriente con los "dires".



47%

## Juego del Año PS3



### 1. Assassin's Creed

2. Uncharted. El tesoro de Drake  
3. Call of Duty 4

Arrasando también como mejor juego del año para PS3, el triunfador de la noche, *Assassin's Creed*, se llevó el galardón. Así de contenta subió a recoger el premio Lucía Guzmán, PR Manager de Ubisoft España. Y, claro, se lo entregó Sonia Herranz, directora de PlayManía.



47%

## Juego del Año PS2



### 1. God of War II

2. Final Fantasy XII  
3. Pro Evolution Soccer 2008

Venciendo a durísimos rivales, el aguerrido y curtido en mil batallas Kratos se ganó el título de mejor juego del año para PS2. Juan Jiménez, Software Manager de Sony Computer España, recogió en su nombre el premio que, una vez más le entregó Sonia, nuestra "dire".



49%

## Juego del Año Wii



### 1. Super Mario Galaxy

2. Metroid Prime 3  
3. Mario & Sonic en los JJ.OO.

No hay quien pueda con Mario, da igual los años que pasen por su bigote. En un salto, Ernesto Fernández Maquieira, Jefe de Producto Wii de Nintendo España, subió a por el premio que le ofrecía Juan Carlos.



65%

## Juego del Año Xbox 360



### 1. HALO 3

2. Assassin's Creed  
3. Bioshock

Por una vez en la noche, *Assassin's Creed* era derrotado. Claro, que no lo vencía cualquiera. Oscar del Moral, Product Marketing Manager Xbox 360, se llevó el premio ganado por el genial juego de acción *HALO 3*. Y se lo entregó Manuel del Campo, director de Hobby Consolas.



36%

La suma de los votos de los lectores de PlayManía, Hobby Consolas, Micromanía y Nintendo Acción han dado estos ganadores:

### Juego del Año PSP



#### 1. Silent Hill Origins

2. Metal Gear Solid Portable Ops  
3. GTA Vice City Stories

Una de las sorpresas de la noche fue la genial aventura de terror de Konami, que derrotó a todo un GTA y al mismísimo Snake. Recogió el trofeo Mónica Corbella, Directora de Marketing de Konami España.

### Juego del Año PC



#### 1. Crysis

2. Command & Conquer 3  
3. The Orange Box

En PC hubo una dura competencia, aunque Crysis se impuso finalmente y Alberto Martín, Jefe de Producto de Electronic Arts España, pudo subir a recoger la estatuilla que le acreditaba como mejor juego de PC del año. Le entregó el premio Paco Delgado, director de Micromanía.

### Juego del Año DS



#### 1. Zelda Phantom Hourglass

2. Pokémon Perla y Diamante  
3. Final Fantasy III

El incombustible Link ha vencido a los poderosos Pokémon y a Final Fantasy III. Pedro Bouza, Jefe de Producto de Nintendo DS, recogió el premio de manos de Juan Carlos García, director de Nintendo Acción.

### Juego del Año Móviles



#### 1. Pro Evolution Soccer 2008

2. Tomb Raider Legend  
3. Pro Evolution Soccer 2008

El fútbol pega fuerte hasta en los móviles y más si es de la categoría de PES2008. Mónica Corbella, Directora de Marketing de Konami España, recogió el premio que le entregaba Manuel del Campo.

## PREMIOS ESPECIALES

Además de los premios otorgados con vuestros votos, en esta mágica gala también se entregaron tres galardones muy especiales, elegidos por las redacciones de todas las revistas...

### Fenómeno del Año

#### WWE Smackdown! vs Raw 2008

Juegos basados en películas, series o espectáculos deportivos hay muchos. Ya son menos los que cumplen con calidad y muy pocos se convierten en fenómenos comparables a su referente original, como en este caso. Las 600.000 unidades de WWE Smackdown vs Raw 2008 vendidas en nuestro país así lo confirman.



### Premio de la Redacción Teresa Núñez

Teresa es la relaciones con la prensa de Virgin Play. Y lleva muchos años trabajando con nosotros. Años en los que siempre nos ha ayudado a conseguir el material que necesitábamos y a facilitarnos el trabajo de una manera ejemplar, profesional y además amable. ¡¡Gracias Teresa por aguantarnos tanto!!



### A la trayectoria profesional Ignacio Pérez Dolset

Apasionando y emprendedor. Ignacio es una de las figuras más importantes de la industria en nuestro país. Incansable defensor de que aquí hay talento, lo demostró el mismo con la fundación de Pyro Studios y la creación de la internacionalmente reconocida saga Commandos. Y ahora trabaja en una alucinante película 3D llamada "Planeta 51".



# Todos los premiados de una noche

Aquí tenéis la foto de familia con todos los ganadores de los Hobby Premios 2008, que resume una noche cargada de emoción y de sorpresas. Vosotros decidistéis los ganadores y aquí los tenéis.



En esta foto están algunas de las personas más importantes de los videojuegos en nuestro país. Pero aunque son todos los que están, no están todos los que son. Desde aquí queremos aprovechar para felicitar a todo el sector. A los que tienen premio y a los que no lo tuvieron. ¡iiiEnhorabuena a todos!!!

**01. Mónica Corbella**  
Directora de Marketing y Comunicación de Konami España.

**02. José Carlos García**  
Gerente de Ventas de Sony Computer España.

**03. Fernanda Delgado**  
Directora de Marketing de Activision España.

**04. Pedro Bouza**  
Jefe de producto de Nintendo DS.

**05. Juan Jiménez**  
Software Manager de Sony Computer España.

**06. Manuel del Campo**  
Director de la revista Hobby Consolas.

**07. Ernesto Fernández Maquieira**  
Jefe de Producto de Nintendo Wii.

**08. Oscar del Moral**  
Product Marketing Manager Xbox 360

**09. Nicolas Wegnez**  
Jefe de Marketing de Nintendo España.

**10. Amalio Gómez**  
Director de publicaciones de videojuegos de Hobby Press.

**11. Roberto Rollón**  
Director de Marketing de Ubisoft España.

**12. Juan Larrauri**  
Jefe de Producto de Electronic Arts España.

**13. José Luis Sanz**  
Director de la revista Computer Hoy Juegos.

# muy especial...

votan los mejores videojuegos del año



**14. Francisco Delgado**  
Director de Micromanía.

**15. Alberto Martín**  
Jefe de Producto de Electronic Arts España.

**16. Teresa Núñez**  
Head of Product Manager de Virgin Play.

**17. Hugo Velasco**  
Product Manager de EA España.

**18. Lucía Guzmán**  
PR Manager de Ubisoft España.

**19. Juan Carlos García**  
Director de la revista Nintendo Acción.

**20. Alejandro Fernández**  
Jefe de producto de Vivendi Games.

**21. Laura Aznar**  
Jefe de producto de Atari España.

**22. Pablo Camacho**  
Director de Marketing de THQ España.

**23. Roberto Ganskopf**  
Product Manager de Proein.

**24. Sonia Herranz**  
Directora de la revista PlayManía.

**25. Cristina Fernández**  
Directora editorial del área de revistas de videojuegos de PC de Hobby Press.

**26. Ignacio Pérez Dolset**  
Fundador de Pyro Studios.

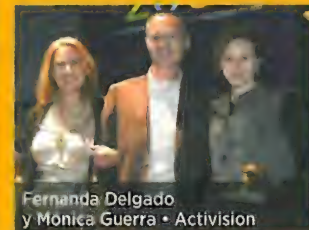
## PREMIOS ESPECIALES POR GÉNERO

**Mejor juego de ACCIÓN**

**Call of Duty 4** (44%)

**Mejor juego SOCIAL**

**Guitar Hero III** (39%)



**Mejor juego de AVENTURAS**

**Assassin's Creed** (66%)

**Mejor juego de PLATAFORMAS**

**Super Mario Galaxy** (62%)

**Mejor juego de VELOCIDAD**

**NFS ProStreet** (37%)



**Mejor juego DEPORTIVO**

**PES 2008** (44%)

**Mejor juego ON-LINE**

**World of Warcraft:  
The Burning Crusade** (45%)

**Mejor juego de ROL**

**Final Fantasy XII** (49%)



**Mejor juego de ESTRATEGIA**

**Command & Conquer 3** (34%)

**Mejor juego de INTELIGENCIA**

**Más Brain Training** (64%)

**Mejor juego de LUCHA**

**DBZ Budokai Tenkaichi 3** (44%)



¡Y ESTOS SON LOS QUE VOSOTROS HABÉIS ELEC

# LOS GANADORES

Ya habéis visto los ganadores absolutos de los Hobby Premios 2008, sin embargo, también queremos mostraros los que vosotros y sólo vosotros habéis votado como vuestros favoritos. Y como veis, en algunos casos coinciden...

## » Juego del Año

**1. Assassin's Creed** (37%)

**2. God of War II** (15%)

**3. Final Fantasy XII** (14%)

Si *Assassin's Creed* ha sido elegido como mejor juego de año en los Hobby Premios, ha sido en gran medida gracias a vuestros votos. Y es que también ha arrasado en las votaciones de PlayManía, sacándole una gran distancia al segundo clasificado de nuestro ranking, el genial *God of War II*, de Sony. Está claro que las aventuras medievales del juego de Ubisoft os han cautivado a todos. A ver qué tal la segunda parte.



## » Juego de PS2



**1. God of War II**

**2. Final Fantasy XII** (17%)

**3. Smackdown vs Raw 2008** (5%)

Otro que repite premio y también arrasando. Ni tan siquiera los héroes de *Final Fantasy XII* han conseguido calar tan hondo en vuestros corazones como el poderoso Kratos. Lástima que parezca su despedida de PS2.

## » Juego de PS3



**1. Assassin's Creed**

**2. Uncharted: El Tesoro de Drake** (8%)

**3. Call of Duty 4** (6%)

Altair se lleva también en PlayManía el título de mejor juego para PS3, superando por mucho a sus más directos perseguidores. Y es que ha sido con diferencia el juego más votado por todos vosotros.

## » Juego de PSP



**1. Metal Gear Solid Portable Ops**

**2. Silent Hill Origins** (22%)

**3. DBZ Shin Budokai** (11%)

Los votos de todas las revistas dieron como ganador a *Silent Hill Origins*, aunque vosotros preferís el aplomo de Snake al terror sobrenatural.

## » Compañías



**1. Sony**

**2. Ubisoft** (19%)

**3. Electronic Arts** (14%)

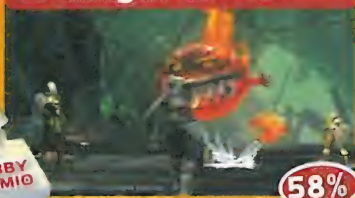
Está claro que Sony es vuestra compañía favorita. Y con diferencia. No nos extraña, ya que las consolas con la que más disfrutamos todos nosotros son de Sony. Y también lo son algunos de los mejores juegos del año.



IDO COMO LOS MEJORES DE 2007!

# DE PLAYMANÍA

## » Juegos de Rol



58%

### 1. Final Fantasy XII

2. The Elder Scrolls IV: Oblivion (36%)
3. Monster Hunter Freedom 2 (4%)

Se llevó el premio y también gracias a vuestros votos, ya que casi el 60% de vosotros habéis elegido el RPG de Square como vuestro favorito. Y eso que tenía competencia de calidad.

## » Aventuras



67%

### 1. Assassin's Creed

2. Uncharted: El Tesoro de Drake (10%)
3. MGS Portable Ops (6%)

No ha dado opción. *Assassin's Creed* ha barrido en todas las categorías en las que participaba y las aventuras no han sido la excepción. De nuevo, vuestros votos han coincidido con el premio.

## » Juegos Sociales



64%

### 1. Guitar Hero III

2. Buzz! Hollywood (22%)
3. SingStar (8%)

No hay duda: para marcaros unas risas con amigos (o incluso solos) *Guitar Hero III* es vuestro preferido. Y el del resto de nuestras revistas, ya que también tuvo su Hobby Premio.

## » Lucha



41%

### 1. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

2. Smackdown vs Raw 2008 (39%)
3. Virtua Fighter 5 (12%)

Goku está que se sale, superando a rivales del calibre de *Smackdown* (aunque por poco en el caso de PlayManía).

## » Simulación



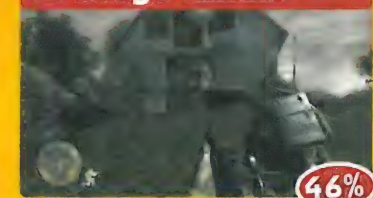
68%

### 1. Blazing Angels 2 Secret Missions of WWII

2. M.A.C.H. (19%)
3. Heatseeker (13%)

No es un género muy extendido en consola, pero está claro que puestos a pilotar aviones, los preferís clásicos.

## » Juego Online



46%

### 1. Call of Duty 4 Modern Warfare

2. Resistance: Fall of Man (25%)
3. FIFA 2008 (14%)

Claro vencedor en PlayManía, *Call of Duty 4* no pudo en las votaciones generales contra la fiebre *Warcraft*.

## » Velocidad



36%

### 1. NFS ProStreet

2. MotorStorm (26%)
3. Colin MacRae DIRT (16%)

No ha ganado con tanta comodidad como otros años, pero esta saga clásica sigue acumulando premios. Eso sí, que tenga mucho ojo con *MotorStorm*, que le sigue a rebufo...

## » Plataformas



68%

### 1. Ratchet & Clank Armados hasta los dientes

2. Crash Lucha de Titanes (19%)
3. Ratchet & Clank ETI (13%)

En PlayManía ha barrido gracias a vuestros votos, pero al final nuestra pareja galáctica no pudo con *Super Mario Galaxy*... Para la próxima.

## » Inteligencia



43%

### 1. Mind Quiz

2. Go! Sudoku (19%)
3. Crush (15%)

*Mind Quiz* no pudo en la votación final con *Más Brain Training*, aunque entre vosotros sí que ha recibido un aluvión de votos. Mola eso de poner en forma el coco en cualquier lugar.

## » Acción



55%

### 1. God of War II

2. Call of Duty 4 (27%)
3. Heavenly Sword (5%)

Para vosotros Kratos es el rey indiscutible de la acción, superando incluso al genial *Call of Duty 4*. Lástima que no se llevara Hobby Premio, aunque al menos tiene vuestro apoyo.

## » Deportivo



37%

### 1. PES 2008

2. FIFA 2008 (36%)
3. Virtua Tennis 3 (11%)

En muy dura pugna con uno de los mejores *FIFA* de la historia, *Pro Evolution Soccer* ha sido el deportivo más votado de PlayManía... Y del resto de revistas de Hobby Press.

## » Estrategia



41%

### 1. The Eye of Judgment

2. Los Sims 2 Naufragos (24%)
3. Final Fantasy Tactics (23%)

Un género poco valorado en consolas, aunque vosotros sí que habéis valorado la innovación y la originalidad.

## Xbox para todo el mundo

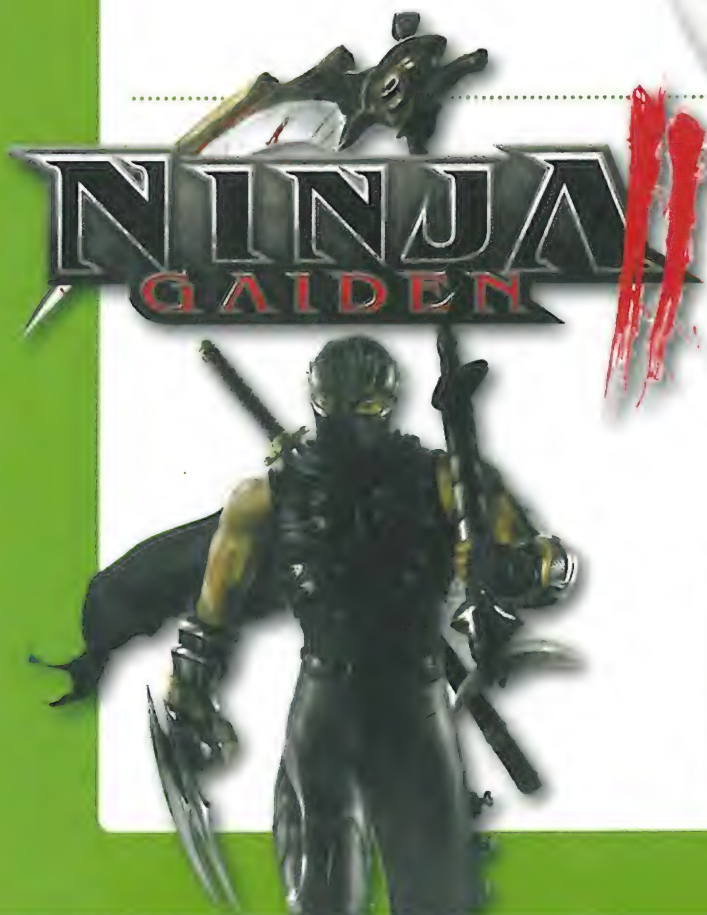
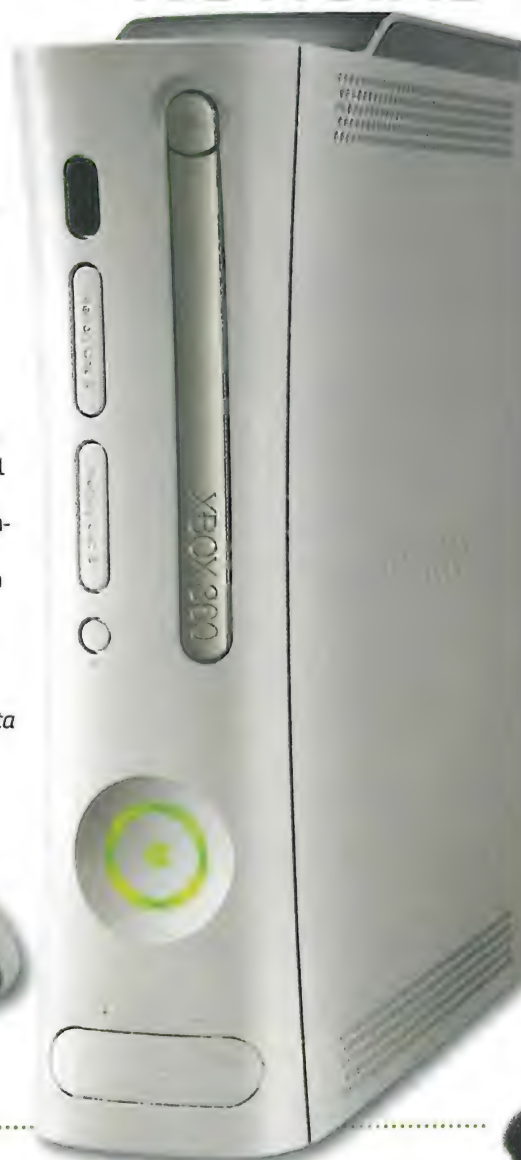
Xbox 360 ha bajado de precio. Y en sus tres configuraciones, para que elijas la que mejor se adapte a tus deseos. Si ya era la consola de nueva generación más atractiva gracias a su superior catálogo de juegos, ahora es simplemente irresistible.

Desde solo 199€ puedes tener Xbox 360. Aunque parezca increíble, la consola de títulos exclusivos como *Halo 3*, *Project Gotham Racing 4* o *Gears of War*, los mejores y técnicamente más avanzados de la nueva generación, es ahora la más asequible del mercado.

Microsoft ha rebajado 80 euros las tres versiones de la consola: la versión Premium de Xbox 360, que incluye un disco duro de 20 GB y un mando inalámbrico, cuesta ahora 269.99€. Xbox 360 Elite, con su disco duro de 120 GB para guardar cientos de horas de contenido descargable desde Xbox LIVE, cuesta 369.99€. Y Xbox 360 Arcade, pensada para todos los que deseen un primer contacto con el universo Xbox, está disponible por sólo 199.99€... ¡la consola de nueva generación más asequible! Una jugada espectacular que ha sido posible por la masiva aceptación de la máquina: Xbox 360 es líder de la nueva generación en Europa y tiene la mejor proporción de venta de juegos de la historia en nuestro continente: por cada Xbox 360 se venden 7 juegos, más del doble que en las otras consolas "next-gen". Y encima, a los mejores títulos exclusivos para los más jugones se une un amplio catálogo de juegos para toda la familia. Un éxito

que permite a Microsoft ofrecer la mejor tecnología al mejor precio.

Y estos no son sus únicos valores. Xbox 360 también tiene las mejores y más completas versiones de "cracks" como *GTA IV*, *Assassin Creed* o *Call of Duty 4*. Y Xbox LIVE es la comunidad de jugadores Online más grande y activa del planeta: si conectas una Xbox 360 a Internet, nunca más tendrás que jugar sólo. Y te descargarás trailers y demos de los próximos juegos, títulos diseñados para Xbox LIVE y, pronto, hasta películas... Xbox 360 es una puerta al mayor universo de diversión interactivo. Más de 400 juegos, con las mejores versiones y grandes exclusivas, así como más de 1.000 títulos para esta Navidad, hacen que Xbox 360 sea una oferta que no puedes rechazar.



## El mejor luchador del mundo

Compañía: Tecmo / Fecha de lanzamiento: Junio

¿Hasta dónde llega el poder de Xbox 360? En esta consola cada generación de juegos es mejor que la anterior, gracias a un inigualable catálogo de títulos que, al diseñarse en exclusiva para la máquina, están pensados para explorar todo su potencial. El próximo "crack" se llama *Ninja Gaiden II*. El ninja Ryu vuelve con más técnicas de ataque en un juego de acción desbordante, impresionantes

gráficos... y sólo para adultos, porque nuestro impresionante arsenal hará, literalmente, pedazos a los enemigos. Pero lo que más te sorprenderá será la velocidad de los combates y el realismo de las animaciones del ninja. Con la elegancia y la rapidez de una pantera, Ruy Hayabusa protagonizará el mejor "beat 'em up" de esta generación... otro título exclusivo de Xbox 360.



# ÚLTIMAS NOVEDADES

## El mejor y más completo GTA sólo se juega en Xbox 360

Compañía: **Rockstar** / Fecha de lanzamiento: **29 de abril** / Precio: **69,95 €**

Señala el 29 de abril en tu calendario. Ese día *GTA IV* sale al mercado y la única versión completa, con más de 10 horas de juego exclusivas, es la de Xbox 360.

El nombre de Niko Bellic está a punto de entrar en la historia de los videojuegos. Este inmigrante de Europa del Este llega a Liberty City en busca de una nueva oportunidad... pero sólo la encontrará en el mundo del crimen. Sí, *GTA IV* ya está aquí. Para que explores con total libertad la ciudad con más vida y con más secretos de la historia de los videojuegos: Liberty City. Una

versión de Nueva York que recorrerás a pie o con vehículos de tierra, mar y aire. Para que vivas una historia de mafiosos con la autenticidad que sólo *GTA* puede conseguir... Y la mejor versión es la de Xbox 360. Así de claro: porque es la única en la que podrás jugar dos capítulos exclusivos disponibles próximamente en Xbox LIVE y que incluirán nuevas misiones, escenarios y diez

horas de juego. ¿Te parecen pocos atractivos? Pues prepárate, porque *GTA IV* estrenará partidas multijugador Online para hasta 16 jugadores en las que podrás enviar mensajes de texto, voz e imagen. Toda una nueva manera de vivir el universo *GTA*. Sólo en Xbox 360 *GTA IV* está completo. ¿Quieres disfrutar del juego al máximo o prefieres quedarte a medias?



## GEARS OF WAR 2

## El Retorno de Marcus Fénix

Compañía: **Microsoft** / Fecha de lanzamiento: **Noviembre**

Sí, has leído bien. El mes de noviembre llega en exclusiva a Xbox 360 la segunda parte del juego de acción más imitado de los últimos años. En *Gears of War II* volveremos a dirigir a Marcus Fénix y su Escuadrón Delta para enfrentarnos a las aterradoras hordas Locust. Y ahora los monstruos serán mucho más enormes y terribles. Está vez hasta nos las veremos con el gigantesco Brumak, la bestia de la que huimos en la primera parte... Mejor disponer de un nuevo arsenal aún más potente, ¿verdad? Pues dalo por hecho. Y, por supuesto, si el primer *Gears of War* impresionó a todos por sus gráficos, las mejoras en la segunda parte

podrán el listón aún más alto...

Muchos juegos han intentado igualar a *Gears of War*, pero ninguno lo ha conseguido. Su segunda parte lo va a superar.



# DISFRUTA DE LA SERIE EN ALTA DEFINICIÓN

## DRAGON BALL Z ドラゴンボール BURST LIMIT バーストリミット

PS3 LUCHA NAMCO BANDAI 6 DE JUNIO

Con cerca de 30 juegos a sus espaldas, la saga Dragon Ball se prepara para abrir una nueva etapa en su historia, en la que la serie de animación se fundirá con el videojuego como nunca antes se había visto.

El caso de "Dragon Ball" parece sacado de una novela de ciencia ficción... pero no lo es. Pocas series de televisión, ya sean de dibujos o de imagen real, consiguen mantener su éxito tan vivo 13 años desde de haber finalizado. Y buena prueba de ello es que sus juegos siguen siendo uno de los títulos más vendidos de las navidades, sin olvidar que el manga ya ha tenido cuatro ediciones distintas en nuestro país y

que la serie de animación se sigue emitiendo en los principales canales de televisión. Es por ello que no nos extraña que "Dragon Ball" siga tan vivo y que llegue ahora a las consolas de nueva generación.

**El debut de Goku en la era HD** se llamará *Burst Limit*, y según sus creadores, el estudio Dimps (los responsables de la primera saga *Budokai* de PS2), será el inicio de una nueva saga. Y con ella, han tenido muy claro desde el principio que el objetivo tendría que ser fusionar videojuegos y anime como nunca antes se había hecho. El primer ejemplo de esto lo encontra-

mos en el modo Historia para un jugador, en el que todos los combates no estarán compuestos por varios asaltos como hasta ahora, porque ¿en qué capítulo de la serie se ha visto eso? La idea es ofrecer unos combates como los de la serie, una experiencia más continua, con secuencias de video iniciales, finales e intermedias, con las que se nos contará la historia de la serie. De este modo, el juego comenzará con la llegada de Raditz a la Tierra en busca de Goku y terminará con la derrota de Célula, pero entre medias, veremos muchas escenas de video con el motor gráfico del juego.

■ Gohan, Goku, Vegeta, Nappa, Raditz... los superguerreros van a ser una parte muy importante del elenco de luchadores.



■ Duelos de Kamehamehas, veloces intercambios de golpes... *Burst Limit* promete captar la esencia de la serie de forma espectacular.



■ El control será sencillo pero, a la vez, profundo, para que cualquier jugador pueda disfrutar rápidamente.



■ Ataques de energía, combos, agarres... el repertorio de técnicas será variado y sencillo de ejecutar.



■ El movimiento en las 3 dimensiones durante los combates será mucho más importante que en otros juegos de "DBZ".



■ No podremos abusar de los ataques especiales, ya que como en la serie, la recuperación de la energía vital será más lenta.

## Un renovado sistema de combate, mayor número de escenas de vídeo, combates Online y gráficos HD son algunas de las novedades de *Burst Limit*.

Pero habrá más aparte de la trama que conocemos. El modo Historia va estar repleto de momentos "¿qué hubiera pasado si...?", al estilo de algunos capítulos especiales de la serie, en los que se nos mostraban "realidades alternativas", como por ejemplo, que hubiera pasado si Goku hubiera muerto y los androides no hubieran sido detenidos. Este tipo de novedades, que dependerán de nuestra actuación en los comba-

tes, seguro que traerán aire fresco a los juegos de "Dragon Ball", ya que los casi 30 títulos que se han centrado en el universo de Akira Toriyama (repartidos entre más de 10 sistemas distintos) han sido siempre bastante fieles a la serie.

Estas escenas o "Drama Pieces" entrarán en juego al cumplir ciertas condiciones en un combate, como por ejemplo, aguantar un determinado tiempo las

embestidas del rival o quitarle un tanto por ciento de vida. Al cumplirlas, la escena de vídeo se iniciará y podrá pasar de todo, desde ver una escena calcada a la de la serie de animación a que entre en juego un aliado para ayudarnos (sólo durante el vídeo). Y para hacer aún más espectaculares los combates, no faltarán escenas a cámara lenta (por ejemplo, a la hora de asestar el último golpe al rival), espectaculares y ágiles cambios de cámara... Nove-  
dades todas orientadas a transmitir, como nunca antes, el dramatismo de los momentos estelares de la serie de animación. »



## 25 AÑOS DE HISTORIA TAMBIÉN EN VIDEOJUEGO

El éxito del manga y anime de "Dragon Ball" facilitó que desde el primer día hubiera juegos para casi todas las plataformas, como la rara PlayDía de Bandai, o las más extendidas NES, SuperNintendo, Megadrive... En total más de 30 juegos de casi todos los géneros.

### 1988 - NES - DRAGON POWER

Se llamó así en USA para evitar problemas de licencias. Era un juego de acción que abarcaba los 2 primeros tomos del manga.



### 1990 - NES - DBZ

La consola de Nintendo también recibió otros juegos de DB de otros géneros, como este juego de rol por turnos en el que las cartas jugaban un papel vital.



### 1994 - COIN OP - DBZ V.R.V.S.

DB también se paseó por los salones recreativos tres veces. Este juego de lucha al estilo *Punch Out* es uno de los más curiosos...



### 1994 - TURBO DUO - DBZ IDAINARU GOKU DENSETSU

Una "rareza" de la consola de NEC. Fue un juego de lucha dividido en 7 capítulos que abarcaba hasta DBZ.



### 1995 - PS ONE - DBZ ULTIMATE 22

Fue el primer juego de Goku en PSone, y ofreció la friolera de 27 luchadores de toda la saga. Era simple, pero para la época filipante...



### 1996 - SNES - DBZ HYPER DIMENSION

Algunos de los mejores juegos de lucha pertenecen a la saga Super Botouden de SNES, que se cerró con este título, el más vistoso de todos.



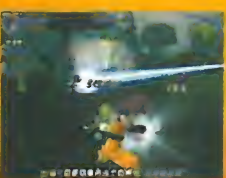
### 2003 - BANDAI WS - DRAGON BALL

WonderSwan, la genial portátil de Bandai, recibió otro vistoso RPG, que abarca hasta la lucha con Piccolo. Sus gráficos son preciosos.



### 2008 - PC - DB ONLINE

Es el primer juego de rol Online masivo en un mundo persistente y se pondrá a la venta en Japón este año. Tiene una pinta espectacular...





■ Las cámaras variarán durante el combate, para ofrecer el dinamismo visual de la serie de TV.



■ En nuestras partidas sólo hemos visto 5 escenarios, una cifra algo baja, aunque serán enormes y muy detallados.



■ Ten Shin Han, Yamcha, Krilin y otros memorables "segundones" estarán disponibles en el juego.

» Pero las novedades no acabarán aquí. A la hora de jugar también notaremos muchos cambios, ya sea en el sistema de ataque o en el de defensa. Así, el control seguirá las líneas maestras vistas en PS2: dos botones para los combos de puñetazos y patadas (que serán más rápidos y acordes a lo visto en la serie) y uno para los ataques de energía que, combinado con

las direcciones, nos permitirá realizar las técnicas características de cada personaje. Eso sí, en *Burst Limit* no podremos estar constantemente usando el ataque de energía más demoledor del personaje, ya que como en la serie, la energía se recarga sola lentamente y sólo podremos utilizarlo con toda su efectividad una o dos veces durante la pelea.

**Las novedades en el control seguirán** con nuevos movimientos y técnicas no disponibles en anteriores juegos de "DBZ", como por ejemplo, los cambios instantáneos de posición. Ahora podremos colocarnos detrás de nuestro rival para pillarle por sorpresa o iniciar un

combo, aunque esta técnica consumirá parte de nuestra energía y tampoco podremos abusar de ella. Del mismo modo, tampoco faltarán nuevas técnicas, transformaciones e ítems que iremos desbloqueando según progreseemos en el modo Historia. Todo esto será aplicable a los más de 20 personajes que ofrecerá el juego, entre los que no faltarán los héroes y villanos clave de cada una de las sagas que abarcará *Burst Limit*, desde los superguerreros Goku, Vegeta y Gohan a Célula y Freezer en todas sus formas posibles, Ginew (el capitán de las fuerzas especiales de Freezer), Yamcha, Krilin, Raditz, Nappa, los androides C-16 y C-17, Yamcha, Ten Shin

## » AÚN MÁS ESPECTACULAR QUE LA SERIE DE ANIMACIÓN



### PERSONAJES



**MÁXIMA FIDELIDAD** Los más de 20 personajes estarán recreados con todo lujo de detalles... aunque algunas situaciones pueden variar en el juego.



### TÉCNICAS



**¡KAMEHAME-HA!** Todas las técnicas especiales estarán recreadas con todo lujo de detalle, como esta variante "Kaioken" de la técnica estrella de Goku.



### DRAMA PIECES



**ESCENAS ENTRE PELEAS** Los vídeos previos y durante el combate nos permitirán revivir la serie como nunca antes lo has hecho con un juego de DBZ.



## El parecido con la serie de animación es uno de los aspectos que más ha cuidado Dimps a la hora de desarrollar este nuevo DBZ Burst Limit.

Han... Desde luego, el elenco no será comparable al de *Budokai Tenkaichi 3*, pero para empezar una nueva saga no está nada mal, y más si tenemos en cuenta que con todos ellos participaremos en otros modos de juego, como las peleas Online o el modo Trial Mode (una especie de desafíos).

**El salto a la nueva generación** va a ser más que sobresaliente y va a plasmar como nunca el "look" de la serie pero en alta definición (aunque sólo hasta 720p). El magnífico acabado de los per-

sonajes ha sido posible gracias a una evolución de Cel Shading, que junto al nuevo sistema de sombreado "High Quality Toon Shading" logran que personajes y escenarios luzcan mejor que en la serie de animación. Y eso por no hablar del sonido, que será totalmente Dolby Digital 5.1 y con la banda sonora de siempre remasterizada, para estar acorde con el resto de apartados técnicos.

**Nuestras primeras impresiones no podían ser mejores.** Este *Dragon Ball* va entrar por

los ojos, y por los oídos. Si bien es cierto que las primeras partidas "descolocan" un poco por los videos que "interrumpen" los combates, el ritmo de juego, su espectacularidad y gran abanico de posibilidades del modo Historia hacen que *Burst Limit* sea el sueño de todo "dragonballmaníaco", y eso sin mencionar el modo Online, los desafíos...

Lo único "negativo" que podemos destacar en este momento es que el elenco de personajes y escenarios parece que va a ser algo reducido frente a *DBZBT3*, y que los escenarios parecen poco interactivos, aunque habrá que esperar a su lanzamiento para poder comprobarlo. Por ahora promete, y mucho... ○



■ La recreación de las técnicas especiales será sencillamente sublime, con un parecido al anime verdaderamente asombroso.



■ Modo Versus y Online, pequeños desafíos para subir de nivel, entrenamiento... el juego ofrecerá variados modos de juego.

## UNOS COMBATES MUY RENOVADOS...

Los chicos de Dimps han vuelto a los orígenes de los juegos de "DBZ" de PS2, y buscarán un equilibrio entre la sencillez de manejo y la profundidad de juego, al tiempo que intentarán ser sumamente fieles a la serie en todos los sentidos. El resultado se notará en aspectos como...



**ENERGÍA VITAL** Se recupera lentamente, y no podremos abusar de los ataques más letales.



**NUEVAS POSIBILIDADES** Nuevos ítems y técnicas, algunas orientadas a esquivar al rival.



**ONLINE** Por primera vez, podremos pelear Online contra jugadores de todo el continente.



■ Los escenarios parecen poco interactivos, al menos en la beta que hemos probado, si los comparamos con los de otros DBZ.



■ El sonido también jugará un papel importante: será en 5.1 y con la banda sonora original remasterizada para que suene mejor que nunca.



■ El mejorado Cel Shading y sombreado conseguirán que los personajes parezcan más "vivos y reales" que nunca.

# EL TENIS, COMO NUNCA LO HABÍAS VISTO

## 2K SPORTS TOP SPIN 3

PS3 DEPORTIVO 2K SPORTS 20 DE MAYO

**Viajamos hasta la soleada Miami para probar en primicia la nueva entrega de *Top Spin*. El tenis en consola puede tener un nuevo rey.**

Con motivo del Sony Ericsson Open, que se celebró en Miami entre el 26 de marzo y el 9 de abril, la editora 2K nos invitó en exclusiva a un evento en dicha ciudad, en el que no faltaron tenistas de la talla de Maria Sharapova, James Blake o Svetlana Kuznetsova. Allí pudimos charlar con ellos y, sobre todo, probar en primicia la versión de PS3 de *Top Spin 3*, el nuevo simulador de tenis de 2K Sports, cuya primera entrega salió para PS2 en 2005. Para nosotros era importante probar el juego en PS3, ya que se ha desarrollado paralelamente

a la versión de Xbox 360 y no es un "port" de ésta. Y después de jugar un par de horas al juego nuestra impresión no puede ser más positiva.

***Top Spin 3* pretende redefinir los juegos de tenis**, alejándose del estilo arcade de otros títulos para apostar por el realismo en todos los sentidos. Según sus creadores, los simuladores anteriores no han logrado plasmar la esencia de este deporte y su intención ha sido la de crear el juego de tenis más realista hasta la fecha, tanto gráficamente como a la hora de jugar.

En este sentido, podemos dar fe de que el sistema de control va a estar a la altura de lo exigido.

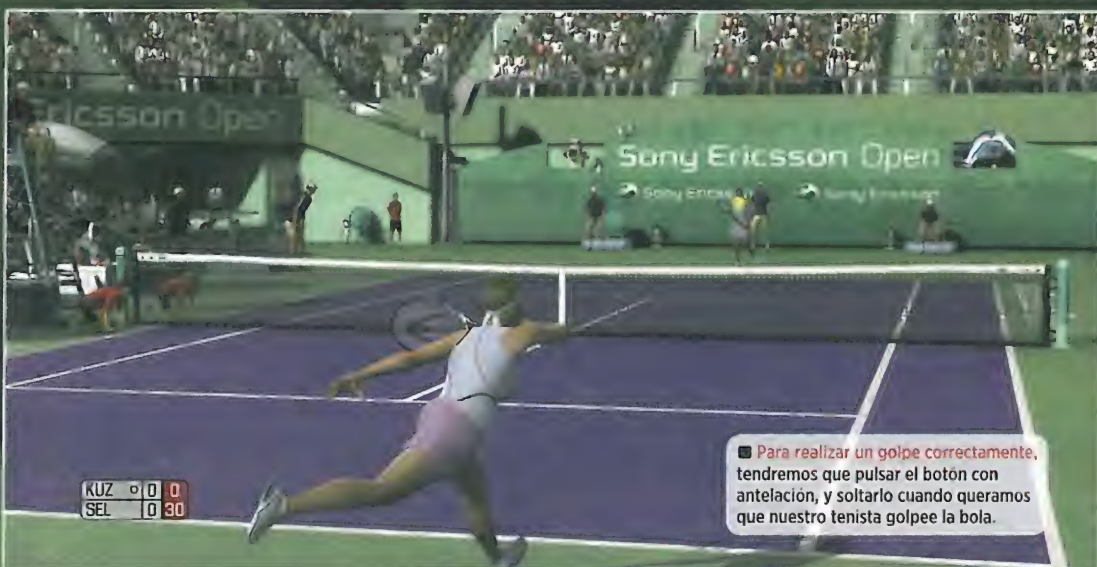
Desde la primera partida ya nos podemos hacer con los controles y defendernos en los primeros partidos. Pero llegar a dominar todos los movimientos requerirá bastante tiempo y práctica. El sistema de control usará prácticamente todos los botones del Sixaxis (salvo los sensores de movimiento), y nos permitirá realizar todo tipo de golpes y efectos con una precisión milimétrica. El "timing" y la colocación del tenista tendrán más importancia,



■ *Top Spin 3* será un simulador de tenis muy completo. Su primera entrega salió para PS2 en 2005 y la segunda no salió en consolas de Sony.



■ El control será exigente, pero con una curva de aprendizaje bien ajustada. Dominar todos los golpes requerirá bastante práctica.



■ Para realizar un golpe correctamente, tendremos que pulsar el botón con antelación, y soltarlo cuando queramos que nuestro tenista golpee la bola.

**Play**  
**¡YALO**  
**HEMOS**  
**JUGADO!**



## Top Spin 3 quiere ser el simulador de tenis más realista jamás creado hasta la fecha. Así de claro.

ya que para preparar el golpe habrá que pulsar con antelación el botón correspondiente, y cuando la bola llegue a nosotros tendremos que soltarlo para realizar el golpeo. Un sistema exigente, aunque lleno de posibilidades: cuanto más pulses el botón más fuerte será el golpe, se puede aumentar la potencia y la colocación pulsando los gatillos para lograr un golpe mejor aunque más arriesgado, etc. Pero tranquilos, que la curva de aprendizaje está bien ajustada y su control será

lo bastante intuitivo como para que nos hagamos con él rápidamente.

**El realismo continúa en el apartado técnico.** Los modelos de los tenistas nos dejaron con la boca abierta, con un extraordinario parecido con sus réplicas y unas animaciones realmente creíbles. Pero lo que más nos sorprendió es el sistema bautizado como "Evolutionary Visuals". Y es que en el transcurso de los partidos notaremos cambios en los tenistas: gestos de fatiga en

el último set, el sudor recorriendo la frente, camisetas que se van ensuciando progresivamente... ¡Incluso la climatología puede cambiar durante los partidos! Y la parcela sonora no se va a quedar atrás, con un sonido ambiente que te meterá en el partido y los "gritos" característicos de cada jugador (atención a los "suspiros" Sharapova y a Monica Seles). Hablando de nombre propios, podremos controlar a 20 jugadores reales como Roger Federer, Andy Roddick, Maria Sharapova, etc. La buena noticia para nosotros es que Rafa Nadal será exclusivo de la versión de PS3.



Entre los 20 tenistas reales disponibles no faltarán leyendas del tenis de la talla de Boris Becker, Björn Borg o Monica Seles.

Como buen simulador, no hay indicadores visuales. Se pueden usar los gatillos para aumentar la potencia y colocación del golpeo.

El servicio es un buen ejemplo para ilustrar el control. Podemos sacar sencillamente con un botón o, más difícil, usando los sticks.

## » CORRUPCIÓN Y... TENIS EN MIAMI

Además de series como "Corrupción en Miami" o "CSI Miami", esta ciudad también alberga el Sony Ericsson Open. 2K aprovechó la ocasión para presentar el juego (por primera vez en PS3), contando con algunos de los tenistas más destacados y con nuestra presencia en exclusiva.



**CON LOS CREADORES** François Gultini de PAM y Anthony De Luca de 2K nos lo contaron todo.



**Y CON LOS TENISTAS** como James Blake, número 9 de la ATP, que opinaron sobre el juego.





## Ofrecerá 20 tenistas reales incluyendo a Rafa Nadal, que será exclusivo de la versión de PS3.

» Y en el elenco no faltarán tampoco leyendas del tenis como Boris Becker, Björn Borg y Monica Seles. Pero si lo prefieres, podrás crear tu propio tenista usando un potente editor (que ofrecerá todo tipo de detalles) y ver cómo desarrolla y mejora en todos los modos de juego, tanto jugando Offline como Online. En este sentido, *Top Spin 3* también va a estar bien servido, con opciones como un profundo

modo Carrera, una Escuela donde aprenderemos todos los movimientos y más de 40 torneos, muchos de ellos reales (como Roland Garros, el Open de Australia o el Sony Ericsson Open de Miami) y otros inspirados en torneos reales pero sin la licencia oficial.

**En cuanto al modo Online**, podremos competir contra cualquier jugador del mundo y subir puestos en el ranking, cuyo campeón

will change every two weeks. (Para que no te duermas en los laureles! En fin, que *Top Spin 3* promete convertirse en el simulador de tenis más realista hasta la fecha. Aún tiene que pulir ciertos fallos achacables a la beta inacabada que probamos (como que a veces los tenistas tardan en responder), que sin duda estarán solucionados en la versión final que saldrá a la venta el 20 de mayo. Eso sí, si quieres disfrutar de este sorprendente simulador (y de Rafa Nadal en exclusiva) tendrás que tener una PS3, ya que no hay previstas versiones para PS2 o PSP. ●



■ Las distintas superficies estarán perfectamente recreadas e influirán en el comportamiento de la pelota al botar.



■ El editor será tan completo que el jugador que hayamos creado tendrá tanto detalle como los tenistas reales del juego.

## » TAN REAL COMO UN PARTIDO DE TENIS DE VERDAD

### PARECIDO FÍSICO



**COMO GOTAS DE AGUA** El modelado de los tenistas es brutal. Además de ser idénticos a los reales, hacen sus gestos característicos, llevan su ropa y patrocinadores...

### DESGASTE



**SUDA LA CAMISETA** La fatiga hará mella en los tenistas y no sólo se notará en los golpes: gestos de cansancio, sudor progresivo, manchas de polvo en tierra batida...

### ANIMACIONES



**MÁS LOGRADAS QUE NUNCA** La suavidad y naturalidad de los movimientos de los tenistas nos dejaron con la boca abierta. Y la animación facial será soberbia.

### TORNEOS



**MÁS DE 40** Y muchos de ellos reales y recreados al detalle. A la derecha tenéis el Sony Ericsson Open celebrado hace unas semanas y a su izquierda su réplica virtual.

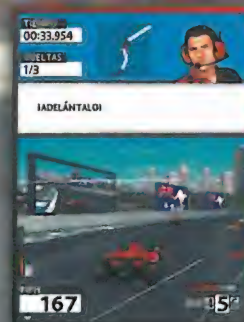
# gameloft

presenta

# FERRARI

WORLD CHAMPIONSHIP

## EL JUEGO MÓVIL



### Ferrari

OFFICIAL LICENSED PRODUCT

Produced under license of Ferrari SpA. FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are property of Ferrari SpA. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations.

Telefonica



## Descárgatelo en tu móvil

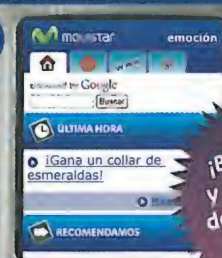
Envía ✉ FERRARI al 404

o entra  
en emoción > juegos

Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. Ind. no Inc. Envío y recepción al 404 gratuito.



1

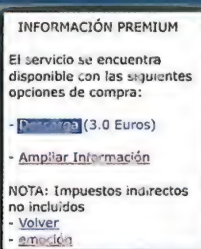


2

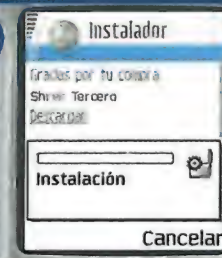


¡Bájate estos  
y otros juegos  
de manera fácil  
y segura!

3



4



Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación: CONTRATO: 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) por 1 día de conexión. Exceso 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) hasta máximo 10 €/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día. PREPAGO: 1 €/10 sesiones (1,16 IVA incluido) en el día hasta máximo 10 €/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día. Sesión de 10 minutos de navegación. Envío y recepción al 404 gratuito.

© 2008 Gameloft. Todos Los Derechos Reservados. Gameloft y el logo Gameloft son marcas registradas de Gameloft en EE.UU y/o otros países.



# RUGE EL MOTOR DEL REY DE LA SELVA

# MOTOR STORM 2

■ Una perdida isla del Pacífico será el nuevo escenario en esta secuela. Un escenario que permitirá mayor variedad de entornos: playas, selvas, montañas y hasta un volcán.



PS3 VELOCIDAD SONY OTOÑO

**Motos, quads, buggies... Los pilotos más temerarios han reunido sus vehículos en una isla perdida del Pacífico para vivir la competición todoterreno definitiva. ¿Te apuntas?**

**G**racias a *MotorStorm*, desde el primer día que jugamos con PS3 descubrimos el significado de la expresión "nueva generación". Aquel título de lanzamiento, obra de Evolution Studios, nos ofreció una salvaje jugabilidad arcade apoyada en el poder de la consola: cada pequeño desnivel de los abruptos escenarios se transmitía a las ruedas de nuestros vehículos, y de ellas al mando, haciéndonos sentir la conducción más "física" e intensa jamás jugada. Todos nos quedamos con ganas de más. Y el próximo otoño, *MotorStorm* regresará con

una secuela que promete saciar nuestra sed de velocidad. ¿Estás preparado para el reto?

## Una isla no muy pacífica...

En la segunda entrega de la saga, la acción se trasladará desde los rocosos páramos de Monument Valley a una remota isla del Pacífico. De nuevo, en sus carreras competirán a la vez todo tipo de vehículos y la única regla será que no hay reglas: motos, coches de rally, todoterrenos, buggies, rancheras, grandes camiones... Todos harán de todo para llegar los primeros a la meta. Y atención, porque en



■ Buggies, motos, quads, camiones... el juego ofrecerá de nuevo una amplia gama de vehículos todoterreno.

■ Cada tipo de vehículo tendrá sus puntos fuertes. Buscar la ruta que más se adapte al nuestro, entre las muchas disponibles en cada circuito, será vital para ganar.



## El desierto del primer *MotorStorm* dará paso a una selva mucho más viva... Y llena de terrenos más variados y, por supuesto, peligrosos.

*MotorStorm 2* habrá nuevas estrellas: los Monster Trucks, esas rancheras modificadas de ruedas gigantes capaces de pasar sobre cualquier obstáculo que se les ponga delante. Como en la primera parte, los circuitos estarán llenos de rutas alternativas a diferentes alturas y el vehículo que pilotemos será clave a la hora de elegir nuestro camino: las ligeras motos serán ideales para aprovechar

rampas y atajos; los coches de rally no tendrán rival en velocidad punta, pero necesitarán terrenos llanos; los camiones se sentirán como en casa pisando por el barro y... ¿los Monster Trucks? Pues estas nuevas bestias lo tendrán todo: rápidas, con capacidad para remontar cualquier pendiente y con la potencia suficiente para pasar por encima de otros vehículos... aplastándolos si hace falta.

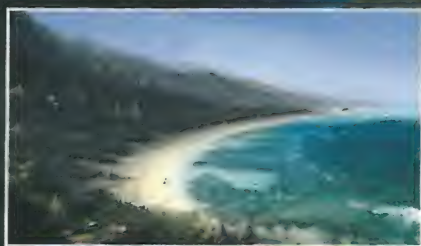
¿Os imagináis cómo se sentirá el juego, ahora que además tendrá vibración para el nuevo Dual Shock 3?

### Todos los terrenos... y más

Si jugaste al primer *MotorStorm*, sabes que tan importante como los vehículos son las superficies por las que corren. Y ahora, los escenarios serán más decisivos que nunca. En la isla habrá 16 circuitos (por los 8 que disfrutamos en Monument Valley), y su orografía será mucho más variada. Correremos por espesas selvas, densos pantanos, zonas rocosas en las montañas, arenosas playas, volcanes humeantes... Bonito, ¿verdad? »

## » UNA ENORME ISLA PARA DISFRUTAR

Una isla tropical será el telón de fondo de *MotorStorm 2*. Habrá zonas volcánicas, frondosas selvas y playas paradisíacas. Y todo estará a nuestro alcance para que arrasemos todas estas zonas con nuestros quads, motos, monster trucks...



■ Los escenarios cercanos a la playa tendrán principalmente arena, y agua, una mezcla difícil para correr.



■ El interior de la selva tampoco será un terreno fácil, raíces, lodo... un infierno para vehículos ligeros.



■ Las laderas de montañas y volcanes serán un terreno principalmente rocoso, ideal para vehículos de poco peso.

## » LÍNEA DIRECTA CON LOS CREADORES

En PlayManía hemos tenido ocasión de hablar con Martin Kenwright, el CEO (o sea, el jefe) de Evolution Studios, los padres de la criatura. Y nos han contado todo esto:

### ¿Esperabais el gran éxito de *MotorStorm*? ¿Cuál creéis que fue la clave?

Desde el principio quisimos hacer el juego especial, una experiencia distinta y espectacular. Sabíamos que iba ser uno de los primeros juegos de PS3 y que Sony lo apoyaría con entusiasmo. Así que sí esperábamos que fuera un éxito, pero no que vendiera tanto. Eso nos ha hecho ver que hemos creado algo que conecta con los jugadores.

### ¿Qué es lo que menos os gustó y esperáis corregir o cambiar en la secuela?

Aunque los 8 circuitos de *MotorStorm* eran bastante más complejos que los habituales en los juegos de velocidad, decidimos que para la secuela queríamos el doble. También queríamos ser capaces de ofrecer una mayor variedad de carreras y a pantalla partida. Además, ahora que conocemos mejor la consola, hemos mejorado los tiempos de carga, reescrito el sistema de rendering, la física, la IA... Esta secuela no va a ser sólo un nuevo entorno, es un juego nuevo.

### ¿Por qué una isla como escenario?

¡Buena pregunta! ¡Mola ir a islas tropicales en busca de referencias! Las islas nos han dado una excelente variedad de paisajes y nos permiten mostrar el poder de la consola. También entra en juego la "actitud *MotorStorm*": la idea de que los vehículos están rasgando con sus ruedas paisajes salvajes en alguna parte del mundo, algo que nunca llegaremos a hacer en la vida real.

### Habrá ríos y zonas con agua, ¿serán sólo ornamentales o afectarán a las carreras?

Afectarán a la jugabilidad. Por ejemplo, algunos tipos de vehículo podrán cruzarla mejor que otros, así que tendrás que valorar constantemente la mejor ruta que debes tomar para tu vehículo. Así que no es sólo un elemento decorativo, aunque luce de forma increíble...

### Habéis incluido carreras a pantalla partida, ¿podéis adelantarnos cómo podremos molestar a nuestros rivales?

Las carreras a pantalla partida ha sido uno de los aspectos que más nos ha solicitado la gente, así que no podíamos dejarlo fuera. Y es realmente divertido luchar contra tus amigos mientras corres... Pero aún no vamos a entrar en detalles...

### ¿Habéis pensado en adaptar *MotorStorm* a PSP?

Estamos centrados en este juego y actualmente no tenemos planes para una versión en PSP.

### ¿Algo sobre futuros proyectos?

Tendrás que esperar para verlo...

■ Martin Kenwright, responsable de *MotorStorm 2*, contestó a las preguntas de PlayManía.

■ La extraordinaria física del primer *MotorStorm* nos hizo sentir cada desnivel del suelo. Imaginaos en esta segunda parte, jugando con un Dual Shock 3 con vibración.



■ El agua hará acto de presencia en la saga. Será una de las nuevas superficies que compliquen aún más la conducción de nuestros vehículos.



» Pues no nos lo parecerá tanto cuando el barro nos frene, quedemos atascados en la maleza, tengamos que cruzar un río de corriente rápida... incluso habrá que sortear charcos de lava. De nuevo, el terreno será nuestro enemigo: de nuestra habilidad para sortear los obstáculos y mantener el control de los vehículos cuando los sobrepasemos dependerá la victoria. Y si somos listos, podremos usarlos contra

## De nuevo, elegiremos el vehículo para cada carrera: motos, quads, camiones... y ahora también Monster Trucks.

los rivales, por ejemplo derribando construcciones de madera para cerrar el paso a nuestros perseguidores. Naturalmente, otro de los platos fuertes del primer *MotorStorm*, su impresionante acabado gráfico, mejorará en la secuela: a la calidad de vehículos y escenarios, todavía no superada en un juego de coches, se unirán nuevos efectos y una recreación hi-

perrealista de la vegetación y el agua. El árido desierto del primer juego dará paso a escenarios llenos de vida.

### ¿Todavía quieres más?

Pues lo vas a tener. Si de algo pecaba el primer *MotorStorm* era de corto, algo que han "suavizado" las variadas descargas de pago. Y, aunque aún no han desvelado sus modos de juego, los chicos de Evolution Studios ya han confirmado que serán mucho más

variados que en la primera parte. Del mismo modo, también habrá más modelos dentro de cada tipo de vehículo. Lo que sí se ha concretado es que el número de jugadores en las carreras Online pasará de 12 a 16, y que además debutará un nuevo modo a pantalla partida para hasta cuatro jugadores simultáneos. Y es que el retorno de *MotorStorm* a finales de año promete marcar época. Si la primera parte nos sorprendió con un estilo brutalmente divertido, la secuela irá más allá para consagrarse con el rey de los arcades de velocidad. ¿Tiene alguien lo necesario para disputarle el trono? ○



■ Las impresionantes ruedas de los *Monster Trucks* nos permitirán superar cualquier obstáculo... y aplastar a los otros vehículos.



■ Los escenarios serán más interactivos. En el tráiler que se ha mostrado del juego vemos cómo será posible derribar partes del entorno para cerrar el paso al rival.

## » **NUEVOS PILOTOS... ¿A REBUFO DEL LÍDER?**

El éxito de *MotorStorm* ha hecho que otras desarrolladoras preparen nuevos títulos de carreras todoterreno. Y algunos aspiran incluso a adelantar al juego de Sony. Por el momento, a lo largo de 2008 veremos otros dos títulos de corte similar, de los que aquí os adelantamos los primeros datos...

### BAJA



Más de 40 vehículos de 8 tipos (buggies, quads...) se las verán en carreras tanto por categorías como mezclados. Tendrá Online, carreras a pantalla partida y, lo más impresionante, más de 100 millas cuadradas de montañas, cañones y desiertos, en las que disfrutaremos de carreras en circuitos y de pruebas off-road en inmensos escenarios abiertos.

### PURE



Los quads serán los protagonistas de *Pure*, un título que reflejará la cultura y modo de vida de sus pilotos. El juego reproducirá auténticos circuitos de quads de todo el mundo, incluyendo zonas abiertas, y recreará su manejo y física de con sumo cuidado. Las competiciones de acrobacias también tendrán su hueco, igual que las carreras Online para 16 jugadores.

# ESTAS NO SON LAS CALLES EN LAS QUE TU CRECISTE

MEZCLA DE FÚTBOL CON PARKOUR, ALGO INDESCRIPCIÓNABLE  
Y TOTALMENTE IMPARABLE. ASÍ QUE PON A PRUEBA TUS REGATES,  
TIROS, Y FILIGRANAS O BIEN APÁRTATE A UN LADO.

LA CALLE ESTÁ QUE ARDE

FIFASTREET3.COM



XBOX 360

PLAYSTATION 3

YA A LA VENTA  
NINTENDO DS

© 2008 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, EA SPORTS BIG and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA Brand OLP Logo is a copyright and trademark of FIFA. All rights reserved. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. All other trademarks are the property of their respective owners.



ÚNETE A LOS HÉROES MÁS PODEROSOS

# SUPERHÉROES EN ACCIÓN



## ESTUVIMOS EN MARVEL

David Fralle voló hasta las oficinas que Marvel Studios tiene en Los Ángeles para hablar con los directores de Iron Man y El Increíble Hulk y formar juntos un "team-up" superheróico.



Jeff Tseng

Rob Brown

Los superhéroes siempre han estado presentes en los videojuegos, pero su salto al cine ha hecho que esta "invasión" se multiplique. Te avanzamos los próximos títulos que disfrutaremos en cines y consola.

**¿SABÍAS QUÉ ...**

en los cómics, Tony Stark ha diseñado más de 70 armaduras distintas? En la película veremos 3, pero en el juego podremos manejar más de 10.



■ La libertad de acción en enormes escenarios será la clave de esta aventura en la que abundarán los combates aéreos.



■ El poder de la armadura será inmenso y nos permitirá volar, realizar golpes brutales, esquivar, lanzar misiles...

# » La forja de un héroe

# IRON MAN

THE OFFICIAL VIDEOGAME

PS3, PS2, PSP SEGA ACCIÓN ABRIL

Uno de los superhéroes más veteranos de Marvel estrena, por primera vez en solitario, película y videojuego. Y lo hace de forma espectacular.

**I**ron Man: El videojuego quiere ir más allá de la película en la que se basa. Como es natural, reviviremos los momentos más importantes de la peli, como el nacimiento del héroe con su primera armadura (con la que no volaremos), o el enfrentamiento con el malvado villano de la película, Iron Monger. Sin embargo, el juego planteará además nuevos retos presentando una estructura de total libertad en la

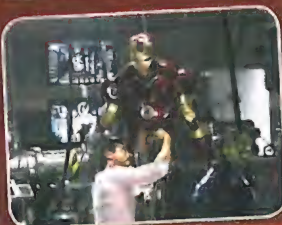
que recorreremos, volando o a pie, inmensos escenarios abiertos, como ciudades o desiertos, en los que haremos frente a los ejércitos de supervillanos como I.M.A. o Hydra compuestos por tanques, aviones, fortalezas volantes... Para ello usaremos el vasto poder y el diverso arsenal de nuestra armadura, gracias al cual podremos devolver misiles, usar armas enemigas, estrellar aviones... Muy prometedor. ○



■ La armadura de Iron Man podrá personalizarse y mejorar en cada nivel del juego.

## LA PELÍCULA

Tony Stark es un genio inventor secuestrado por un grupo radical para construir un arma. En su lugar, Stark creará una avanzada armadura con la que combatir el mal convertido en el superhéroe Iron Man.



ESTRENO: 30 DE ABRIL

■ Además de nuestra armadura, podemos usar armas enemigas, devolver misiles, agarrar aviones en vuelo, helicópteros...



Play  
¡PRIMERAS  
IMÁGENES!



■ Una inmensa recreación de Nueva York será el principal escenario por el que nos podremos mover libremente.



■ Podremos destruir todo lo que veamos recurriendo a la fuerza de Hulk o a cualquier cosa que cojamos.

## » Desata tu furia interior

# HULK THE INCREDIBLE

PS3, PS2, PSP SEGA ACCIÓN JUNIO

¿Qué es grande, verde y se hace más fuerte cuanto más se enfada? No, no es tu madre al ver que le has roto la vajilla buena. Es Hulk, que vuelve a destrozarse tu consola...

**H**ulk Ultimate Destruction ha sido hasta la fecha la mejor recreación del poder y las posibilidades que Hulk podía dar de sí en un videojuego. Y decimos hasta la fecha, porque *El Increíble Hulk*, que se estrenará junto con la nueva película y la creará en parte, sigue casi al pie de la letra esa línea marcada en *Ultimate Destruction*. A saber: escenarios enormes, incluida

una recreación de Nueva York casi calada del original (donde transcurrirá un 70% del juego), en los que nos podremos mover con total libertad cumpliendo misiones de todo tipo (incluidos minijuegos) y donde todo, absolutamente todo lo que veamos en pantalla será destruible utilizando espectaculares combos y toda la furia desatada de Hulk. Y además, con gráficos de nueva generación realmente impresionantes. O al menos, casi tan impresionantes como el poder de Hulk... ○

### LA PELÍCULA

Omidad la película de Ang Lee. Marvel vuelve a las raíces del personaje con esta nueva entrega ofreciendo lo que el público quiere: acción, destrucción salvaje y unos efectos especiales que quitan el hipo. El verano se tinte de verde.



ESTRENO: 13 DE JUNIO

■ El ejército quiere usar a Hulk como arma mientras que la organización conocida como El Enclave quiere eliminarlo para que no se interponga en sus planes.

■ Soldados, robots y villanos como la Abominación o la Bi-Bestia serán nuestros enemigos.



**Play**  
**¡PRIMERAS**  
**IMÁGENES!**



■ **Lego Batman** estará basado en los cómics y no en las películas, aunque habrá algunos guiños a ellas.



■ **Joker** y numerosos villanos han escapado de Arkham y están dispuestos a sembrar el caos en la ciudad. Detenerles será nuestra tarea.

**¿SABÍAS QUÉ...**  
en la serie de tv de los años 60 protagonizada por Adam West, Bruce Lee aparecía en 2 capítulos interpretando a Kato, de la serie "El Avispón Verde"?



## Es la hora del murciélago



# BATMAN

PS3, PS2, PSP WARNER BROS INT. AVENTURA 2008

**El Hombre Murciélago** protagoniza una nueva aventura basada en más de 60 años de cómics, pero desde la perspectiva del universo Lego.

**E**l éxito de la fórmula Lego, que consiste en adaptar a este mundo hecho de piezas diversos títulos o personajes, que ha dejado su huella en sagas como "Star Wars" y próximamente "Indiana

Jones", ahora se traslada al mundo de los superhéroes con *Lego Batman*. Recreando el universo Batman (y dejando a un lado las películas), la aventura nos mete en el traje del Hombre Murciélago y su inseparable Robin, que tendrán que perseguir y detener a todos los villanos que se han esca-

pado del manicomio Arkham. De esta forma, con mucho humor y mezclando acción, plataformas y puzzles, nos enfrentaremos a Joker, Dos Caras, Catwoman o el Pinguino, aunque contaremos con ayuda de héroes como Nightwing o Batgirl. ●

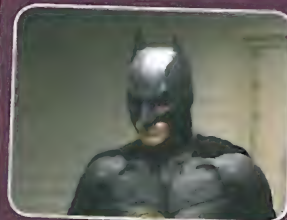
■ **Joker** será el líder de los villanos fugados, aunque aparecerán un montón más.

■ **Lego Batman** recreará el universo de este oscuro personaje con mucho humor.

■ Podremos jugar de manera cooperativa e incluso podremos manejar a algunos villanos.

### LA PELÍCULA

Aunque *Lego Batman* no está basado en una película, el oscuro héroe volverá al cine en verano con "The Dark Knight", en la que el Joker sembrará el caos en Gotham. A finales de año tendrá versión consolera de la mano de EA.



ESTRENO: 13 DE AGOSTO



# » Un juego de mil demonios

¿SABÍAS QUÉ...

Fue creado en 1996 por Mike Mignola y ha protagonizado diversas aventuras en cómic, dos películas de imagen real e incluso una de animación?



■ Tanto en PS3 como en PSP, Hellboy se enfrentará a un ejército de demonios y monstruos usando sus poderes.



# HELLBOY

## THE SCIENCE OF EVIL

PS3, PSP KONAMI ACCIÓN NOVIEMBRE

Quando se trata de luchar contra demonios, hombres lobo y otros monstruos, nada mejor que usar sus mismas armas contra ellos.

Un experimento realizado por los nazis durante la 2ª Guerra Mundial trajo a nuestro mundo a Hellboy, un extraño demonio rojo con un guante de piedra por mano y muy mala uva. Rescatado por el ejército aliado, trabaja para el Departamento de Investigación y Defensa Paranormal enfrentándose a

demonios y otras criaturas sobrenaturales. Y es justo lo que vamos a encontrar en esta aventura cargada de acción y en la que, además de armas de fuego y otros utensilios, podremos dar rienda suelta a los poderes demoníacos de Hellboy en toda su magnitud. La cosa pinta bien... ○

### LA PELÍCULA

"El ejército dorado" es la segunda entrega de las aventuras de este demonio "bueno" en la gran pantalla, dirigida por Guillermo del Toro. Acción, efectos especiales y bichos raros nos esperan este verano en el cine.



ESTRENO: 12 DE SEPTIEMBRE

■ El juego contará con 6 "aventuras" del personaje divididas cada una en numerosos niveles.



■ Hellboy es un demonio que trabaja para el gobierno investigando casos sobrenaturales.

## » y además...

¿Quieres saber qué personajes de los cómics contarán próximamente con película y juego para preparar tu disfraz de carnaval? Pues toma nota...

### THOR

\* ¿QUIÉN ES? Dios del Trueno de la mitología nórdica, puede volar, manejar tormentas y rayos y cuenta con una Fuerza sobrehumana.

\* ¿CUÁNDO? En 2009 contará con su primera película y videojuego de la mano de Marvel y Sega.



### SPIDER-MAN

\* ¿QUIÉN ES? Peter Parker es un joven que consigue poderes al ser picado por una araña radioactiva.

\* ¿CUÁNDO? Activision ha confirmado que este año volverá a nuestras consolas.

### CAPITÁN AMÉRICA

\* ¿QUIÉN ES? Steve Rogers se somete al proyecto americano "Supersoldado" y se convierte en el defensor de América.

\* ¿CUÁNDO? Al igual que con Thor, Marvel y Sega unirán Fuerzas para que en 2010 estrene peli y videojuego.



100% GUÍAS COMPLETAS PARA PS2, PSP Y PS3

# TU REVISTA DE TRUCOS Y GUÍAS PLAYSTATION

¡Ahora con un formato más cómodo y manejable!

¡NUEVO  
TAMAÑO!

Ten siempre a mano PlayManía Guías & Trucos si quieres sacarle **todo el partido a tus juegos**. Encontrarás las mejores guías completas, con mapas, trucos, desbloqueables extras... Y con su nuevo tamaño te resultará mucho más manejable.



BÚSCALA EN TU QUIOSCO HABITUAL

Ya a la venta

# SUSCRÍBETE A

**Play**  
m a n i a

## Y LLÉVATE ESTE MANDO INALÁMBRICO PARA PS2

**¡¡SIN CABLES!!**  
GAMEPAD INALÁMBRICO  
DE TECNOLOGÍA RF  
(radiofrecuencia)



### MANDO INALÁMBRICO

- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



# ¡GRATIS!

Consigue **12 números de tu revista favorita**  
+ **12 suplementos** por **32,30€\*** (10% de descuento)  
y este mando inalámbrico de regalo.



\* Más 5 euros de gastos de envío.

## ¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➔ Llama ahora por **TELÉFONO**  
**902 540 777**

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.  
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ E-MAIL  
[suscripcion@axelspringer.es](mailto:suscripcion@axelspringer.es)

➔ INTERNET  
[www.suscripciones-play2mania.com](http://www.suscripciones-play2mania.com)

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en [www.axelspringer.es/atrasados](http://www.axelspringer.es/atrasados)

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.  
- No se aceptan suscripciones fuera de España.  
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.



■ **DARK SECTOR.** Acción brutal con ideas realmente originales.



■ **UEFA EURO 2008.** Con tu ayuda España ganará la Eurocopa seguro.



■ **CONDEMNED 2.** Un shooter distinto con siniestra ambientación.

# NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

## PlayStation 3

Condemned 2.....	56
Dark Sector.....	48
Kula World.....	61
Gran Turismo 5 Prologue.....	44
PixelJunk Monsters.....	60
UEFA Euro 2008.....	52
Viking: Battle for Asgard.....	50

## PlayStation 2

Asstrix en los Juegos Olímpicos.....	55
ATV vs MX Untamed.....	47
UEFA Euro 2008.....	52

## PSP

Metal Gear Solid Portable Ops Plus.....	58
UEFA Euro 2008.....	52



■ **MGS Portable Ops Plus** es una "expansión" del conocido juego de PSP centrada en el multijugador.

## EL PRÓLOGO DE TIEMPOS MEJORES

Como podéis ver, este mes no hay demasiadas novedades. Las compañías se están reservando sus mejores bazas para los meses siguientes (*GTA IV*, *Dragon Ball Z Burst Limit*, *MGS4*...). Así que tomaos estas novedades como un aperitivo de lo que está por venir. Como *Gran Turismo 5: Prologue*, que te permitirá tomar el primer contacto con el que será el simulador de velocidad definitivo en PS3. O *UEFA Euro 2008*, con el que disfrutarás desde ya de la Eurocopa que empiece en junio en las tres consolas de Sony. No perdáis de vista tampoco en PS3 el macabro *Condemned 2*, el brutal *Viking* o el más que interesante *Dark Sector*. Y si te gustó el multijugador de *MGS Portable Ops* en PSP, no te pierdas tampoco su expansión *MGS PO Plus*. ●



PÁGINA 44



■ Siente la conducción más realista y las mejores carreras Online con *Gran Turismo 5 Prologue*.

## » Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanto más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

### 0-49

**Deficiente.**  
Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.

### 49-59

**Aprobado.**  
Cumple... si el tema o el género te emociona.

### 60-69

**Bien.**  
Juego interesante, aunque con defectos importantes.

### 70-79

**Notable.**  
Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.

### 80-89

**Notable Alto.**  
Un gran juego, de lo mejor de su género.

### 90-94

**Sobresaliente.**  
Una excelente elección que no te defraudará.

### 95-100

**Matrícula de Honor.**  
Imprescindible. Tienes que tenerlo.

» **Así puntuamos los juegos de PS3.** Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por PlayMania.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayMania por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:



EDAD RECOMENDADA



CONTENIDO DISCRIMINATORIO



DROGAS



SE DICEN PALABROTAS



SEXO



JUEGO DE TERROR



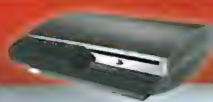
CONTENIDO VIOLENTO



ENSEÑA A JUGAR



PEGI ONLINE



3.

Género  
**VELOCIDAD**

Desarrollador  
**POLYPHONY DIGITAL**

Editor  
**SONY**

Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**

Precio  
**39,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**INGLÉS**

Jugadores  
**1**

Modo Online  
**HASTA 16 JUGADORES**

Guardar partidas  
**ENTRE CARRERAS**

Página web  
**WWW.GRANTURISMO5WORLD.COM/ES-ES/INDEX.HTM**

■ *Gran Turismo* debuta en PS3 con un prólogo de la quinta entrega, que sigue ofreciendo simulación de turismos y deportivos reales, cada uno con sus propias características.



## PRIMER CONTACTO CON EL REY DE LA VELOCIDAD

# Gran Turismo 5 Prologue

Si un simulador es un juego que reproduce experiencias reales, *Gran Turismo* es más que eso, porque materializa un sueño: pilotar los mejores coches.

La llegada de un nuevo *Gran Turismo* es siempre un acontecimiento. No en vano esta saga es la reina de los simuladores de velocidad desde hace una década, gracias a su realista pero asequible conducción y a la brillantez con la que recrea el pilotaje de

una gran variedad de coches reales. Ahora, como ya ocurrió con *GT4*, nos llega un prólogo (también disponible en descarga de la PS Store) con una selección de los coches y circuitos de la futura quinta entrega (prevista para 2009). Un título

que tiene el honor de ser el primero de la serie para PlayStation 3... Y en ofrecer carreras Online.

**59 coches reales**, más 12 versiones tuneadas de algunos modelos, son los protagonistas de este *GT5 Prologue*. Hay turismos,

"muscle cars", deportivos clásicos y de última generación... Los pilotos en seis circuitos reales distintos: el circuito alpino de Eiger Nordwand; un circuito urbano en Londres; el mítico trazado de Suzuka



### » TRES COSAS QUE HACEN DE GT5 PROLOGUE ALGO GRANDE



**1 HAZTE CON TODOS.** Tienes 35.000 créditos para comprarte el primer coche. Después, irás ganando pasta para aumentar tu garaje.



**2 EMOCIÓN AL VOLANTE.** El magnífico control, las diferencias entre vehículos, la realista física... conducir en este juego es un placer.



**3 SOLO O CON AMIGOS.** Hay carreras, contrarrelojes, juego Online y pantalla partida para dos pilotos... Y hasta pruebas de derrapes.

■ Los coches son los protagonistas. Lucen y rugen como los reales. También vemos a los mecánicos antes de la carrera y al piloto durante la competición.



■ **La conducción es deliciosa:** podemos elegir entre estilo Estándar, más asequible, o Profesional, con un comportamiento más realista.



■ **Hay marcas niponas, americanas y europeas.** Sólo se echa de menos a Porsche, pero por primera vez está Ferrari... con sorpresa incluida.



■ **Hay seis circuitos,** cada uno con dos versiones (o cambia el trazado o podemos recorrerlo a la inversa). La verdad, saben a poco...



**La potencia de PS3 hace que este sea el Gran Turismo que mejor recrea la conducción real de los vehículos.**

en Japón... El modo de juego estrella son las 30 pruebas de conducción: carreras y contrarrelojes organizadas según categorías de vehículos o nacionalidad del fabricante divididas en tres Clases: C, B y A. Con el dinero que ganamos en ellas compramos coches en el concesionario, que también podemos usar en el modo Arcade (pruebas que se disputan por el placer de la com-

petición) y en un modo a pantalla partida para dos jugadores. Cuando acabamos las 30 pruebas, no espera una sorpresa: se desbloquean las opciones de tuning mecánico, que además son imprescindibles para pasar las 10 pruebas de una nueva categoría, la Clase S. Y hemos dejado lo mejor para el final: las partidas Online para hasta 16 jugadores, que multiplican de forma más que sobresa-

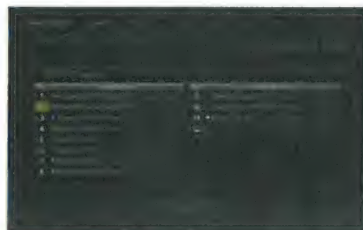
liente sus enormes capacidades de diversión.

**Y si el juego Online es la gran novedad** en los modos de juego, la potencia de PS3 hace del pilotaje en sí una nueva experiencia. Ahora nos medimos con hasta 15 rivales en carrera, duplicando la cifra de anteriores capítulos de la saga. Y su I.A. también es muy superior: intentan adelantarse o fallan las tra-

zadas, aumentando la emoción de las carreras. Pero lo mejor es la conducción: el control responde al milímetro y el comportamiento de los coches es más realista en todos sus detalles: suspensión, adherencia, dirección... Algo que notaremos sobre todo si elegimos el modo de conducción Profesional, ya que el Estándar suaviza estos aspectos para hacer el pilotaje más asequible. »

## » GRAN TURISMO POR FIN SE JUEGA EN RED

GT5 Prologue ofrece carreras Online para hasta 16 jugadores, descargas de tiempos y fantasmas de otros pilotos, y hasta un canal con noticias del mundo del motor.



¿QUEDAMOS? Las carreras no se crean, sino que están convocadas a ciertas horas. Cada pocos minutos empieza una.



**COMPITE.** En carrera, veremos el nombre de los otros competidores sobre su coche. Y podremos bajarnos sus "fantasmas".



**AMA EL MOTOR.** GT TV es un canal con noticias sobre el mundillo del motor. En él podemos hasta descargar vídeos.



■ **El juego soporta los principales volantes,** y además es compatible con la vibración del futuro Dual Shock 3.



■ **Las carreras para un jugador son más emocionantes.** Ahora nos enfrentamos hasta a 15 rivales que se adelantan, fallan la trazada...



■ Adiós al público 2D. Ahora es en 3D y con algunas animaciones.



■ En las repeticiones los modelos de los coches lucen al máximo.



■ El juego tiene cuatro vistas. La interior, en la que vemos una realista recreación del salpicadero y las manos del piloto, resulta espectacular.



El único punto negro del juego es que los coches siguen sin deformarse o dañarse tras los impactos, aunque hay carreras que nos penalizan por maniobras temerarias. Pero el caso es que al delicioso pilotaje se suma la bien ajustada dificultad de las pruebas, dando como resultado un juego que apasiona y del que es imposible "desengancharse",

## GT5 Prologue también supone un salto a nivel gráfico: jamás un juego había mostrado coches reales tan detallados.

jugando siempre una carrera más para mejorar el récord o conseguir dinero.

¿Y qué pasa con los aspectos técnicos? Pues que no brillan tan alto. Y no es que sean malos, todo lo contrario: los modelos de

los coches son muy buenos, efectos como los brillos asombran y el juego luce con una nitidez cristalina a 1080p. Pero no deja con la boca abierta, como hicieron las primeras entregas para PSone y PS2. Los circuitos no impresio-

nan, algunos efectos, como el polvo al pisar tierra, son mediocres, a veces se ralentiza (aunque no afecta al control)... Pero aunque no sea perfecto, GT5 Prologue es apasionante; gracias a su modo Online no se hace corto (aunque se echan de menos más circuitos) y sus mejoras en la conducción dejan atrás a anteriores GT. Y eso que sólo es un prólogo...



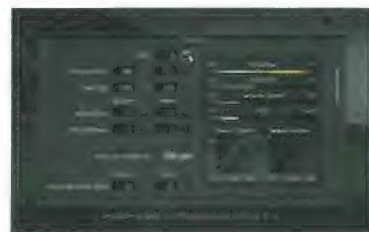
■ Los coches no sufren daños, pero en algunas carreras se penalizan las colisiones reduciendo durante unos segundos la potencia del motor.



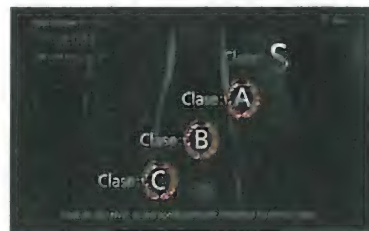
■ El circuito alpino Eiger Nordwand, que vimos en la demo Gran Turismo HD, vuelve con mejoras en el apartado gráfico.

## ERES BUEN PILOTO, PERO... ¿Y MECÁNICO?

Cuando acabamos las 30 pruebas de las clases C, B y A, se desbloquea el "tuning" y el juego gana una nueva dimensión.



**A TUNEAR.** Frenos, ejes, amortiguación, CV del motor... 17 variables mecánicas nos permiten mejorar el rendimiento del coche.



**CLASE ESPECIAL.** Al desbloquear el tuning también desbloqueamos la clase "S", diez pruebas para coches tuneados.



**A MEJORAR.** El tuning también queda desbloqueado en pruebas anteriores y en otros modos. Así mejoraremos resultados.

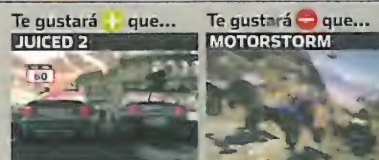
## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

Aumenta el realismo en el pilotaje gracias al poder de PS3. Y tiene Online.

### » LO PEOR

Algunos detalles gráficos y el número de circuitos, que resulta escaso.



**89** » **GRÁFICOS**  
Coches magníficos, pero circuitos normales y efectos mejorables.

**94** » **SONIDO**  
Variedad y realismo en las frenadas y los ruidos de motores.

**92** » **DIVERSIÓN**  
La genial conducción y comprar coches enganchan de lo lindo.

**86** » **DURACIÓN**  
Completo en modos, pero pesa que sólo haya seis circuitos.

**NOTA 89**  
No será enorme en coches y circuitos, pero las mejoras en la conducción y el Online hacen de él un juegoazo.



3

Género  
**VELOCIDAD**  
Desarrollador  
**RAINBOW STUDIOS**  
Editor  
**THQ**  
Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**  
Precio  
**39,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**NO**  
Jugadores  
**DE 1 A 2**  
Modo Online  
**NO**  
Guardar partidas  
**ENTRE CARRERAS**  
Página web  
[HTTP://MXVSATV.COM/](http://mxvsatv.com/)



■ **Untamed ofrece carreras arcade** que combinan varios tipos de vehículos en distintas superficies.

COMPITE AL LÍMITE EN CARRERAS OFFROAD

# MX vs ATV Untamed

» **JUÉGATE EL TIPO PARA GANAR**



**1** **ARRIESGA.** Apura en todas las curvas, acelera a tope y utiliza el mismo juego sucio que tus rivales para conseguir la victoria en los múltiples circuitos.



**2** **GANA.** Al ganar las carreras se desbloquean nuevos campeonatos y retos. Aparte conseguirás dinero para invertir en mejorar tu vehículo, algo que será necesario.

Las motos y quads se juntan en un juego de trepidantes carreras. ¡Haz que tus rivales muerdan el polvo!

**E**n esta nueva entrega de esta longeva saga de velocidad off-road, volvemos a ponernos a los mandos de buggies y motos, con los que participamos en carreras donde tendremos que vencer tanto al terreno

como a nuestros rivales, pilotos con una trabajada IA que hasta "jugarán sucio" intentando tirarnos de la moto.

**De entre sus variados modos de juego**

(minijuegos, modo libre...) destaca el campeonato, donde al ganar carreras también ganamos di-

nero que invertir en piezas para nuestro vehículo. Y hablando de vehículos, cada uno se conduce de forma distinta y permite ejecutar diferentes trucos, mucho más espectaculares en moto o minimoto. Grandes dosis de velocidad, variadas opciones de carrera, tipos de vehículos y modos de juego, además de un buen apartado técnico le convierten en un atractivo título si te gusta la velocidad extrema. ●

■ Las motos y quads dan espectáculo del bueno en variadas carreras off-road.

■ Los trucos harán que obtengas más puntuación y consigas más dinero para gastarte en la tienda.



■ Los rivales son difíciles de vencer e intentarán impedirlo a toda costa utilizando cualquier técnica.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ La gran variedad de modos, circuitos, vehículos y piezas con las que mejorarlos.

### » LO PEOR

↓ Largos tiempos de carga. En ocasiones puede parecer un poco arcade.

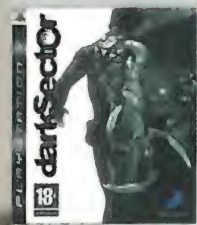
**84** **» GRÁFICOS**  
Modelado de vehículos, escenarios y animaciones más que correctos.

**82** **» SONIDO**  
Buena y cañera banda sonora, que ayuda a calentar el ambiente.

**86** **» DIVERSIÓN**  
Si te gusta este tipo de competición te lo pasarás en grande.

**85** **» DURACIÓN**  
Muchos vehículos, piezas para mejorarlos y modos para disfrutarlos.

**NOTA**  
**84** Un buen juego de velocidad que encandilará a los seguidores de este tipo de carreras a lomos de motos, quads y buggies.



18

Género  
**AVENTURA DE ACCIÓN**

Desarrollador  
**DIGITAL EXTREMES**

Editor  
**D3 PUBLISHER**

Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**

Precio  
**69,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores  
**1**

Modo Online  
**HASTA 10 JUGADORES**

Guardar partidas  
**PUNTOS DE CONTROL**

Página web

[WWW.DARKSECTOR.COM/ES/](http://WWW.DARKSECTOR.COM/ES/)



■ **Dark Sector** es una aventura de acción en la que los tiroteos, los zombis y mutantes y la oscuridad son los verdaderos protagonistas.

## PELIGRO BIOLÓGICO DE NUEVA GENERACIÓN

# Dark Sector

Si pensabas que los zombis, las mutaciones y el peligro biológico eran cosa sólo de *Resident Evil*, prepárate para este torrente de acción...

**R**esident evil 4 y *Gears of War* han sido dos de los juegos más influyentes de los últimos años y ahora *Dark Sector* fusiona sus principales rasgos para crear una intensa aventura de acción... pero ¿está a la altura de los mencionados títulos? Vamos a verlo.

En la piel de Hayden Tenno, un agente secreto en misión especial, debemos impedir que una amenaza biológica se propague...

**En mitad de la operación somos infectados** con el virus, que dota a nuestro brazo de aspecto

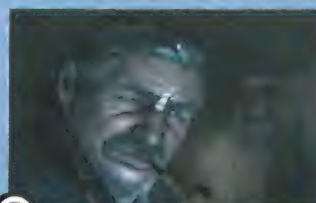
metálico. De su interior brota el glaive, un letal boomerang con cuchillas que podemos utilizar como arma. Pese a este imprevisto, nuestros superiores nos pedirán que sigamos con la misión para evitar males mayores. Así, haciendo uso de nuestras armas de fue-

go y del glaive recorreremos entornos como alcantarillas, cementerios o iglesias, donde nos esperan algún que otro puzzle (que nos obligará a usar las habilidades de Tenno) y, sobre todo, enemigos: soldados, mutantes, engendros mecánicos...

### » CUMPLE CON TU MISIÓN, AUNQUE SEA MUTANDO...



**1 ACABA CON TODOS.** La acción es la protagonista del juego, ya sea disparando armas de fuego o tu boomerang... ¡o ambas a la vez!



**2 SIGUE LA TRAMA.** Aunque el juego es un festín de tiros, la historia tiene su hueco y conoceremos a aliados, enemigos, agentes dobles...

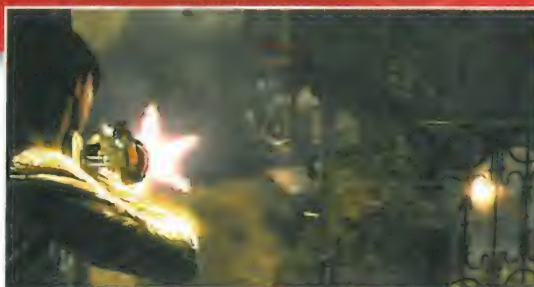


**3 MUTA PARA MEJORAR.** Gracias al virus, Tenno desarrollará nuevas habilidades, como un escudo protector, invisibilidad y mucho más.

■ Hayden Tenno es un agente infectado por un virus que muta su cuerpo en metal.



■ Para superar los cientos de tiroteos que nos esperan, podemos parapetarnos, usar armas de fuego y el glaive (un boomerang especial).



■ En muchos aspectos recuerda a RE4: la cámara y cómo apuntamos, la trama con un peligro biológico, un "buhonero" para mejorar armas...



■ Aprender a utilizar bien el glaive es vital: podemos electrificarlo, prenderle fuego o hielo para causar más daño, e incluso manejarlo con el movimiento del Sixaxis.



Y para enfrentarnos a ellos disponemos de un reducido catálogo de armas (escopetas, varios rifles...) que podemos mejorar, sin olvidarnos del glaive, con el que literalmente despedazamos a nuestros enemigos y al que podemos añadir efectos como fuego o electricidad, para provocar aún más daños. Por último, podemos parapetarnos en trincheras y paredes, lo que da un toque estratégico a los incesantes tiroteos

## Los fans de la acción disfrutarán de un juego adulto, con zonas memorables, pero que peca de repetitivo.

y... voilà, el resultado es una intensa aventura de acción que, además, copia aspectos de los títulos antes citados, como el enfoque de la cámara a la hora de correr o disparar.

**Los problemas comienzan** cuando, tras 4 horas de juego, tienes la sensa-

ción de que ya has visto todo lo que DS ofrece: ya has probado de todas las maneras posibles el glaive (incluso moviendo el sixaxis), has superado varios quick time events para acabar con ciertos enemigos o has conducido un futurista robot. A partir de ahí, el juego comienza a ser

una continua sucesión de tiroteos que dejan la sensación de "eso ya lo he hecho antes". Se echan en falta más jefes finales, más tensión, más variedad y en ocasiones, más ingenio. Y es una lástima, porque gráficamente tiene detalles realmente brillantes (aunque escenarios muy oscuros y similares) y el control es soberbio. Por todo, si buscas acción de la buena, aunque no de la insuperable, DS te entretendrá. ○



■ El juego es bastante gore, con brazos, piernas y torsos saltando al paso del glaive, por lo que es un título sólo para mayores de 18 años.



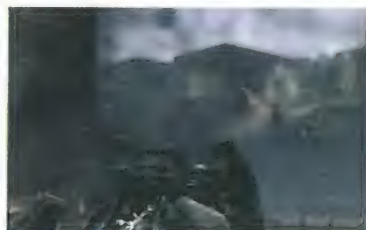
■ Podemos mejorar las armas con los maletines que encontramos en los escenarios. Así mejoramos el daño, la puntería, la cadencia de tiro...

## BRILLANTEZ... ENTRE LA PÓLVORA

Entre tanto tiroteo con zombies y soldados, existen momentos en los que el juego sorprende... He aquí algunos ejemplos:



**ENEMIGOS GIGANTES.** Sean mechas o mutantes. Lástima que la forma de acabar con ellos no consiga sorprender.



**SUBE A MI NAVE.** Podemos pilotar un mecha cuadrúpedo, armado con cañones y lanzacohetes. ¡Destrucción máxima!



**HELICÓPTERO.** Utiliza tu lanzacohetes para tumbarlo o, al final del juego, armas pesadas para eliminar a otras "amenazas".

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

Los usos del glaive, la frenética acción, los gráficos, la ambientación de ciertas zonas...

### » LO PEOR

Es repetitivo y en 4 horas ha mostrado casi todo lo que ofrece. El doblaje es mejorable.

Te gustará que...

THE CLUB



Te gustará que...

STRANGLEHOLD



93

### » GRÁFICOS

Buenos modelos, efectos y escenarios (aunque poco interactivos).

82

### » SONIDO

Voces mejorables, efectos contundentes que eclipsan la música.

85

### » DIVERSIÓN

Si eres un fanático del género te enganchará, si no puede aburrir...

88

### » DURACIÓN

El modo principal puede durar 10-12 horas. Súmale el Online...

NOTA

87

Un buen juego de acción que tiene en su falta de variedad y capacidad para sorprender su principal adversario.



18

Género  
**AVENTURA DE ACCIÓN**

Desarrollador  
**THE CREATIVE ASSEMBLY**

Editor  
**SEGA**

Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**

Precio  
**69,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores  
**1**

Modo Online  
**NO**

Guardar partidas  
**PUNTOS DE CONTROL**

Página web  
**WEB SEGA-EUROPE.COM/  
VIKING/ES/**

■ *Viking* es una aventura con un fuerte componente beat'em up, en la que debemos luchar contra las fuerzas del mal en 3 islas para salvar a la humanidad.



CONVIÉRTETE EN HÉROE Y GANA EL FAVOR DE LOS DIOSES

# Viking Battle for Asgard

Lucha contra enormes legiones de no muertos venidos directamente del infierno para evitar la desaparición de la raza humana. ¡Coge tu espada, vikingo!

**T**ras una temporada en la que PS3 ha recibido de forma incesante shooters subjetivos, otros géneros empiezan a llegar de forma masiva a PS3. Así aparece *Viking*, una aventura de acción en la

que encarnamos a Skarin, un vikingo del lado de los dioses que tendrá que acabar con el demoníaco ejército de Hel, quien pretende esclavizar a la humanidad.

**El joven Skarin deberá liberar** varios pueblos conquistados por Hel, que

están repartidos en 3 islas, realizando tareas de todo tipo: rescatar soldados, derrotar a una legión de enemigos, buscar objetos... De este modo, los guerreros de los pueblos liberados se unirán a nuestra causa, formando un ejército lo suficientemente gran-

de que nos permita librar la gran batalla que nos espera al final de cada isla. Islas que, todo sea dicho, son enormes y recorrerlas a pie se puede llegar a hacer tedioso, aunque podemos movernos ágilmente entre puntos de teletransporte cercanos a los objetivos

■ La diosa Hel intenta esclavizar a toda la humanidad. Utiliza tu espada para impedirlo.

## » ANTES DE LA GUERRA... COMPLETA TODOS LOS PREPARATIVOS



**1 INVESTIGA.** Recorre las 3 islas para encontrar clanes que liberar, aparte de oro para comprar nuevos movimientos o magias elementales.



**2 LIBERA.** Tu ejército necesita guerreros para la batalla. Consíguelos rescatando a los batallones de otros pueblos para que se unan a ti.



**3 LUCHA.** Una vez formes un gran ejército podrás enfrentarte a Hel en enormes batallas. En ellas vence a los chamanes y reconquista el terreno.



■ **Gozamos de libertad para recorrer cada una de las 3 islas, y en ellas podemos investigar los escenarios, buscar oro, salvar a aliados...**



■ **Compra poderes elementales para tus armas y tus golpes se harán más poderosos, envolviendo a tus enemigos en fuego, electricidad...**



■ **Acabar con ciertos enemigos, como viene siendo habitual, supondrá superar un quick time event, o lo que es lo mismo, pulsar los botones que vayan apareciendo en pantalla.**



más importantes. En este sentido, gozamos además de libertad total para cumplir los objetivos, ya sea recurriendo al sigilo o armando escándalo.

Cumplidos todos los objetivos, accedemos a la gran batalla donde se enfrentan ambos ejércitos. Son batallas espectaculars con una introducción de película acompañada de una gran banda sonora, pero que a la hora de jugar decepcionan. En ellas hay que elimi-

## Viking destaca por sus multitudinarias batallas y sus toques "gore", que no son recomendables para menores.

nar a los chamanes, brujos que reviven a las tropas enemigas, y reconquistar el territorio.

**El problema es que en estas batallas,** en las que hay cientos de enemigos, las ralentizaciones son frecuentes (incluso cuelgues de consola) y su ritmo y

mecánica es siempre el mismo, reduciéndose todo a abrirnos paso con nuestra espada y hacha (y repertorio de combos) hasta el chamán o invocando a dragones que acaban más rápido con los enemigos. Todo además se ve entorpecido por la cámara, que hace lo que quiere, espe-

cialmente en los momentos más embarullados. En cualquier caso, *Viking* es uno de esos títulos que, a falta de un "megahit" que lo eclipse, entretiene, aunque gráficamente no pasa de correcto (y sin muchos alardes) y se enfoque más a la acción que a la aventura. Además, su repetitiva mecánica puede resultar monótona a los más exigentes. Lo dicho, no te impresionará, pero tampoco te aburrirás con él. ●



■ **Nuestro mapa nos indica los objetivos y puntos de interés: misiones pendientes, poblados rescatados, puntos de teletransporte, etc.**



■ **El sistema de combate es bastante simple: con tres botones (dos de ataque y un modificador) realizamos la inmensa mayoría de los golpes.**

## ¡¡¡PREPÁRATE PARA LA BATALLA FINAL!!!

Para liberar cada isla, el combate final es una multitudinaria pelea en la que nuestro ejército debe centrarse en...



**USAR EL ACERO.** El hacha y la espada será lo que más utilizemos. Al dañar al rival podemos realizar brutales ataques finales.



**INVOCAR.** Podemos llamar a legendarios dragones para que nos ayuden eliminando determinados objetivos con sus llamas.



**PROTEGER.** Cada bando tiene un chamán. Defiende al tuyo al tiempo que eliminas al rival para ganar la batalla.

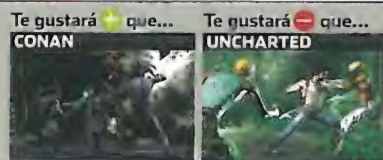
## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

Las multitudinarias batallas, que están enfocadas claramente a un público adulto.

### » LO PEOR

La mecánica se acaba haciendo repetitiva. El sistema de combate no es muy profundo.



**82** **» GRÁFICOS**  
Personajes sin expresividad, entornos enormes y detallados.

**85** **» SONIDO**  
Buena banda sonora con melodías épicas para las grandes batallas.

**79** **» DIVERSIÓN**  
Divierte, pero los objetivos acaban haciéndose algo monótonos.

**84** **» DURACIÓN**  
Modo Historia para más de 15 horas y no tiene modo Online.

**NOTA**  
**83** *Viking* es uno de esos títulos que empiezas a jugar y termina enganchando, pese a sus fallos técnicos y mecánica repetitiva.



3+

Género  
DEPORTIVO

Desarrollador  
EA SPORTS

Editor  
EA

Lanzamiento  
18 DE ABRIL

Precio PS2  
39,95 €

Precio PS3  
69,95 €

Precio PSP  
39,95 €

Textos/Voces  
CASTELLANO

Jugadores PS3  
DE 1 A 7

Modo Online PS3  
DE 2 A 14

Guardar partidas  
AUTOGUARDADO

Página web  
WWW.EA.COM



■ **UEFA Euro 2008** es un simulador de fútbol con el que podrás ayudar a nuestra selección a ganar la próxima Eurocopa.

CONQUISTA EUROPA CON TU "TIKI-TAKA"

# UEFA Euro 2008

¿Irá convocado Raúl a la próxima Eurocopa? ¿Logrará España pasar de los cuartos de final? Ahora, la respuesta a estas preguntas depende de ti.

**P**arece que fue ayer cuando todos vibrábamos con la selección en el último Mundial (para luego desilusionarnos, eso sí) y ya tenemos a la vuelta de la esquina la Eurocopa de 2008, que se celebrará como sabréis en Austria y Suiza. Y, como viene siendo

habitual con estos eventos, EA Sports nos tiene preparada una versión de su FIFA pero adaptada a la competición en cuestión. Y eso es lo que básicamente es **UEFA Euro 2008**, un excelente simulador de fútbol que recrea a la perfección este importante torneo de se-

lecciones, pero que bebe descaradamente de **FIFA 08**, tanto en materia jugable como en gráficos y modos de juego.

**A la hora de jugar**, efectivamente nos encontramos con unos partidos bastante parecidos a los de

**FIFA 08**. El sistema de juego, la IA, la física del balón... todo te resultará familiar desde el primer partido. Pero ojo, que esto no es ningún defecto, ya que como sabréis este año es mejor que nunca en este sentido. Además, los partidos esconden algunas sorpre-

## » LLEVA A ESPAÑA A LO MÁS ALTO DEL FÚTBOL EUROPEO



**1 IRAÚL SELECCIÓN!** Elige tus 23 jugadores y juega sólo la Eurocopa o también las fases previas y amistosos.



**2 FÚTBOL TOTAL.** Demuestra tu calidad sobre el césped, con un sistema de juego muy similar al de FIFA 08.



**3 LA GLORIA.** Consigue que España levante la Eurocopa por fin... Aunque sea de manera virtual.

■ **Bastian Schweinsteiger**, el potente centrocampista del Bayern de Múnich y de la selección alemana, es una de las muchas estrellas disponibles en el juego.



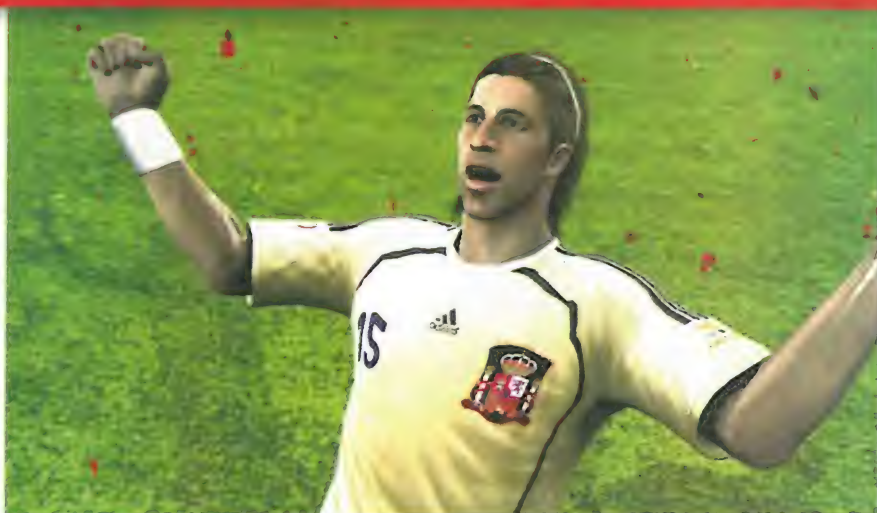
■ El sistema de juego convence desde el principio. Está basado en el excelente FIFA 08.



■ Aspectos como la IA o la física del balón brillan a buen nivel.



■ Hay 53 selecciones disponibles en el juego. Si quieres jugar con Islas Feroe, podrás.



■ Tiene la licencia oficial del torneo y está actualizado. Aquí tenéis la nueva segunda equipación de España, en dorado.

## » VALORACIÓN PS2: TAN COMPLETO COMO EN PS3

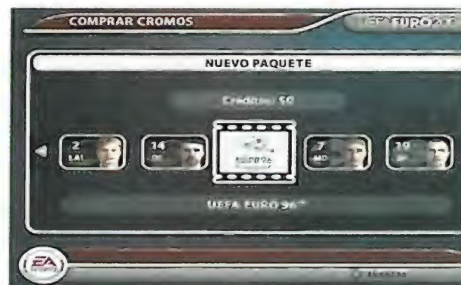
Gráficamente y a la hora de jugar es similar a FIFA 08 de PS2, aunque con alguna sorpresa como el "joystick de tiro" (el stick derecho a una potencia y efecto en determinados disparos). En cuanto a los modos de juego, ofrece los importantes y algunos que no están en PS3

(como Fiesta del Fútbol o el entrenamiento). El modo de las "misiones" también es distinto a PS3 (nos llevará por toda Europa con tareas no reales). Eso sí, esta versión no tiene el potente modo Online de su "hermana mayor".

**87**



**SIMILAR A FIFA 08.** En materia gráfica y jugable, aunque con sorpresas como el "joystick de tiro".



**HAZTE CON TODOS.** Colecciona cromos de los jugadores y extras.

**EA Sports nos ofrece un simulador centrado en la Eurocopa, que toma como base lo mejor de FIFA 08, tanto en lo que se refiere a jugabilidad como en gráficos y modos de juego.**

sas, como la posibilidad de celebrar los goles a tu antojo en PS3 o el uso del stick derecho para determinados tiros en PS2, que son dignas de agradecer.

Otro tanto sucede con los modos de juego. No podía faltar el modo Eurocopa, en el que podremos disputar tanto la fase de clasificación como la fase final con el calendario oficial (e incluso los partidos amistosos previos en PS3). Pero el grueso de modos de juego

de FIFA 08 están también presentes, aunque adaptados al torneo. Así, el modo Conviértete en un Profesional de PS3 y PS2 (en el que manejábamos a un solo jugador a lo *Liberio Grande* de Namco), ahora se llama Capitanea tu Selección (podemos elegir un jugador o crearlo). Por su parte, los desafíos de FIFA 08 están en el modo Historia de la Clasificación, en el que tendremos que ganar partidos cumpliendo determinados

requisitos inspirados en partidos reales de las Eurocopas de 2008 y 2004. Esto es sólo en PS3, aunque en PS2 y PSP hay una modalidad parecida llamada Campaña Europea, en la que recorreremos el continente cumpliendo multitud de retos, todos ficticios.

**Y luego están los modos exclusivos** de cada versión. En PS3 el plato fuerte es el Online, con ligas, partidos para hasta 14

jugadores o la opción de que envíes tus puntuaciones para elaborar un ranking europeo por selecciones. En PS2 tenemos los ya conocidos Entrenamiento y Fiesta del Fútbol, mientras que en la portátil no faltan los modos exclusivos de siempre (Malabarismos, Pared y Trivial) pero adaptados a la Eurocopa. Y también hay alguna modalidad nueva, como completar una colección de cromos que te dará acceso a varios extras. »



■ En PS3 hay Online para 14 jugadores. En PS2 no hay Online y la versión de PSP sólo permite partidos "ad hoc" para 2 jugadores.



■ Capitanea tu selección en este modo para hasta 4 jugadores en el que manejamos a un único jugador. En FIFA 08 también estaba.



■ Gráficamente es similar a FIFA 08. En PS3 no se han mejorado las robóticas animaciones ni el parecido físico de los futbolistas.



■ Los comentarios corren a cargo de Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño. Están realmente logrados.



■ En PS3 podemos celebrar los goles a nuestro antojo. Es una de las novedades.



■ La versión de PS3 ofrece 5 tipos de cámara. Suficientes, aunque la de PS2 tiene 7.



■ La ambientación está lograda, con detalles como entrenadores reales o el himno.

## » VALORACIÓN PSP: CON MODOS EXCLUSIVOS

Tanto gráficamente como a la hora de jugar es muy similar a la versión PSP de FIFA 08. En cuanto a modos de juego, podemos disputar la Eurocopa (fase final y/o fase de clasificación, pero no los amistosos previos como en PS3), la Campaña europea ("misiones" por toda Europa, como en PS2), todos los modos

exclusivos de PSP que vimos en FIFA 08 (pared, malabarismos y trivial), pero adaptado a la Eurocopa y partidos para 2 jugadores "ad hoc". También tiene el álbum de cromos y sus extras. Si FIFA 08 te dejó con ganas de más fútbol, píllatelo.

NOTA **86**



**SIMILAR A FIFA 08.** En lo técnico y jugable, **SÓLO EN PSP.** Ofrece los modos exclusivos de aunque también tiene el encanto de la Eurocopa. PSP de FIFA 08 pero adaptados a la Eurocopa.

» En todo caso, aunque la inmensa mayoría de las modalidades de juego sean conocidas por los habituales de FIFA, lo cierto es que las tres versiones ofrecen fútbol para rato.

**Lo que realmente distingue a UEFA Euro 08** es la ambientación. Licencia oficial del torneo, 53 selecciones nacionales europeas disponibles (en las que tú podrás hacer tu propia convocatoria de 23

**La ambientación convence, con detalles como las equipaciones oficiales de las 53 selecciones o el himno de cada país.**

jugadores eligiéndolos de una lista cerrada) o un apartado sonoro que te meterá en el partido (himno de la selección, cánticos de las aficiones, buen trabajo en los comentarios de Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño...) son algunos detalles que año tras año contribuyen a engran-

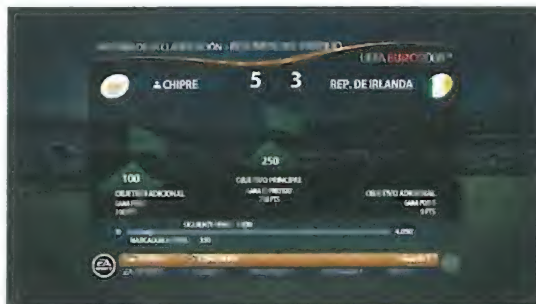
decir esta serie de simuladores "futboleros".

**En cuanto a los gráficos, en la versión PS3** podrían haber mejorado algunas animaciones robóticas de los jugadores y el modelado de los mismos (con parecidos cuestionables y una animación facial digna de

los zombis de *Resident Evil*). Pero salvando estos defectos, y que sean muy parecidos a su correspondiente versión de FIFA 08, en general los partidos entran por los ojos. Entonces, ¿merece la pena comprar UEFA Euro 2008 teniendo ya FIFA 08? Pues depende de lo fanático que seas, tanto del fútbol como de la serie. Desde luego, todo "futbolero" que se precie disfrutará como un loco con este simulador. ●



■ En PS3 podremos disfrutar de desafíos basados en situaciones reales. Ya sabes: remonta en 20 minutos, gana por goleada...



■ Los desafíos incluyen objetivos principales y secundarios. En ambos casos nos darán puntos que nos servirán para desbloquear extras.

## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

Muchos modos de juego y opciones, gran sistema de juego y fenomenal ambientación.

### » LO PEOR

Es bastante similar a FIFA 08 y lógicamente sólo ofrece selecciones europeas.

Te gustará + que...

CHAMPIONS LEAGUE 06/07



Te gustará - que...

FIFA 08



89

» **GRÁFICOS**  
Parecidos a los de FIFA 08 y no han mejorado sus defectos.

91

» **SONIDO**  
Gran sonido ambiente y muy buena labor de los comentaristas.

91

» **DIVERSIÓN**  
Los partidos enganchan desde el principio por su ritmo.

89

» **DURACIÓN**  
Muchos modos de juego (pocos novedosos) y sólo selecciones.

NOTA **90**

Aunque parecido a FIFA 08 y centrado en selecciones europeas, tiene recursos de sobra para enganchar a los "futboleros".



7

Género  
**AVENTURA/ACCIÓN**  
Desarrollador  
**ETRANGES LIBELLULES**

Editor  
**ATARI**

Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**

Precio  
**29,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**CASTELLANO**

Jugadores  
**DE 1 A 2**

Modo Online  
**NO**

Guardar partidas  
**ENTRE ZONAS**

Página web  
**WWW.ATARI.COM/ASTERIXJO**



■ Sumérgete en una divertida aventura basada en la última película de Asterix y ambientada en unos locos juegos olímpicos celebrados en Grecia.

## A COMPETIR CON LOS ROMANOS, ¡POR TUTATIS!

# Asterix en los Juegos Olímpicos

Los romanos creen que pueden vencerte fácilmente. Bebe un poco de la poción mágica y demuestra que están equivocados.

Los galos más famosos vuelven a PS2 con una aventura basada en la última película (y cómic), en la que los galos viajan a Grecia para participar en los JJ.OO. y ayudar a su amigo Alafolix. Así, alternamos el control de Asterix, Obélix e Ideafix para enfrentarnos a las tropas romanas y resolver dis-

tintos puzzles que encontraremos, aparte de vencer a los romanos en las pruebas de los Juegos Olímpicos, como lanzamiento de martillo y jabalina o carreras de carros.

**En todas estas pruebas, lo importante** es la habilidad para machacar los botones del mando. Además, las

9 pruebas están disponibles en el modo Olímpico, en el que podemos escoger entre 12 personajes y jugar solos o con un amigo para ganar la medalla de oro derrotando a los romanos. Técnicamente no es gran cosa y completar la historia no lleva mucho tiempo, pero los fans de los héroes galos lo disfrutarán. ○

■ Superar las pruebas olímpicas será un requisito para avanzar en el juego. También forman el modo Olímpico.



■ Encontramos pequeños puzzles, como tirar romanos a una diana o llevar la luz a través de varios espejos.

### VALORACIÓN

#### » LO MEJOR

Las 9 pruebas, la recreación de los principales personajes del universo galo.

#### » LO PEOR

Los puzzles son sencillotes. Dar guantazos a los romanos llega a ser repetitivo.

72

#### » GRÁFICOS

Si algo destaca es la recreación de los personajes. El resto, modesto.

74

#### » SONIDO

Buen doblaje al castellano, aunque la música no amenza nada...

76

#### » DIVERSIÓN

Revivir escenas de la peli y las pruebas mola. Pero es simplón...

75

#### » DURACIÓN

Tras acabar el modo Historia te quedarán las pruebas olímpicas.

NOTA

74

Asterix regresa a PS2 con una aventura asequible para todos, pero que peca de sencillota en todos los apartados.

### » NO TODO ES PEGAR MAMPORROS

En la aventura hay muchos enfrentamientos con los romanos, así como sencillos puzzles y, por supuesto, superar las nueve pruebas que componen estos juegos olímpicos.



1

**COLABORA.** Los dos galos tendrán que unir sus fuerzas y superar los puzzles, muy sencillos.



2

**COMPITE.** Las pruebas olímpicas habrá que superarlas pulsando rápidamente los botones.

■ Asterix y su inseparable amigo Obélix protagonizan esta aventura olímpica.



18

Género  
**SHOOT 'EM UP**

Desarrollador  
**MONOLITH**

Editor  
**SEGA**

Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**

Precio  
**69,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**INGLÉS**

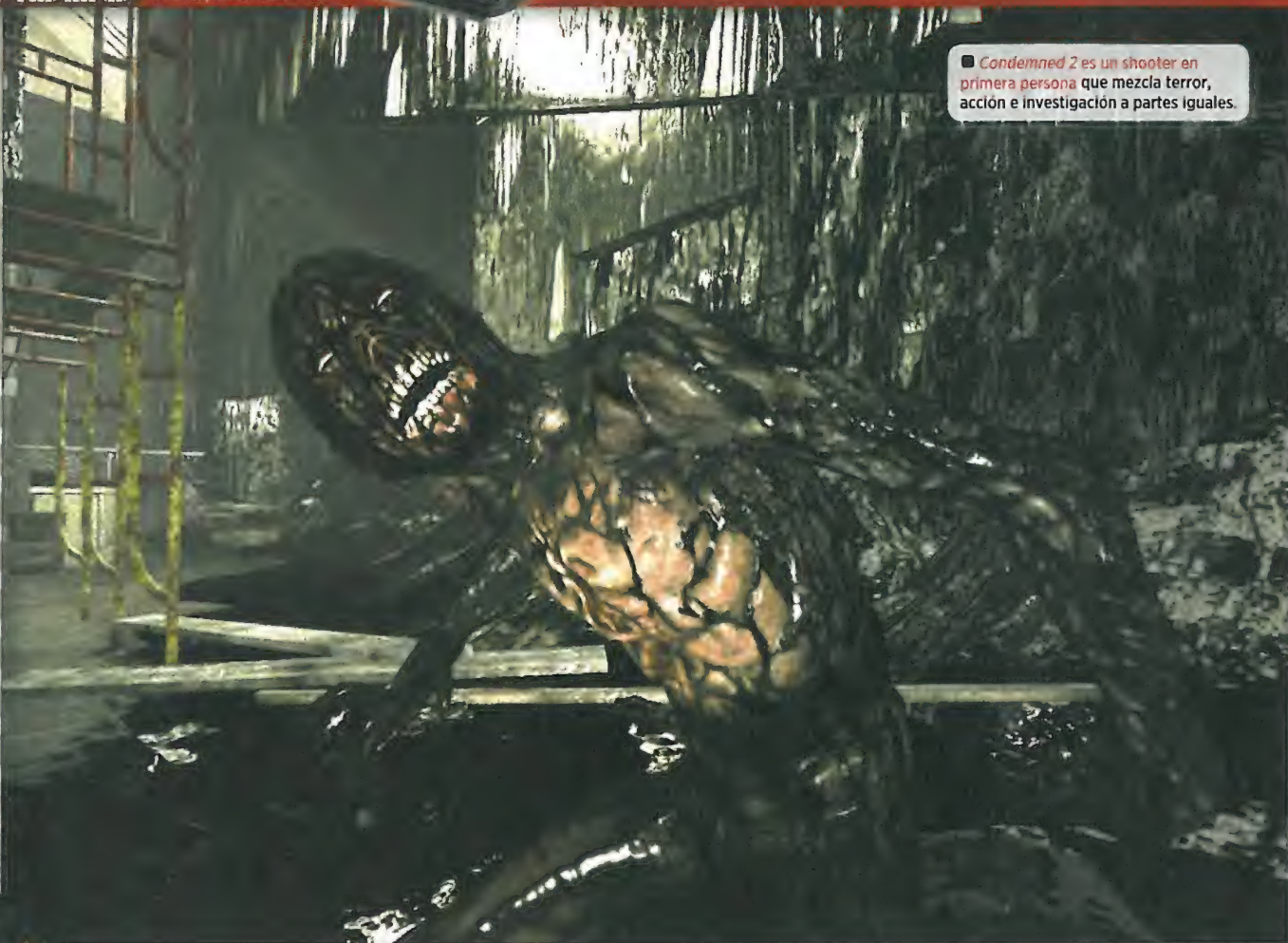
Jugadores  
**1**

Modo Online  
**DE 2 A 8 JUGADORES**

Guardar partidas  
**PUNTOS DE CONTROL**

Página web  
[HTTP://CONDEMNED2.SEGA-EUROPE.COM/ES/INDEX2.HTML](http://condemned2.sega-europe.com/es/index2.html)

■ *Condemned 2* es un shooter en primera persona que mezcla terror, acción e investigación a partes iguales.



EN LA OSCURIDAD, ES MEJOR NO SABER LO QUE NOS RODEA...

# Condemned 2

Algo está pasando en la ciudad: gente que actúa de forma extraña, saqueos, asesinatos... La oscuridad está creciendo, y sólo un hombre puede detenerla.

**E**than Thomas era miembro de la SCU (Unidad de Crímenes en Serie) hasta que se topó con un caso que le costó su propia cordura y la vida de sus compañeros. Ahora, con su espíritu roto, constante-

mente borracho y con extrañas alucinaciones, Ethan tendrá que enfrentarse a sus demonios volviendo a la SCU para encontrar a un amigo desaparecido.

**Ese es el punto de partida de *Condemned 2***, la secuela (aunque con iden-

tidad propia) de un survival horror en primera persona lanzado en Xbox 360 y PC hace unos años. Creada por Monolith, estudio responsable de títulos como *F.E.A.R.*, la aventura nos llevará a recorrer 11 niveles, como una fábrica de muñecas abandonada, sór-

didos callejones, un teatro o un barco, donde predomina la oscuridad y en los que no podemos fiarnos de nada de lo que veamos. En nuestro camino nos las veremos con diferentes clases de enemigo: desde humanos como ladrones, policías o perros a los de

■ Ethan es un "antihéroe" que tendrá que luchar contra sus demonios internos en este tétrico juego.

## » CÓMO VENCER A LA OSCURIDAD Y EVITAR LA CONDENACIÓN



**1 UN PASADO OSCURO.** Ethan es un ex-agente de la SCU que sufre alucinaciones y que tendrá que investigar un nuevo caso.



**2 SINIESTRO.** Para acabar con nuestros enemigos, humanos o sobrenaturales, podremos usar armas de fuego, los puños, golpes especiales...



**3 INVESTIGACIÓN.** Saber encontrar las pruebas y respuestas adecuadas nos servirá para conseguir mejoras a lo largo de la aventura.



■ La ambientación es clave y todos los escenarios que recorramos estarán llenos de sombras, suciedad... y extraños personajes.



■ Para hacer frente a los enemigos contamos con nuestros puños, cualquier cosa que podamos coger y una variada colección de armas.



■ La investigación también es una parte importante y por eso usaremos la tecnología más moderna, como un espectrómetro, luz UV, una cámara de fotos y un GPS.



corte sobrenatural, como extrañas criaturas creadas de lodo viscoso o muñecas explosivas que cobran vida. Para contraatacar, Ethan puede usar sus puños (haciendo combos), coger patas de sillas, tuberías o maderos encendidos, manejar armas de fuego (rifles de asalto, pistolas, escopetas...) y realizar brutales ataques especiales. Pero no todo es acción, ya que también tenemos que investigar pruebas, cadá-

## La genial ambientación y uso de las luces y las sombras hacen que estemos en tensión durante toda la aventura.

veres, seguir rastros de sangre o buscar claves ocultas usando la más moderna tecnología y respondiendo a una serie de preguntas para desbloquear mejoras y recompensas.

**Pasando al apartado técnico, donde triunfa** *Condemned 2* es en la os-

cura y tétrica ambientación de la que hace gala, con un hábil uso de las luces y las sombras para transmitir inquietud y terror de forma constante y donde cualquier lugar puede esconder un enemigo. Y el apartado sonoro no se queda atrás, ya que aunque no hay banda sonora, los efec-

tos de sonido y ruidos extraños (en 5.1.) nos harán saltar más de una vez del sillón. Si a eso le sumamos un modelado de los personajes hiperrealista que asustan de verdad, una IA a la altura y modos multijugador, el resultado es una aventura (sólo apta para mayores de 18 años) que, sin aportar nada "nuevo" al género, nos mantendrá en tensión hasta llegar al final. Y eso, hoy en día, no es poco... ○



■ Su lenguaje y la crudeza de algunas de las escenas y acciones lo hacen sólo apto para mayores de 18 años. El resto, mejor abstenerse.



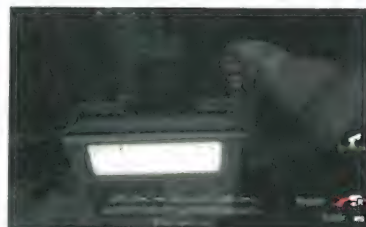
■ El juego cuenta con varios modos multijugador, como una arena de combate o un modo en el que debemos esconder o encontrar pruebas.

## VENCE TU MIEDO A LA OSCURIDAD

En cada fase encontramos misiones secundarias que podemos (o no) completar para conseguir mejores recompensas.



**TRANSMISORES.** Escondidos en los niveles, sus ondas vuelven locos a los que están cerca. Destruyelos o acabarán contigo.



**ANTENÍZATE.** Sintonizar las noticias de radios y televisiones que encontremos nos ayudarán a completar la trama.



**LABORATORIOS.** Volar los laboratorios de drogas clandestinos de algunos enemigos también nos reportará mejoras.

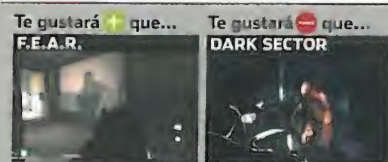
## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

La ambientación, el diseño de los enemigos y las partes de investigación.

### » LO PEOR

El sistema de combate cuando hay varios enemigos en pantalla. Multijugador escaso.



86	» <b>GRÁFICOS</b> Modelos, animaciones y ambientación que asustan.
87	» <b>SONIDO</b> De lo mejor del juego, inquietante y además, en 5.1.
85	» <b>DIVERSIÓN</b> Su mezcla de acción, investigación y terror mantienen el ritmo.
87	» <b>DURACIÓN</b> Unas 15 horas, a lo que hay que añadir las opciones multijugador.
<b>NOTA</b> <b>86</b>	Una sólida aventura que sabe combinar diversos géneros con buenos resultados. Te gustará si estás dispuesto a pasar miedo.



18

Género  
**ACCIÓN**

Desarrollador  
**KOJIMA PRODUCTIONS**

Editor  
**KONAMI**

Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**

Precio  
**19,95 €**

Textos  
**CASTELLANO**

Voces  
**INGLÉS**

Jugadores WI-FI  
**HASTA 6**

Modo Online  
**HASTA 6 JUGADORES**

Guardar partidas  
**AL FINALIZAR NIVEL**

Página web  
**WWW.KONAMI.JP/CS/**  
**GAME/MPD-ES/TOPTHML**

06.31.60  
TIEMPO RESTA  
**27 30**

SAW XII ha matado a BOTH KILLER Nº1



■ Sigilo y acción protagonizan esta ampliación del título original, que centra las novedades en los modos multijugador.



## ACCIÓN E INFILTRACIÓN MULTIJUGADOR

# Metal Gear Solid: Portable Ops Plus

¿Sigues dándole “caña” al multijugador de *Portable Ops*? Pues atento a esta ampliación que lo potencia al máximo para que sigas disparando en compañía.

Uno de los mejores juegos del catálogo PSP vuelve a la carga con esta ampliación, a la que se juega de manera independiente, que nos trae más dosis de acción y sigilo, con novedades importantes especialmen-

te en lo que se refiere a sus modos multijugador.

**A diferencia de MGS Ops**, no existe modo Historia: sólo podemos jugar en niveles aleatorios, con 4 grados de dificultad, en los que debemos encontrar la salida manejando a un pe-

lotón de 4 soldados (que podemos importar del juego original). Para ello haremos uso de nuestras habilidades de infiltración para no alertar a soldados enemigos (andar con sigilo, escondernos en el escenario...) o nos enfrentaremos a ellos haciendo uso de un

variado arsenal, ampliado con nuevas armas. En el fondo, el único objetivo de este modo “Misión Infinita” es preparar un pelotón fuerte (podemos capturar soldados enemigos), de cara a los enfrentamientos multijugador, máxime cuando ahora los persona-

## » COMBATE CONTRA OTROS ESPÍAS DE ARMAS TOMAR



**1 ESPÍA.** El sigilo es básico para pasar desapercibido, aunque a menudo tendremos que recurrir a la acción para seguir adelante.



**2 RECLUTANDO.** La clave para seguir aumentando nuestro ejército es “secuestrar” soldados enemigos en las misiones para un jugador.



**3 MEJORANDO.** El multijugador presenta un montón de novedades, como nuevos mapas, armas... Además de un exclusivo modo Online.

■ Existen hasta 130 tipos de soldados distintos, cada uno con habilidades específicas.



■ **Portable Ops Plus no tiene modo historia**, aunque sí hay misiones para un jugador, aunque sin conexión ni trama que las una.



■ **Además de ampliar el catálogo de personajes y armas**, se ha incluido un exclusivo modo Online y 7 nuevos mapas (sumando 15 escenarios).



■ **Además de nuevas clases de soldados** (SEAL, genoma...), podemos manejar a personajes míticos de la saga como Roy Campbell, Old Snake o Raiden.



jes cuentan con nuevas habilidades y la posibilidad de mejorar todas sus cualidades hasta niveles mayores que en el juego original.

**Pero es en sus modos multijugador**, especialmente en su vertiente Online, donde encontramos la verdadera razón de ser de esta ampliación. Y es que la inclusión de nuevos mapas (7 nuevos escenarios) o la posibilidad de combatir con nuevos per-

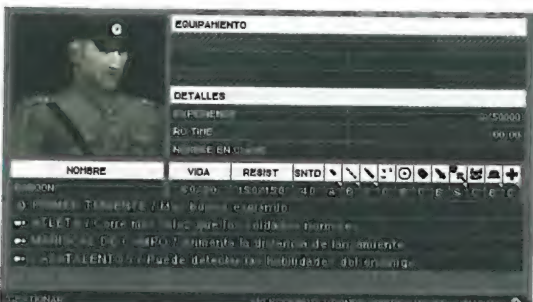
## Si te gustaron las opciones multijugador de Portable Ops, con esta expansión vas a alucinar: más modos, más armas...

sonajes (Old Snake o Raiden), aseguran divertidos combates en compañía de otros "soldados" virtuales. La guinda la pone el nuevo modo Campo de Tiro, que añadido a los ya existentes (Deathmatch, Captura de bandera...) y a otros detalles menores (ligeros cambios en las reglas, un vesti-

bulo para principiantes...), dejarán satisfechos tanto a los que ya conocían el multijugador del título original, como a los que se acercan por primer a él.

**No nos olvidamos del impecable** apartado técnico, que muestra un magífico acabado en todos

sus apartados, especialmente en el gráfico. En resumidas cuentas, un título económico y de gran calidad técnica que tiene especial atractivo para los interesados en jugar en compañía, ya que gracias a los nuevos personajes, modos de juego y mapas incluidos es, sin resultar revolucionario, un genial multijugador. Eso sí, si lo tuyo es jugar en solitario encontrarás mejores opciones para tu portátil... ○



■ **Según juegues con un personaje, aumentarán sus habilidades** (muchas nuevas en esta ampliación) hasta niveles más altos a los del original.



■ **Aventúrate a jugar en "Combate real"** sólo después de entrenar a fondo en "Simulacro": si pierdes, tu escuadrón pasará al otro jugador.

## DERROCHE DE ACCIÓN EN COMPAÑÍA

Las opciones multijugador son geniales e incluyen muchas novedades: compite contra usuarios del juego original, chatea...



**DIANA.** En el nuevo modo "Campo de Tiro" disparamos a los blancos fijos mientras evitamos a los enemigos.



**NOVATILLO.** Los jugadores principiantes tienen ventajas como sufrir menos daños o una sala de juego exclusiva.



**COMPARTIR.** Las partidas Ad-Hoc son una gran opción, ya que incluso podemos jugar con una sola copia del juego.

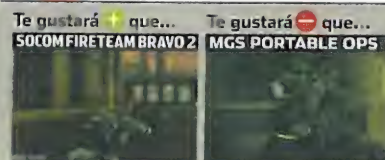
## VALORACIÓN

### » LO MEJOR

↑ Su completísimo multijugador (con importantes novedades) y su ajustado precio.

### » LO PEOR

↓ La ausencia de un modo Historia y algunos problemas con la cámara de juego.



91	» <b>GRÁFICOS</b> De factura impecable, sobre todo en el modelado de los personajes.
89	» <b>SONIDO</b> Efectos y banda sonora crean un conjunto sonoro de gran solidez.
85	» <b>DIVERSIÓN</b> Aunque sin Historia, el multijugador ofrece muchas opciones.
87	» <b>DURACIÓN</b> En solitario aburre pronto, pero el multijugador da muchas horas.
<b>NOTA</b>	
<b>85</b>	Una excelente precio para una expansión de Portable Ops dedicada a los fans del multijugador. Jugando solo...

# Lo mejor de la tienda PlayStation

Analizamos los mejores contenidos que puedes descargar en la PlayStation Store.

## JUEGO DEL MES

Género  
**ESTRATEGIA**  
Desarrollador  
**Q GAMES**  
Editor  
**SONY**  
Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**  
Precio  
**4,99 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**CASTELLANO**



■ Construir torretas para defender tu pueblo del ataque de todo tipo de monstruos es el objetivo en este ameno juego de estrategia.



■ Incluye opciones de juego remoto a través de PSP.



■ Podemos crear y mejorar las torretas. Hay 10 tipos.



■ Se puede jugar cooperativamente con un amigo.

DEFIENDE TU ALDEA DE LOS MONSTRUOS

## PixelJunk Monsters

Como líder de tu pueblo, debes defender la aldea de los incesantes peligros que la acechan. ¿Lo lograrás?

**T**ras *PixelJunk Racers*, un divertido arcade de velocidad y habilidad, llega *Monsters*, un juego que aborda la estrategia con la sencillez y línea estética de la serie *PixelJunk*. En él encarnamos al líder de una aldea que vive en el bosque y

que, periódicamente, es atacado por monstruos. Nosotros protegemos a nuestra gente construyendo torretas defensivas donde hay árboles, pudiendo crear nuevos tipos de torreta y potenciar las existentes... Este desarrollo se repite a lo largo de 20 niveles, dejando un título simple, pero entretenido, incluso jugando cooperativamente. ●

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
81	82	83	88
NOTA			
82			

No entra ni por los ojos ni por los oídos (es simplón), pero como lo pruebas, te picará cosa mala con su simple enfoque de la estrategia...

## OTRAS NOVEDADES

### » Gran Turismo 5 Prologue PS3 39,95 € POLYPHONY DIGITAL

Aparte de la edición en Blu-ray, analizada este mes, el juego está a la venta en la tienda PlayStation. Ocupa 1,7 gigas y ofrece las mismas opciones que la edición en disco. Eso sí, para poder jugar, debemos estar siempre conectados a la red PlayStation... ●



NOTA  
**87**

Sin obviar su calidad, nos parece caro pagar por la descarga lo mismo que por un disco en tienda.

### » UEFA Euro 2008 (Demo) PS3 GRATIS EA SPORTS

Si quieres revivir los partidos de esta gran competición europea, puedes ir abriendo boca con esta demo, ya disponible en la tienda. Con ella podrás disputar partidos amistosos y descubrir algunas de sus novedades: un mejorado control, celebraciones interactivas... ●



NOTA  
**86**

Una buena muestra jugable de algunas de las novedades que encierra UEFA Euro 2008.



Género  
**PUZZLE**  
Desarrollador  
**GAME DESIGN SWEEDEN**  
Editor  
**SONY**  
Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**  
Precio  
**4,99 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
--  
Jugadores  
**1**



■ Más de 100 laberintos componen Kula World, un puzzle en el que debemos guiar una pelota hasta la salida.

BOTA, BOTA MI... ¿PUZZLE CON PELOTA?

## Kula World

Si tuviste una PSone y te gustan los puzzles, seguro que recuerdas este título compuesto por cientos de laberintos...

Con la llegada de las 3D, PSone fue un soplo de aire fresco para ciertos géneros, como los puzzles. Uno de los más recordados es KW, un título en el que debíamos guiar una pelota hasta la salida de unos enrevesados laberintos compuestos por bloques de todo tipo: con pinchos que revientan nuestra

bola, otros que nos hacen saltar... Y todo esto al tiempo que recogemos ítems como llaves, monedas o frutas que nos dan acceso a niveles bonus. Además, los más de 100 puzzles están repartidos en bloques temáticos (azteca, alpino...), cada uno con retos y bloques exclusivos, que te mantendrán picado mucho tiempo... ○



■ La complejidad de los laberintos va en aumento, pero nunca llega a desesperar...

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
89	88	91	90
NOTA			
90			
Un puzzle genial, difícil sin llegar a resultar imposible, que te mantendrá enganchado durante muchas horas... Sobre todo en PSP.			

## NUEVOS COMPLEMENTOS



Este mes también ha habido nuevos fondos y temas para personalizar tu PS3...

### Tema Graffiti



■ Un toque urbano para tu PS3. El fondo cambia regularmente...

### Fondos Pain



■ Cuatro fondos distintos para "estrellar" tu fondo de pantalla.

## EXPANSIÓN DEL MES

Género  
**VELOCIDAD**  
Desarrollador  
**ELECTRONIC ARTS**  
Editor  
**ELECTRONIC ARTS**  
Lanzamiento  
**YA DISPONIBLE**  
Precio  
**GRATIS**  
Textos  
**CASTELLANO**

■ Dos coches y 2 circuitos son las grandes novedades de esta primera expansión.



MÁS COCHES Y CIRCUITOS CON UN NUEVO BOOSTER PACK

## NFS ProStreet

Coca Cola Zero patrocina una ampliación de 722 megas... ¡Completamente gratuita!

Vuestros deseos han sido escuchados y la primera expansión de ProStreet ya está disponible y, lo mejor de todo, es que es gratis. Incluye 2 circuitos nuevos (Leipzig y Tokyo Expressway), así como dos coches nuevos: el esperadísimo Seat León y el coche modificado

Plymouth Road Runner. Cuatro razones más para seguir jugando... ○



NOTA  
**91** Este pack gratuito tiene el Seat León, uno de los coches más queridos por los tuneros, lo que es todo un acierto...



## LO MÁS DESCARGADO

### 1 Gran Turismo 5 Prologue

PS3 SONY VELOCIDAD

El rey de la velocidad llega a PlayStation 3 en dos modalidades en Blu-ray y en descarga a través de la tienda, donde está arrasando. No te lo pierdas



### 2 Warhawk

PS3 INCOGNITO COMBATE ONLINE

### 3 Tekken Dark Resurrection Online

PS3 NAMCO BANDAI LUCHA

### 4 Theme Hospital

PS3 Y PSP BULLFROG HABILIDAD

### 5 Super Stardust HD

PS3 HOUSEMARQUE ARCADE

## LO MÁS NUEVO

### 1 Gran Turismo 5 Prologue

PS3 JUEGO COMPLETO SONY VELOCIDAD

El anticipo o prólogo de lo que será GT5 está disponible en la tienda, siendo una de las novedades más importantes del año que pasará por la tienda.



### 2 UEFA Euro 2008

PS3 DEMO EA SPORTS DEPORTIVO

### 3 Turok (Mapas Multij.)

PS3 EXPANSIÓN ATARI SHOOTER SUBJETIVO

### 4 Unreal T. 3 Map Pack

PS3 EXPANSIÓN MIDWAY SHOOTER SUBJETIVO

### 5 Biolith Rebellion Set 2

PS3 EXPANSIÓN SONY EYETOY

## NUESTROS FAVORITOS

### 1 Gran Turismo 5 Prologue

PS3 SONY VELOCIDAD

Su delicada y asequible conducción y las carreras Online son una explosiva mezcla a la que nos ha resultado muy difícil resistirnos.



### 2 Pain

PS3 IDOL MINDS HABILIDAD

### 3 Tekken Dark Resurrection Online

PS3 NAMCO BANDAI LUCHA

### 4 Theme Hospital

PS3 Y PSP BULLFROG HABILIDAD

### 5 Riff Everyday Shooter

PS3 QUEASY GAMES ARCADE

# ¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

## PISA A FONDO... EL ACELERADOR, PERO NO LOS CABLES

### Top Drive RF

¿Harto de enredarte en cables cuando disfrutas de tu juego de coches favorito? Pues aquí tienes un volante inalámbrico y compatible con PS2 y PS3 que es la solución a tus problemas.

» **ANCLAJE.** Algo limitado en este aspecto, ya que tan sólo tienes la posibilidad de usar las ventosas que hay en su base. Una lástima, pues ya sabemos que no es el método más estable, aunque cumple con su cometido.

» **ERGONOMÍA.** Excepto dos de los botones, los demás quedan bastante lejos. El resto del volante cumple bastante bien y no se hace incómodo.

» **SENSIBILIDAD.** Dispone de tres niveles posibles para elegir, pero ninguno alcanza el nivel de los mejores volantes del mercado. Aún así, tampoco da excesivos problemas en casi ningún tipo de juego de conducción.

» **PEDALES.** Muy buenos por su gran base de apoyo y porque están totalmente articulados. Ni duros ni blandos, rayan a la altura de los mejores. Por supuesto son analógicos.

» **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** El conjunto es inalámbrico, aunque sí hay que conectar los pedales al volante mediante un cable. Usa 4 pilas AAA (incluidas). El conector dual (USB y normal) permite la conexión con PS2, PS3 y PC. Por tanto, es una gran opción si tienes todas estas máquinas. También ofrece una opción para remapear los botones y dos opciones de cambio: manetas tipo F1 y palanca clásica. Para que podáis conducir a vuestras anchas.

» **VIBRACIÓN.** El usar pilas para animar los motores que le hacen vibrar le limita bastante en cuanto a contundencia e intensidad.

» **ACABADO.** Los plásticos dejan bastante que desear en casi todo el conjunto y el diseño no pasa de correcto. Algo flojo en este aspecto, aunque su más que ajustado precio compensa con creces este detalle. ●



TIPO VOLANTE  
COMPATIBLE PS3/PS2  
COMPAÑIA LOGIC 3  
PRECIO 59,90 €  
TELÉFONO 91 144 06 60



■ Aunque estéticamente no sea la bomba, es compatible con PS2, PS3 y PC y sale a un precio muy competitivo. ¡Y sin cables!

#### » VALORACIÓN: MUY BUENA

No es el mejor volante del mercado, pero por su precio, su compatibilidad y su carácter inalámbrico merece la pena.



PS3 19,99 € NOBILIS 91185 8164

#### » Cable DVI-HDMI Subsonic

Si tu tele, monitor TFT o proyector no trae conector HDMI pero sí tiene DVI, gracias a este cable podrás disfrutar de toda la alta definición que ofrece PS3. Por un lado ofrece el conector HDMI (para que lo conectes a la consola) y por el otro es DVI (para la pantalla en cuestión). El cable da una calidad realmente buena, con 2 metros de longitud, protección exterior de fibra y libre de oxígeno al 99%. Y su precio está bastante ajustado. Así que si tu pantalla tiene DVI en lugar de HDMI, no te lo pienses. ●

» VALORACIÓN: MUY BUENA

PS2 34,95 € FANATEC 807117045

#### » Wireless Controller

Todos nos hemos acostumbrado ya a los pads inalámbricos con PS3. Pues si no quieres volver a los cables cuando juegues con tu PS2, aquí tienes uno de los mejores mandos inalámbricos (tiene la licencia oficial de Sony). Con un alcance de 10 metros, una gran autonomía (300 horas sin vibración y unas 100 usándola, aunque las dos pilas AA no están incluidas), botones analógicos y modo turbo, es un pad fiable y completo, aunque no barato. ●

» VALORACIÓN: MUY BUENA

PSP 19,99 € NOBILIS 91185 8164

#### » Cinema&Music Charging Station

Si usas tu PSP para ver películas o para escuchar música, echa un vistazo a este soporte de almacenamiento y recarga con altavoces incorporados. Además de mantener la consola perfectamente sujeta, en esta base puedes recargar la batería usando el adaptador de corriente que viene con la PSP o cuatro pilas AA. Los altavoces no son los mejores, pero cumplen. Eso sí, no vale para el modelo Slim. ●

» VALORACIÓN: BUENA



## UN PAD CON SENSOR DE MOVIMIENTO... ¿PARA PS2?

# Motion Controller

Con licencia oficial de Sony se presenta este mando que pretende convertirse en el Sixaxis de PS2 (sensor de movimiento incluido). Lamentablemente, sólo lo consigue a medias...

» **ERGONOMÍA.** Los "brazos" son bastante más largos que el estándar de mercado, pero siguen resultando bastante cómodos.

» **STICKS Y CRUCETA.** La cruceta es bastante sólida e ideal para los juegos de lucha. Los sticks son suaves, pero con un recorrido ligeramente menor que el del Dual Shock 2.

» **BOTONES.** Tanto los frontales como los superiores cumplen perfectamente. Sólo es achacable una menor suavidad en la pulsación con respecto a los mejores del mercado.

» **VIBRACIÓN.** Variada e intensa, está por encima de la media. No os defraudará para nada.

» **EXTRAS.** Ofrece tres modos de funcionamiento: digital, analógico y movimiento. Este último imita el sensor de inclinación que incluye el Sixaxis de PS3, pero aplicado a los juegos de PS2 (la inclinación del mando sustituye a la cruceta o el

stick izquierdo) y con tres ejes en lugar de seis. Pero no os emocionéis porque en la práctica sólo es "medio-utilizable" en juegos de coches, pues en el resto de géneros la cosa se vuelve injugable del todo. Además, incomprensiblemente, no es inalámbrico como el Sixaxis.

» **ACABADO.** Los plásticos son de buena factura y el tacto es realmente bueno. El diseño del mando es bastante sobrio y está cercano al del Dual Shock 2 (no en vano tiene la licencia oficial de Sony), aunque con la nada sutil diferencia de los enormes "brazos" ya mencionados. ●



■ Funciona como un pad normal o con sensores de movimiento tipo Sixaxis, pero sólo va bien en juegos de coches.

» **VALORACIÓN BUENA**  
Un pad prometedor pero cuya principal baza (sensor de movimiento) en la práctica no funciona tan bien como nos gustaría.

## POTENCIA EL SONIDO DE TUS JUEGOS Y PELIS

# Soundstation 3

Si estás buscando un equipo de sonido 2.1 para tu habitación que haga buena compañía a tu PS3, echa un vistazo a estos altavoces de refinado diseño y con el "subwoofer" integrado.

» **CONECTIVIDAD.** El sistema de altavoces 2.1 Soundstation 3 de Logic 3 está pensado específicamente para conectarlo a PS3, por lo que incluye "de serie" todos los cables y adaptadores necesarios. No tendrás ningún problema en instalarlos. Además, también podrás utilizarlos con otros dispositivos (PC, otras consolas, reproductores MP3...).

» **POTENCIA.** El conjunto está compuesto por dos piezas con un subwoofer integrado en cada una de ellas. La potencia de salida total es de 20 vatios RMS. Evidentemente, en términos de potencia está muy por debajo de los equipos 5.1 que solemos analizar, y para un salón nos parece insuficiente. No obstante, estos altavoces están pensados para usarse en una habitación, donde cumplen con su cometido sobradamente.

» **EXTRAS.** Incluye un ecualizador gráfico de tres modos (juegos, música y películas), una opción que no ofrecen todos los equipos. También incluye en el "paquete" un mando a distancia desde el que podremos controlar el volumen, los bajos y los agudos.

» **ACABADO.** Están diseñados para colocarlos uno a cada lado de PS3, y por ello su acabado es similar a la consola (si se coloca entre ellos de forma vertical). Con el frontal en plata, los laterales en color "piano black" (como la consola) y unos materiales de calidad, da el "do de pecho" en este apartado. ●

» **VALORACIÓN BUENA**  
Mejora el sonido de tus juegos y pelis con este sistema de sonido 2.1 de gran diseño pero con prestaciones mejorables.



■ Su diseño está inspirado en PS3. Tu consola quedará de lujo entre los estos dos altavoces.

TIPO ALTAVOCES  
COMPATIBLE PS3/PS2  
COMPAÑÍA LOGIC 3  
PRECIO 99,90 €  
TELÉFONO 91 144 06 60

## NUESTROS FAVORITOS

### » PADS

- DUAL SHOCK 2**  
SONY 29,95 €  
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro
- WIRELESS CONTROLLER**  
FANATEC 34,95 €  
El mejor mando inalámbrico para tu PS2, aunque no sea muy barato
- T-MINI 2 IN 1 VIBRATION**  
THRUSTMASTER 17,90 €  
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC a un precio irresistible

### » VOLANTES

- LOGITECH G25**  
LOGITECH 299,99 €  
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3
- GT FORCE PRO**  
LOGITECH 139,95 €  
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante
- GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK**  
THRUSTMASTER 84,90 €  
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC

### » ALTAVOCES

- LOGITECH 5.1Z-5500**  
LOGITECH 399,95 €  
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.
- LOGITECH G51**  
LOGITECH 199,95 €  
Si buscas un equipo 5.1 con la mejor relación calidad-precio, aquí lo tienes.
- SOUND STAGE 5.1**  
LOGIC 3 399 €  
Logra un correcto efecto 5.1 es fácil de instalar y evita lios de cables.

### » LO MEJOR PARA PSP

- MEMORY STICK 4GB**  
SANDISK 69,95 €  
Espacio de sobra para almacenar lo que quieras en tu PSP. Imprescindible.
- PLAYGEAR POCKET**  
LOGITECH 19,95 €  
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.
- ALTAVOCES SOUND SYSTEM**  
LOGIC 3 69,95 €  
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

### » LO MEJOR PARA PS3

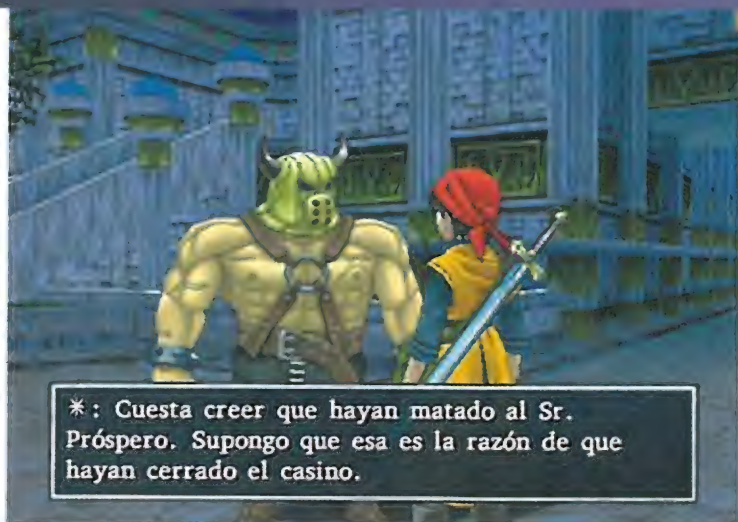
- SIXAXIS**  
SONY 49,95 €  
Detección de movimientos, gran diseño y ligero como una pluma.
- CABLE HDMI SUBSONIC**  
NOBILIS 19,95 €  
Una gran opción para ver tu PS3 en televisores de Alta Definición.
- PLAYSTATION EYE**  
SONY 49,95 €  
La evolución del EyeToy para PS3, una cámara con excelentes prestaciones.

EL ÚLTIMO COMBATE (POR TURNOS O NO) DEL ROL EN PS2

# ELIGE TU PROPIA AVENTURA

- 
- Dragon Quest EPDRM
  - Final Fantasy XII
  - Kingdom Hearts II
  - Odin Sphere
  - Persona 3
  - Phantasy Star Universe AOIT
  - Rogue Galaxy
  - Shadow Hearts FTNW
  - Valkyrie Profile 2 Silmeria
  - Wild Arms 5

El rol es uno de los pocos géneros que sigue gozando de buena salud en estos últimos tiempos de PS2. Por ello, hemos querido enfrentar las últimas novedades del género contra los "pesos pesados" que aún puedes encontrar a la venta. ¿Merecen la pena los nuevos o son mejores los "clásicos"? Sigue leyendo...



\*: Cuesta creer que hayan matado al Sr. Próspero. Supongo que esa es la razón de que hayan cerrado el casino.

## DRAGONES, MAZMORRAS Y UN VIAJE ALUCINANTE

# DRAGON QUEST EL PERIPLO DEL REY MALDITO



12

Género  
ROL POR TURNOS  
Compañía  
SQUARE ENIX

Precio  
19,95 €

Textos  
CASTELLANO

Voces  
INGLÉS

Jugadores  
1

Modo Online  
NO

■ La bella Jessica es uno de los cuatro aventureros que manejaremos en esta gran aventura.

Un rey maldito, un terrible mal a punto de despertar y cuatro héroes que se van a embarcar en una aventura inolvidable. ¿Te lo vas a perder?

### ■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

El Señor de la Oscuridad ha lanzado una maldición contra el rey Trode. Pero no todo está perdido. Un grupo formado por 4 aventureros va a ayudar al rey. Juntos emprenderán un viaje inolvidable por un mundo abierto y lleno de color habitado por criaturas diseñadas por Akira Toriyama. Y todo apoyado por un precioso apartado gráfico en plan dibujos animados.



■ Aunque la historia es lineal, hay libertad para movernos y realizar tareas opcionales.



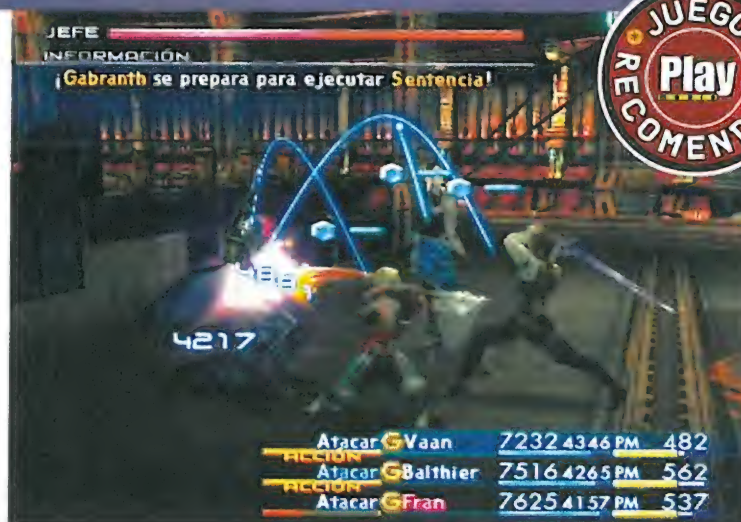
### ■ TIPOS DE ROL Y COMBATES.

Aunque la historia es lineal, podemos recorrer el mundo con libertad, visitando ciudades y oscuras mazmorras. Los combates son aleatorios y por turnos, con un sistema muy sencillo y lleno de posibilidades. Combatiendo obtendremos la experiencia necesaria para mejorar los atributos del grupo. Cada personaje puede manejar una serie de armas y una habilidad especial. Y cómo no, también conseguiremos oro para comprar mejor equipo.

■ DURACIÓN Y POSIBILIDADES. Si profundizamos en él garantiza unas 100 horas de juego. La historia principal es larguísima, pero además hay minijuegos, búsquedas y tareas secundarias, como la posibilidad de cazar monstruos para luego hacerlos luchar en una arena de batalla, un sistema de alquimia para crear armas y objetos más poderosos, superenemigos especiales a los que derrotar tras la aventura principal... En suma, un excelente juego de rol que ningún aficionado al género debería perderse. ○

### ■ VALORACIÓN: EXCELENTE

Emocionante, divertido, estéticamente muy cuidado y lleno de posibilidades, es de los mejores juegos de rol de PS2.



## LA FANTASÍA MÁS GRANDE JAMÁS CONCEBIDA

# FINAL FANTASY XII



16

Género  
ROL POR TURNOS  
Compañía  
SQUARE ENIX

Precio  
29,95 €

Textos  
CASTELLANO

Voces  
INGLÉS

Jugadores  
1

Modo Online  
NO

■ La princesa Ashe es uno de los personajes clave en la trama de esta inolvidable aventura.

En su despedida de PS2, la saga *Final Fantasy* se superó a sí misma con un juego de rol innovador en lo jugable y artísticamente magnífico.

### ■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

El juego nos traslada a Ivalice, un mundo en el que se combina la tecnología, la magia y una estética entre fantástica y medieval. En medio de una terrible guerra, el joven Vaan se une a una tripulación de piratas voladores y en su camino irá conociendo a inolvidables personajes. Y todo bajo un apartado gráfico excepcional, que aúna calidad y elegancia.



■ Los combates ya no son aleatorios (vemos a los enemigos) y son mucho más dinámicos.



### ■ TIPOS DE ROL Y COMBATES.

Es la entrega de la saga más original, innovadora y valiente de la última década. Se mantiene el componente de exploración y mejora del equipo, pero ya no hay combates aleatorios: vemos a los enemigos y podemos evitarlos. En la batalla nos movemos en total libertad, dirigimos a un personaje y podemos crear patrones de conducta para el resto del equipo. La variedad de patrones aumenta a lo largo de la aventura y llega a ser enorme, dotando a los combates de grandes dosis de estrategia.

■ DURACIÓN Y POSIBILIDADES. La aventura principal dura unas 60 horas, pero el mundo de Ivalice guarda sorpresas para jugar más de 100: tareas secundarias como una caza de monstruos, minijuegos y retos como completar una colección de figuras que conseguimos cumpliendo ciertos requisitos en los combates... Ivalice es inmenso, un mundo lleno de posibilidades y diversión, que sirve de marco perfecto para el mejor juego de rol de PS2. ○

### ■ VALORACIÓN: EXCELENTE

Una obra maestra del rol que supo renovarse sin perder un ápice de la grandeza que caracteriza a esta saga.



## REGRESO A LOS MÁGICOS MUNDOS DE DISNEY

# KINGDOM HEARTS II



**12**  
Género  
**ROL DE ACCIÓN**  
Compañía  
**SQUARE ENIX**  
Precio  
**29,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**CASTELLANO**  
Jugadores  
**1**  
Modo Online  
**NO**

■ Junto a Sora visitamos mundos mágicos de pelis Disney como "Tron" o "Mulan".

La magia de Disney y la incuestionable maestría en el género de Square Enix volvieron a unirse para producir una aventura única e inolvidable.

### » ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Sora, el héroe del primer KH, debe hacer frente a una nueva amenaza que se cierne sobre los mundos Disney. A su lado recorreremos los mundos de algunas de las mejores películas de la factoría, donde recibirá la ayuda de sus protagonistas (y también de algunos personajes de la saga FF). Y todo con una acabado gráfico a la altura, sobre todo en lo referente al maravilloso diseño de los personajes.

### » TIPO DE ROL Y COMBATES.

Explora las recreaciones de los mundos de Disney hablando con personajes, comprando mejoras para tu equipo y disputando emocionantes combates en tiempo real. Siempre nos acompañan dos personajes controlados por la CPU que nos ayudan en la batalla (Donald, Goofy o los personajes cada mundo). Y los combates son dinámicos y están llenos de posibilidades: Sora hace diversos "combos", dispone de ataques especiales, magias, puede fusionarse con Donald o Goofy...

■ **DURACIÓN Y POSIBILIDADES.** Además de las 50 horas que puede durarnos la historia principal, hay multitud de búsquedas secundarias, minijuegos, pruebas de monopolín, una arena de batalla, fases "matamarcianos" a bordo de la nave Gumi junto a Chip y Chop, secretos como armas especiales... Uno de esos juegos en los que disfrutarás tanto realizando tareas paralelas como con la trama principal. Y otro imprescindible del género a un gran precio. ○



■ Los combates son en tiempo real y nos acompañan personajes Disney, como Donald.



### » VALORACIÓN: EXCELENTE

Emocionante, duradero y lleno de momentos inolvidables, KHII es sin duda el mejor Action RPG de PS2.



## UN PRECIOSO CUENTO DE HADAS EN 2D

# ODIN SPHERE



**12**  
Género  
**ROL DE ACCIÓN**  
Compañía  
**SQUARE ENIX**  
Precio  
**39,95 €**  
Textos  
**CASTELLANO**  
Voces  
**INGLÉS/JAPONÉS**  
Jugadores  
**1**  
Modo Online  
**NO**

■ Mercedes es uno de los cinco personajes que manejaremos según el momento del juego.

Si pensabas que PS2 ya no era capaz de albergar nuevas propuestas, no te pierdas este bello juego de rol de acción con un planteamiento nunca visto.

### » ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

La trama nos sumerge en una oscura fantasía de tintes épicos que arranca con una guerra entre dos bandos por un poderoso artefacto. Todo ello da lugar a una historia llena de inesperados giros con unos personajes con mucho encanto. Pero para encanto el del apartado gráfico, con un exquisito uso del color, unos fondos bellísimos y un diseño de personajes muy trabajado.



■ Su estética y su trama son sus mejores bazas, pero los combates son algo embarullados.



■ **TIPO DE ROL Y COMBATES.** El desarrollo es muy original. Está estructurado en multitud de pequeñas fases circulares conectadas entre sí por las que nos movemos lateralmente. Los combates son en tiempo real y no ofrecen muchas alternativas, salvo un original sistema de alquimias con el que crearemos nuevos ítems que mejorarán a nuestros personajes.

■ **DURACIÓN Y POSIBILIDADES.** La historia consta de seis partes divididas en capítulos y actos. Cada una de ellas está protagonizada por un personaje y terminar el juego nos puede llevar unas 40 horas. No tiene tantas tareas alternativas como otros juegos de rol y los escenarios tienden a repetirse en exceso. Pero sólo por su originalidad y su bellísima estética deberías darle una oportunidad. Y además, sale en castellano. ○

### » VALORACIÓN: MUY BUENA

Una apuesta arriesgada pero muy original que funciona gracias a sus preciosos gráficos y a su gran historia.





COMBATES POR TURNOS AL SALIR DE CLASE

## PERSONA 3



12

Género  
ROL POR TURNOS

Compañía  
ATLUS

Precio  
39,95 €

Textos  
INGLÉS

Voces  
INGLÉS

Jugadores  
1

Modo Online  
NO

Si la tarea de salvar el mundo os suena a poca cosa, ¿qué os parecería si la combinamos con el día a día de un estudiante de instituto?

### » ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

*Persona 3* nos coloca en la piel de un estudiante. Por el día iremos a clase y nos relacionaremos con otros alumnos. Pero al caer la noche nos internaremos en el Tartarus, una torre de 252 pisos para erradicar una oscura amenaza. La ambientación está lograda, aunque entre las virtudes de *Persona 3* no están los gráficos, cumplidores pero austeros.

### » TIPO DE ROL Y COMBATES.

Los combates son por turnos, pero no aleatorios. Aunque nos acompañarán hasta 3 aliados, sólo manejamos al protagonista, pudiendo dar órdenes al resto o establecer distintas tácticas. Y además podemos invocar poderosos "alter ego" llamados *Persona* que nos harán las peleas más fáciles. Eso sí, para poder ganar nuevos poderes y hacer crecer nuestros personajes tendremos que saber relacionarnos por el día y estrechar vínculos con unos cuantos personajes clave.

» **DURACIÓN Y POSIBILIDADES.** La parte de simulador social es lo mejor del juego. A pesar de limitarse a meras conversaciones y de estar en inglés, los diálogos son realmente buenos. El juego se desarrolla durante 10 "meses" y, salvo eventos específicos que ocurren un día y a una hora prefijados, la mayoría del tiempo hacemos lo que queremos, ofreciendo cierta sensación de libertad. En fin, que si te gusta el género no deberías perdértelo, porque aún sin alardes gráficos, *Persona 3* está entre los mejores RPG de PS2. ●

### » VALORACIÓN: MUY BUENA

Mezcla de simulador social y rol por turnos, es un título distinto y muy recomendable aunque esté en inglés.



■ Además de salvar el mundo, vive la vida de estudiante: ir a clase, salir con amigos...



CREA TU PROPIO HÉROE Y SALVA EL UNIVERSO

## PHANTASY STAR UNIVERSE: AMBITION OF THE ILLUMINUS



12

Género  
ROL DE ACCIÓN

Compañía  
SEGA

Precio  
29,95 €

Textos  
INGLÉS

Voces  
INGLÉS

Jugadores  
1

Modo Online  
DE 2 A 6

¿Eres un héroe solitario o prefieres jugar en compañía? En ambos casos, la galaxia necesita guerreros que la liberen de una nueva amenaza...

### » ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

El modo Historia recupera la trama de *Phantasy Star Universe* y mantiene la ambientación galáctica. Una nueva plaga de alienígenas amenaza el sistema estelar Gurhal y a nosotros nos toca detenerla. Eso sí, no esperéis una explosión de gráficos porque no pasan de cumplidores, destacando sólo el diseño de algunas criaturas.

### » TIPO DE ROL Y COMBATES.

Una vez creado nuestro héroe mediante un editor (eligiendo su sexo, su raza y su físico), nos espera el típico desarrollo de los juegos de rol de acción: en las ciudades descansaremos y compraremos mejoras y en el exterior exploraremos zonas llenas de monstruos contra los que combatiremos en tiempo real. Hay tres tipos de armas intercambiables en todo momento y en las misiones podemos ir acompañados de personajes controlados por la CPU.

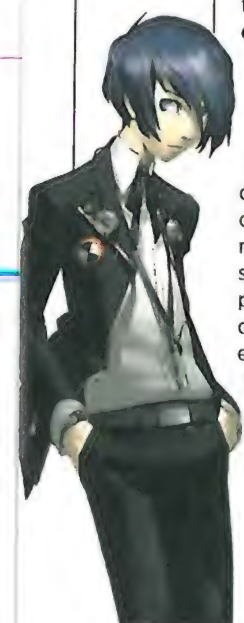
» **DURACIÓN Y POSIBILIDADES.** A pesar de que el desarrollo no es muy variado, la aventura para un solo jugador te mantendrá enganchado durante cerca de 20 horas. Podemos alternar la misión principal con otras tareas secundarias que nos servirán para ganar más experiencia. Pero la acción continúa en las partidas Online, en las que exploraremos mazmorras junto a otros 5 jugadores. Eso sí, hay que pagar cuotas mensuales para poder jugar. Y para colmo, está en inglés, otro defecto que le resta más puntos. ●

### » VALORACIÓN: BUENA

Un Action RPG con intensas batallas y modo Online (de pago). Eso sí, está en inglés y es muy poco espectacular.



■ Los intensos combates en tiempo real son la base de *Phantasy Star Universe AOTI*.





UNA DE PIRATAS... INTERGALÁCTICOS

## ROGUE GALAXY



**12** **12**  
 Género  
**ROL DE ACCIÓN**  
 Compañía  
**SONY**  
 Precio  
**49,95 €**  
 Textos  
**CASTELLANO**  
 Voces  
**CASTELLANO**  
 Jugadores  
**1**  
 Modo Online  
**NO**

■ Jaster y sus amigos se embarcarán en una aventura a lo largo de 5 planetas.

Los creadores de *Dark Cloud*, *Dark Chronicle* y del último *Dragon Quest* nos invitan a realizar un viaje interplanetario repleto de acción y fantasía.

» **ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** El joven Jaster Rogue se ha unido a una tripulación de piratas espaciales, y él y sus amigos tendrán que buscar un planeta perdido y descubrir sus secretos para evitar que una corporación domine la galaxia. Todo en una historia con estética de dibujos animados y un argumento con toques graciosos, pero sin llegar a sorprender y con unos personajes poco carismáticos.

» **TIPO DE ROL Y COMBATES.** Viajamos a 5 planetas de ambientaciones dispares y en su exploración no faltan los toques plataformeros. Los combates son un derroche de acción en tiempo real: dirigimos a tres personajes y podemos intercambiar su control y dar sencillas órdenes a los otros. Cada uno tiene dos armas, multitud de habilidades y ataques especiales. Y todo con un sencillo control, que logra unas peleas apasionantes y accesibles incluso para los novatos en el rol.

» **DURACIÓN Y POSIBILIDADES.** Si sólo quieres acabarlo te llevará unas 40 horas, pero te perderás minijuegos (como los torneos de insectos), la mejora de armas mediante la fusión de otras, la fabricación de objetos especiales (donde nos devanamos los sesos para colocar las piezas de la cadena de montaje). Con esto y las misiones secundarias puede llegar a las 80 horas. Si te gustan los juegos de rol de acción y ya has acabado con *Kingdom Hearts II*, no dejes de probarlo. ●



■ Aunque hay toques plataformeros, lo mejor son los accesibles combates en tiempo real.



### » VALORACIÓN: MUY BUENA

Aunque sin el carisma de los grandes, este Action RPG tiene armas suficientes para seducir a los roleros de pro.



ROL CLÁSICO EN LA AMÉRICA DE LOS AÑOS 30

## SHADOW HEARTS FROM THE NEW WORLD



**12** **12**  
 Género  
**ROL POR TURNOS**  
 Compañía  
**GHOSTLIGHT**  
 Precio  
**49,95 €**  
 Textos  
**INGLÉS**  
 Voces  
**INGLÉS**  
 Jugadores  
**1**  
 Modo Online  
**NO**

■ Johnny, el detective que protagoniza el juego, hará amigos como la india Shania.

La tercera entrega de la saga *Shadow Hearts* nos sumerge en la deprimida América de los años 30, pero manteniendo sus combates por turnos.

» **ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** En la América de los años 30, un joven detective se topa con una increíble misión: cerrar un portal por el que se están colando en la Tierra terribles criaturas de otra dimensión. Una ambientación que resulta original al mezclar elementos del viejo oeste con monstruos fantásticos, aunque gráficamente no es la bomba. Además, el juego está en inglés...



■ Los combates por turnos son dinámicos, aunque gráficamente no es gran cosa...



» **TIPO DE ROL Y COMBATES.** Los combates son aleatorios y por turnos, y mantienen la seña de identidad de la saga, el "Disco del Juicio": cuando decidimos realizar cualquier acción, aparece en pantalla un disco por el que se desplaza rápidamente una línea, y debemos pararla en ciertas zonas para que la acción se ejecute correctamente. Un componente de habilidad sencillo, pero que potencia la emoción y la diversión de los combates.

» **DURACIÓN Y POSIBILIDADES.** No es largo en comparación con otros RPG (unas 30 horas), pero incluye minijuegos con los que conseguir objetos especiales, una arena de batalla, varios finales, la posibilidad de rejugarlo con más dificultad... En fin, un juego de rol de corte clásico pero con gran personalidad que no defraudará a los fans acérrimos del género. ●

### » VALORACIÓN: BUENA

Rol de corte clásico con combates más dinámicos y una ambientación original. Eso sí, hay opciones mejores.





UNA AVENTURA DIGNA DE LOS DIOS

## VALKYRIE PROFILE 2 SILMERIA



16

Género  
ROL POR TURNOS

Compañía  
SQUARE ENIX

Precio  
39,95 €

Textos  
CASTELLANO

Voces  
INGLÉS

Jugadores  
1

Modo Online  
NO

■ Alicia y la valquiria Silmeria comparten protagonismo en este bello juego de rol.

La mitología nórdica sirve de marco perfecto para un juego de rol estéticamente muy cuidado que hará las delicias de los apasionados del género.

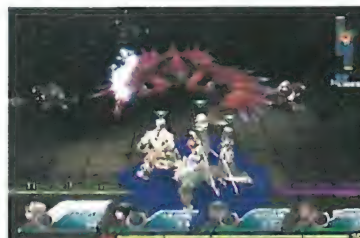
■ **ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** El cuerpo de una joven princesa llamada Alicia alberga el espíritu de la valquiria Silmeria. Junto a ellas emprenderemos una aventura con el objetivo de impedir una guerra entre los dioses y los hombres. Una historia de calidad puesta en escena con personajes carismáticos y de cuidado diseño, y unos escenarios de fantasía repletos de detalle, que redondean uno de los juegos más bellos de toda la comparativa

■ **TIPO DE ROL Y COMBATES.** Recorreremos escenarios en 2D (aunque los gráficos son tridimensionales). En las mazmorras vemos a los enemigos en tiempo real y podemos evitarlos, hay zonas de plataformas, puzzles... Y si la exploración es apasionante, no menos lo son los combates: se desarrollan en una zona 3D en la que movemos a 4 héroes (elegidos entre más de 50) y debemos ser hábiles para esquivar a los enemigos, colocarnos para atacar... Batallas profundas y nada fáciles que gustarán a los más expertos.

■ **DURACIÓN Y POSIBILIDADES.** Es una aventura larga y profunda que nos llevará 50 horas superar. Pero su desarrollo no es tan variado como el de otros títulos, ya que no incluye minijuegos ni muchas tareas alternativas. Pero sí tiene jefes ocultos y al acabarlo se desbloquean nuevas zonas y un nuevo nivel de dificultad, así que te entretendrá unas cuantas horas más. ●

### » VALORACIÓN: MUY BUENA

Encantará a los roleros más curtidos, gracias a sus profundos combates, su gran historia y sus bellos gráficos.



■ Los combates están llenos de posibilidades, aunque no falta la exploración, los puzzles...



FORASTERO, DESENFUNDA TU REVÓLVER... POR TURNOS

## WILD ARMS 5



12

Género  
ROL POR TURNOS

Compañía  
PROEIN

Precio  
39,95 €

Textos  
INGLÉS

Voces  
INGLÉS

Jugadores  
1

Modo Online  
NO

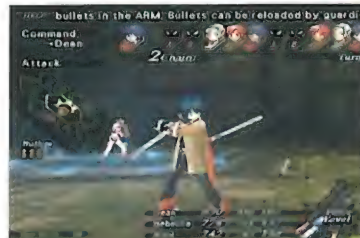
■ Rebecca es la mejor amiga de Dean, el protagonista de este RPG con marcado sabor "Far West".

Celebra el décimo aniversario de esta famosa saga que arrancó en PSone con una nueva entrega que vuelve a llevarnos a un lejano Oeste de fantasía.

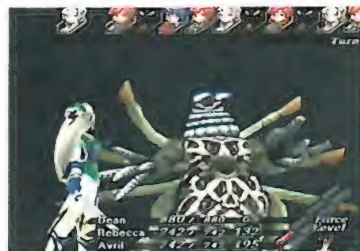
■ **ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.** La saga Wild Arms celebra sus 10 años con una quinta entrega que repite su ambientación típica: un lejano Oeste repleto de elementos fantásticos. La historia se centra en dos personajes que ayudarán a una misteriosa chica a recuperar la memoria, emprendiendo un viaje de consecuencias imprevistas. Lástima que técnicamente no resulte nada espectacular.

■ **TIPO DE ROL Y COMBATES.** Nos moveremos con relativa libertad por un gran mapeado con ciudades para visitar y no pocas mazmorras en las que habrá que superar sencillos puzzles, zonas plataformeras y un montón de peleas. Los combates son aleatorios y por turnos. En ellos se repite el sistema de casillas hexagonales que ya vimos en Wild Arms 4 y que otorga a las peleas un importante componente táctico. Su buen uso es decisivo en los combates, tanto como mejorar las armas de nuestros héroes.

■ **DURACIÓN Y POSIBILIDADES.** La historia principal supera las 30 horas, pero además esconden tareas alternativas (sobre todo búsquedas), jefes secretos... que alargan la vida útil del juego. Lástima que no salga en castellano. Este importante defecto y su desfasado apartado gráfico le restan bastantes puntos. ●



■ Plataformas, puzzles y peleas por turnos es lo que nos espera en las mazmorras de WA5.



■ **VALORACIÓN: BUENA**  
Aunque gráficamente esté desfasado y salga en inglés, si te gusta la saga no te defraudará. Si no, los hay mejores.



# » CONCLUSIONES

Hemos procurado enfrentar los mejores juegos de rol de PS2 que aún están a la venta con las últimas novedades del género. Después de librar miles de combates y de salvar todos los mundos, aquí tenéis nuestra muy disputada clasificación.

La primera posición es para *Final Fantasy XII*. Por su calidad artística, su profundidad y sus novedades jugables, nos parece el mejor RPG de PS2. En segundo lugar está *Kingdom Hearts II*, el mejor juego de rol de acción de PS2 (¿hay que decir más de él?) y por detrás, el último *Dragon Quest*, una aventura larga y rebotante de color y humor pero que ofrece una experiencia de juego más "clásica". Los roles más expertos tienen en *Valkyrie Profile 2* un bello reto a su medida, pero si lo tuyo no son los turnos y ya has terminado *KHII*, prueba los

accesibles combates de *Rogue Galaxy*. El sexto lugar es para *Persona 3*, el mejor RPG de la última hornada gracias a su componente de simulador social, pero en inglés. Después viene *Odin Sphere*, un Action RPG tan bello como original, aunque su desarrollo no gustará a todos. *Shadow Hearts FTNW* es de corte más clásico, al igual que *Wild Arms 5*, pero ambos títulos se han quedado algo desfasados gráficamente. Entre ellos está el nuevo *Phantasy Star Universe*, el único juego de la comparativa que tiene Online... aunque es de pago. ●



	CARACTERÍSTICAS GENERALES								AMBIENTACIÓN							CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS					CARACTERÍSTICAS DEL JUEGO										TOTAL	
	Número de Personajes	Número de Armas	Número de Protecciones	Número de Hechizos	Jugadores Online	Idioma Textos	Idioma Voces	Dificultad	Duración	VALORACIÓN	Argumento	Protagonistas	Enemigos	Escenarios	Banda Sonora	Voces	VALORACIÓN	Gráficos	Animaciones	Efectos Visuales	Efectos Sonoros	VALORACIÓN	Sistema de Combate	Combates Aleatorios	Sistema de Menús	Desarrollo Lineal	Misiones Secundarias	Minijuegos	Evolución de Personajes	Evolución de Armas/Objetos		VALORACIÓN
Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	4	120	52	78	--	ESP	ING	Alta	E	E	E	E	E	MB	E	E	E	E	MB	MB	MB	MB	Turnos	Sí	E	No	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
Final Fantasy XII	8	212	44	97	--	ESP	ING	Alta	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E	Turnos	No	E	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	E
Kingdom Hearts II	15	23	32	49	--	ESP	ESP	Media	E	E	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	Acción	No	MB	No	Sí	Sí	Sí	No	MB	E	
Odin Sphere	5	5	22	35	--	ESP	ING/JAP	Alta	MB	MB	MB	E	E	E	E	MB	E	E	MB	B	MB	MB	Acción	No	MB	Sí	No	No	Sí	Sí	MB	MB
Persona 3	10	87	129	146	--	ING	ING	Alta	E	E	MB	MB	B	B	MB	MB	MB	MB	B	B	MB	B	Turnos	No	E	No	Sí	No	Sí	Sí	MB	MB
Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus	4	+ de 500	45	65	6	ING	ING	Media	B	MB	B	MB	B	R	MB	MB	B	B	B	MB	B	B	Acción	No	MB	Sí	Sí	No	Sí	Sí	MB	B
Rogue Galaxy	8	138	30	64	--	ESP	ING	Baja	MB	MB	B	B	B	MB	MB	MB	MB	E	MB	MB	MB	MB	Acción	Sí	B	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	E	MB
Shadow Hearts: From the New World	7	90	46	34	--	ING	ING	Media	MB	MB	B	B	MB	B	B	B	B	MB	MB	MB	MB	MB	Turnos	Sí	MB	Sí	Sí	Sí	No	No	MB	MB
Valkyrie Profile 2 Silmeria	51	120	172	51	--	ESP	ING	Alta	MB	E	E	E	MB	E	MB	E	E	E	E	MB	MB	E	Turnos	No	MB	Sí	No	No	Sí	No	B	MB
Wild Arms 5	7	87	82	70	--	ING	ING	Media	MB	MB	B	MB	R	R	MB	B	B	B	B	B	B	B	Turnos	Sí	B	Sí	Sí	No	Sí	Sí	MB	B

## » CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde  
Bueno (B) / Regular (R): amarillo  
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

### CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración.  
**Número de personajes:** La cantidad total de héroes o tipos de personaje que podemos llegar a manejar en el juego (no a la vez, se entiende).

### AMBIENTACIÓN

Elementos que nos meten en la historia.  
**Argumento:** La calidad de la historia.  
**Protagonistas:** Juzgamos su diseño estético y su calidad como personajes.  
**Enemigos:** Diseño y personalidad.  
**Escenarios:** Valoramos su belleza y su capacidad para ambientar la acción.

**Voces:** Se juzga independientemente de su idioma (algo que se detalla en el apartado Características Generales).

### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica del juego.  
**Gráficos:** Su calidad técnica objetiva.  
**Efectos visuales:** Efectos de luces y sombras, climatología (si la hay), puesta en escena de los hechizos...

### COMPONENTES DEL JUEGO

Elementos del desarrollo, que indican la variedad y profundidad del mismo.  
**Sistema de combate:** Indicamos si se desarrollan por turnos o en tiempo real.

**Combates aleatorios:** Dejamos claro si las peleas comienzan aleatoriamente o si podemos ver y evitar a los enemigos.

**Sistema de menús:** Juzgamos su sencillez y comodidad en el manejo.

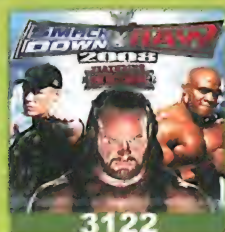
**Desarrollo lineal:** Si es necesario cumplir las misiones principales siguiendo un orden preestablecido.

**Misiones secundarias:** Si se incluyen tareas optativas del tipo que sean.

**Evolución de personajes:** Si podemos decidir los atributos que los personajes mejoran con la experiencia.

**Evolución de armas u objetos:** Si se pueden mejorar las armas de nuestros héroes o crear objetos a partir de otros.

# Juegos



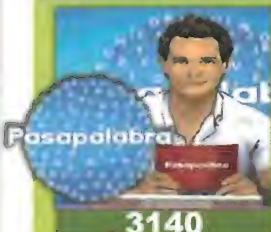
3122



7682

Envía **PS** Código **5646** AI  
JUEGO

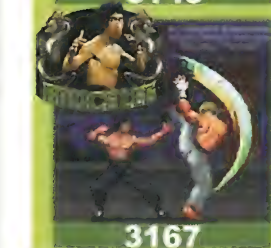
Ej: Envía PS 3122 al 5646 para jugar a toda pantalla al WWE SMACKDOWN VS RAW 2008



3140



3131

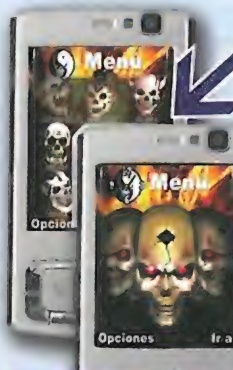


3167



1235

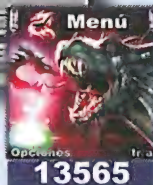
# Temas



**CALAVERAS**  
LOBOS  
CHICASENBKINI  
PERRILLOS  
MACIZAS  
TEQUIEROS  
COCHAZOS  
HENTAI  
CHOPPERS  
HADAS  
DELFINES  
TANGAS  
BRUJAS  
ASIATICAS  
UNICORNIOS  
RUBITAS



1745



13565



8788

Envía **LOOK** Código **5646** AI  
TEMA

Ej: Envía LOOK CALAVERAS al 5646 para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por CALAVERAS o envía LOOK 1745 al 5646 para cambiarlos por RASTAS



13788



27894



0904



3759



7790



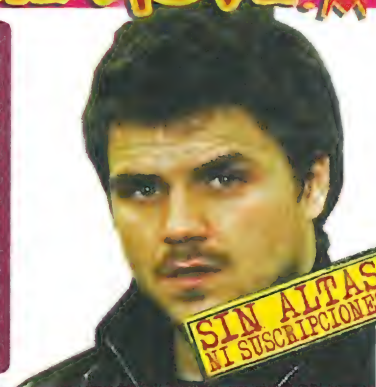
7681

# Música

TOP

- |       |                         |  |
|-------|-------------------------|--|
| 15297 | Rodolfo Chikilicuatre   | Chiki Chiki                                |
| 11297 | Estopa                  | Cuando amanece                             |
| 29517 | Nelly Furtado           | Say it right                               |
| 16736 | El canto del Loco       | Eres tonto                                 |
| 16328 | Madonna                 | 4 Minutes                                  |
| 14573 | Amy Winehouse           | Rehab                                      |
| 15068 | Ian Oliver feat Shantel | Bucovina                                   |
| 30760 | Chambao                 | Papeles mojados                            |
| 31993 | Rihanna                 | Don't stop the music                       |
| 10890 | El barrio               | Pa Madrid                                  |
| 16388 | Jesse y Joy             | Esto es lo que soy (BSO las tontas...)     |
| 16418 | Bob Sinclar             | Together                                   |
| 31589 | Melocos con Natalia     | Cuando Me Vaya                             |
| 10706 | Angy                    | Sola en el silencio (BSO física o química) |
| 31137 | Kylie Minogue           | In my arms                                 |

OleMovil



## CINE/TV

- 3680 Eye of the tiger (Rocky III)  
2340 El ultimo mohicano  
3679 El Padrino  
17644 Amor gitano (El Zorro)  
9908 Yo soy la Juani  
2339 Imperial March (Star Wars)  
6368 El exorcista  
4849 Ghost  
3677 Gladiator  
9100 Pulp Fiction  
4887 Fraggles Rock  
29604 La Misión  
9806 Memorias de Africa  
3678 Mission imposible  
2335 The Benny Hill Show  
1550 Chasing cars (A.De Grey)  
29589 Dirty Dancing  
10709 Mortadelo y Filemón  
2343 Grease  
13567 How to save a life (A.De Grey)  
29599 4 bodas y un funeral  
29603 La historia interminable  
28523 Mentiras (Arrayán)



## HIMNOS

- 4474 H.O.Del.Cent. Del Sevilla F.C.  
8912 You'll Never Walk (Liverpool)  
7310 Himno Real Madrid Hala Madrid!  
28510 Himno nacional de España  
25184 Vamos Getafe! (Azules)  
7311 Himno Atletico de Madrid  
7300 Himno Champions league  
0654 H.O.Del.Cent.Del Betis  
12340 Himne del Barca  
78862 Sevilla - Hasta la muerte  
79089 Rianxeira  
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid  
30687 Himno Barça  
30762 Himno del Valencia  
9670 Alcohol  
79098 Athletic, Athletic, Athletic!  
79077 Real Sociedad, Real Sociedad!  
78854 R. Madrid - Fieles y leales  
78849 Barça - Forza Barça  
79097 athleeeeeeeeeetic!  
78855 R. Madrid - Ya estamos todos  
79085 Espanyol te quiero  
79078 Racing, Racing, Racing!

## SUPERVENTAS

- 10918 Belanova Baila mi corazón  
16250 La Casa Azul La Revolución sexual  
65453 Alicia Keys No one  
26113 Belinda Bella traición  
6758 Michael Jackson Thriller  
1488 La Q. Estación Sueños rotos  
33672 Sergio Dalma A buena hora  
34584 M. Budistas Open up your arms  
17576 Conchita Nada que perder  
28362 Juanes Me enamora  
27694 Perezza Estrella polar  
11256 REM Supernatural Supererious  
25017 Rihanna Umbrella  
26126 Fernando Castro Africa  
26122 Fito y Fitipaldis Acabo de llegar  
31218 Merche Cal y arena  
31515 David Bustamante Cobarde  
28672 Nek y El S. De Morfeo Para ti seria  
33442 F.Flamenco Sueño Verdiblanco  
32132 Porta En Boca de Tantos  
30620 Juanes Gotas de agua dulce  
29884 Eros y Ricky No estamos solos  
16656 Huecco Reina de los angelotes

Envía

**DISK** Código **5646** AI  
MÚSICA O SONIDO REAL

Ej: Envía DISK 16736 al 5646 para recibir ERES TONTO cantada por EL CANTO DEL LOCO o envía DISK REY al 5646 y escucharás ... Y por qué no te callas?

# Sonidos Reales

✓ **REY**  
SHINCHAN  
TOCAHUEVOS  
ORGASMO  
SUPERPIJA  
GALLINA  
BEBE  
MOTOR  
PADREPIJO  
FFGOMEZ

**Por que no te callas...?**  
Risa de Shinchan  
Es tu jefe para tocarte los huevos  
Oírás como disfruta una chica  
O sea.. Te cojo el teléfono  
Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!  
Ruidosa cargada de un bebe  
Arranque de una harley davidson  
Oírás un Padre Nuestro muy pijo  
¡A la mierda!

**ZETAPE**  
SUPLICO  
ELCAUDILLO  
NUEVO  
MACARRA  
EXORCISTA  
✓ **MARTESY13**  
TELEFONO  
GITANO  
LUISMA

Buenas noches  
Por favor, que alguien me coja...  
España es una nación grande...  
¡¡¡Tienes un mensaje nuevo000000!!!  
¡Coge el teléfono de una puñetera vez!  
Coge el puto teléfono...  
**Encarna de noche...**  
Sonará como el tlf de tu abuela  
Ja payo, llevo lo malacatone  
Como el Luisma no se enterá

# Fondos

- |       |       |       |  |       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|--|-------|-------|-------|-------|-------|
|       |       |       |  |       |       |       |       |       |
| 36326 | 36170 | 67480 | 67566  | 66603 | 66854 | 66606 | 45596 | 41272 |
|       |       |       | Envía <b>GIF</b> Código <b>5646</b> AI<br>FONDO                |       |       |       |       |       |
| 45543 | 36213 | 37810 | Ej: Envía GIF 41541 al 5646 para recibir los LOROS en tu móvil |       |       | 41165 | 39074 | 41541 |

**MOVIL METRO**  
TU GUÍA DEL METRO

Envía **PS** **BARCELONA** AL **5646**  
Envía **PS** **VALENCIA** AL **5646**  
Envía **PS** **MADRID** AL **5646**  
Envía **PS** **SEVILLA** AL **5646**  
Envía **PS** **BILBAO** AL **5646**

Ej: Envía PS BARCELONA al 5646 y tendrás la guía del metro en tu móvil

**GUITAR ROCK TOUR**

Toca la guitarra en tu móvil

Envía **PS 3169** al **5646**

# Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

## Jugar Online con PSP

Hola playmaníacos. ¿Qué juegos de PSP me recomendáis para jugar Online?

@ Julián Martínez

Dado que parece que te da igual la temática, la lista de imprescindibles comenzaría por los "shooters" militares. En primera persona, *Medal of Honor Heroes 2* destaca por unas partidas de hasta 32 jugadores cargadas de piques y acción vertiginosa. Si prefieres la vista en tercera persona, *SOCOM: Fireteam Bravo 2* es la elección ideal por sus 16 jugadores, 3 modos de juego y la variedad de mapas y armamento. El tercero en discordia sería *Killzone Liberation*, que tras la actualización ha añadido un

■ **SOCOM Fireteam Bravo 2** es la mejor opción Online para PSP.

multijugador desafiante y divertido gracias a la original vista de pájaro. En el género de velocidad, *Wipeout Pulse* y *Burnout Legends* son tus mejores opciones.

## Impresión equivocada

He comprado *The Elder Scrolls IV: Oblivion* GOTY y, sinceramente, el juego me ha decepcionado porque prácticamente no hay enemigos en el mapa. ¿Habrá más enemigos más adelante? Es una pena, porque el juego es excelente.

@ José Luis Bolívar

Vete haciendo a la idea de que el desarrollo del juego es tal como nos comentas, independientemente de donde estés ahora. *Oblivion* no es el típico mata-mata en el que te pasas la mayor parte de tiempo repartiéndolo. Se trata de un juego de rol con ciertas dosis de acción y libertad total de movimientos desde el principio: puedes seguir la historia o dedicarte a ir por libre cumpliendo los objetivos que te apetezcan. Y precisamente éste es el encanto y la belleza de *Oblivion*, decidir cómo se

desarrollará tu personaje. Enfócalo de esta manera y verás a *Oblivion* con otros ojos.

## Un parche, por favor

Quería saber si Konami piensa arreglar el modo Online de *PES 2008* en la versión de PS2. Se limitaron a poner un aviso al conectarse diciendo que se estaba trabajando en ello y la cosa sigue igual.

@ Fran Navarro Corral

Esta temporada no está siendo la mejor de la serie *PES*, una saga caracterizada por ofrecer año a año un apartado técnico impecable en todas sus entregas. Mientras que *PES 2008* para PS3 ha recibido una actualización de urgencia que mitigó ciertos fallos sustanciales, por ahora no disponemos de noticias de que Konami tenga en su agenda un



■ La versión PS2 de *PES2008* tiene algunos problemas al jugarse online y no parece probable que se solucionen.



■ El "Coca-Cola Zero Booster Pack" es una actualización gratuita para *NFS ProStreet* que incluye dos coches (uno un Seat León) y un circuito nuevo.

parche para la versión de PS2 que devuelva la fluidez al juego en red de entregas anteriores. Dado el escaso historial de actualizaciones en PS2, no descartes la posibilidad de que jamás lo veamos.

## Una expansión para NFS

Me bajé el Booster Pack de *Need for Speed: ProStreet* y en vez de 2 circuitos y 16 coches me sale un circuito y 2 coches. ¿Hay algún problema con el parche?

@ Andrés Martínez Castro

A esa actualización no le pasa

nada. En realidad lo que te ha descargado es el "Coca-Cola Zero Booster Pack", un megaparche totalmente gratuito que, además de mejorar ciertos aspectos del juego, incluye dos coches nuevos (Plymouth Road Runner y Seat León Cupra), dos circuitos también nuevos (Leipzig Test Track y Tokyo Expressway) y unas cuantas llantas para personalizar tus vehículos.

El Booster Pack con 16 coches aún no ha salido, aunque no debería tardar mucho en estar disponible. Está por confirmar si cuando salga tendrás que pagar por descargarlo, aunque lo más posible es que sí.

## LA PREGUNTA DEL MILLÓN

### Nuevos modelos de PS3 y retrocompatibilidad

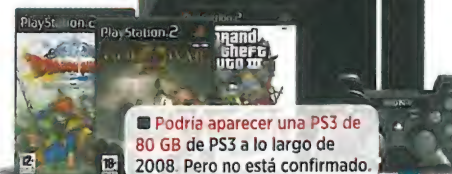
¿Volverá la compatibilidad con PS2 algún día? ¿Va a salir algún modelo de PS3 con retrocompatibilidad con PS2? ¿La de 80 GB? ¿La de 120 GB?

@ Adrián Monje Lerín

Existen rumores, cada vez más insistentes, que sugieren que a lo largo de 2008 se pondrá a la venta un nuevo modelo de 80 Gigas compatible con

PS2. Pero no son más que rumores. Si quieres esperar, no te podemos dar una fecha, ni siquiera garantizarte que vuelva a haber un modelo retrocompatible, aunque nos pueden servir de pista los anuncios de nuevos modelos en los mercados japonés y americano. De hecho, aprovechando el lanzamiento mundial de *Metal Gear Solid 4*,

en Estados Unidos Sony sacará un "pack" con el juego y una PS3 de 80 GB compatible con PS2. Eso sí, no está claro que este pack salga en España. Si realmente la retrocompatibilidad es importante para ti, nuestro consejo es que te recorras las tiendas a ver si tienes suerte y encuentras una PS3 de 60 GB, lo que no será nada fácil. ●



■ Podría aparecer una PS3 de 80 GB de PS3 a lo largo de 2008. Pero no está confirmado.



■ God of War, GTA Sandreas, Final Fantasy X... los mejores juegos de la historia de PS2 tienen ahora precios de escándalo.

## » PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS RÁPIDAS



### ¿Saldrá otro Prince of Persia?

@ Joshua Santos  
Pues sí, a finales de año para PS3. Tendrá historia nueva y nuevo príncipe (con una mano en forma de garra), pero un desarrollo similar (espadas, saltos, acrobacias...)

### ¿Saldrá algún juego de la saga "Saw"?

@ Javi Vela  
Sí, llegará en 2009 para PS3 con el estreno de la nueva película y contará con un guión completamente original.

### ¿Saldrá Frontlines: Fuel of War en PS3?

@ Juan Antonio Rodríguez  
Es exclusivo para Xbox 360 y PC. El proyecto inicial para PS3 se canceló.

### ¿Cuándo un Gran Turismo en PSP?

@ Manuela Andreu Llorens  
Los creadores de Gran Turismo dijeron que no habrá GT para PSP hasta que finalicen Gran Turismo 5 (no el Prologue). Así que va para largo.

## Aprovechar las rebajas

Hola playmaníacos. Tengo una PS2 y ahora que hay juegazos a precio de escándalo, ¿cuáles me recomendaríais de aventura y rol?

@ Guillermo Beade Toubes  
Ahora que PS2 ha dejado de ser la estrella del espectáculo, es una magnífica ocasión para encontrar auténticas joyas a precio de saldo. De aventuras nosotros te proponemos Shadow of The Colossus, Prince of Persia Trilogy (los tres en un solo "pack"), los dos God of War y, cómo no, GTA: San Andreas (recuerda que tanto GOW como GTA son para mayores de 18). Y la lista podría ser más larga... Por otro lado, los juegos de rol que consideramos indispensables son Kingdom Hearts II, Dragon Quest y Final Fantasy X.

## Temor a actualizar

Hola amigos. Tengo la actualización 3.40 en mi PSP y quería comprarme God of War: Chains of Olympus. ¿Me pediría actualizar? He leído que es peligroso actualizar la consola.

@ Alfonso Márquez Olivas  
Chains of Olympus te pide como mínimo la versión 3.80. Muchos juegos incluyen actualización y eso nunca debería darte miedo, ya que añaden nuevas funciones a tu consola. Puedes estar seguro de que el proceso de actualización no es peligroso siempre que sigas las siguientes recomendaciones: tener la batería al 100% de carga, la

consola conectada con el cable de alimentación (por si acaso) y no tocar ningún botón hasta que tu PSP te lo indique. Verás que actualizar tu portátil es coser y cantar.

## Plataformas incompatibles

Hola playmaníacos. ¿Es posible jugar con un compañero que tenga el mismo juego que yo, pero en ordenador?

@ Manel Grau Ferrer  
Olvídate de jugar en red con tu colega de PC, porque hoy por hoy no se puede con ningún juego de PS3. Con Unreal Tournament III teníamos la esperanza de que los usuarios de PS3 y PC pudieran jugar en una misma partida. Finalmente no ha sido así, y los jugadores de ambas plataformas van cada uno por su lado. Las diferencias en la programación entre sistemas y el hecho de tener universos diferentes han supuesto para los desarrolladores una barrera más difícil de superar de lo previsto.



■ Los jugadores online de PC y PS3 no pueden jugar juntos, aunque teníamos la esperanza de que Unreal lo permitiera.

## TU OPINIÓN CUENTA

## ¿Te parece excesivo pagar 90 euros por la edición especial de un juego?

Diferencia de pareceres. A algunos os parece un abuso, otros lo veis bien por el valor del coleccionismo...



### Es excesivo

Miguel Ángel Díaz

"Pues la verdad es que me parece un poco excesivo, porque para empezar, si se ponen así que no saquen la edición normal y que sea igual para todo el mundo, no sólo para unos pocos."

### Son para los fans

Raúl Tudela

"Ya lo dice el nombre: "Edición especial" son juegos que incluyen extras dedicados a los grandes fans, que lo comprarán sin importarles su coste."

### Es justo: disfrutamos más

Lourdes Ibañez

"Es justo, ya que trae más cosas que la edición corriente y precisamente por eso nos permite disfrutar más aún."

### Los extras no son tan valiosos

Ángel Tudela

"Es un precio excesivo porque normalmente los extras que incluyen en las ediciones especiales no suelen ser tan valiosos como para justificar el precio."

### La edición normal ya es cara

Juan Cobo

"Es un precio abusivo. Hay que pensar en el cliente y poner un precio justo. Ya de por sí me resulta caro el precio de un juego normal, así que me parece excesivo pagar 90 € por una edición especial."

### Depende del juego

Antonio Jesús Araujo

"No me parece caro, porque aparte del juego te llevas otras cosas. Como el pack del GTAIV: juego, caja fuerte, BSO en CD, libro de imágenes, bolsa... Yo creo que vale la pena."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

## ¿Qué prefieres: comprar los juegos en Blu-ray o mediante descarga del PS Store?

@ Manda tus e-Mail a [consultorio.playmania@hobbypress.es](mailto:consultorio.playmania@hobbypress.es) indicando en el asunto "Opinión". Y no te olvides de incluir una foto tuya.

## Jugar a PSone en una PS3

Hola playmaníacos. He leído en Internet que si juego con juegos de PSone en mi PS3 se puede romper el lector. ¿Es cierto?

@ Lluís Danús Amengual

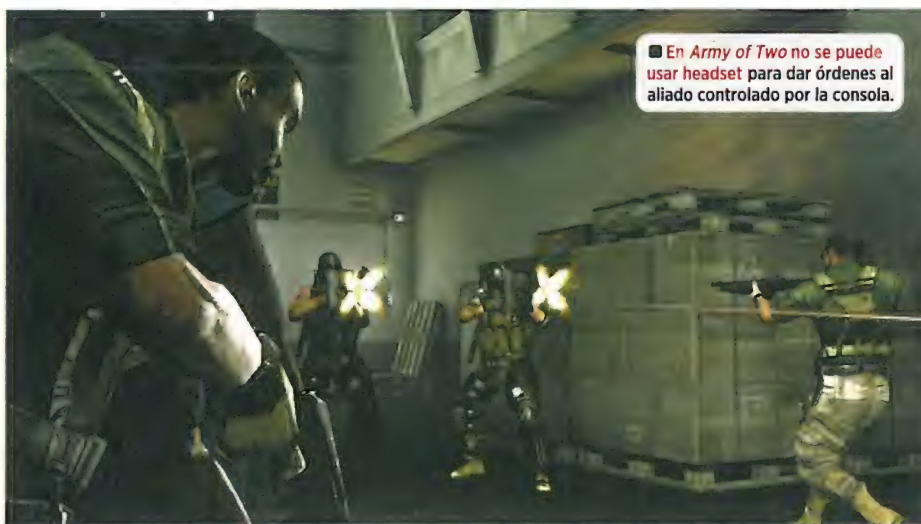
Pues no, es una leyenda urbana. El lector de tu PS3 está preparado para soportar el uso diario con discos de todo tipo y no lo vas a estropear porque utilices tus juegos antiguos de PSone. Sólo preocúpate de que los discos estén limpios y no tengan rallajos. Evitarás errores de lectura y conseguirás alargar la vida del lector.

## Internet: vital para actualizar

Quiero comprarme *Assassin's Creed* pero me gustaría saber si la única manera de resolver los problemas que tiene es bajándose el parche desde PS Network.

@ Rubén Bravo Gilo

Pues sí, el parche sólo está disponible a través de PS Network y no es posible copiarlo a un dispositivo externo, lo que sí se puede hacer con las actualizaciones del sistema. No obstante, puedes comprártelo y jugarlo sin el parche. Los cuelgues ocurren muy de vez en cuando y no a todo el mundo. Lo ideal es que intentarás actualizarlo, en casa de un amigo, por ejemplo.



## Códigos extra en Resistance

Tengo *Resistance: Fall of Man* y he visto que en el modo Online hay jugadores con uniformes únicos. He introducido unos códigos que me han dado y no he logrado nada.

@ Agustín Morquecho Martínez

Todos los códigos que te den o que encuentres por Internet no te servirán, ya que necesitas unos creados especialmente



■ Para obtener extras en *Resistance* lo primero es registrarse en los foros de [www.myresistance.net](http://www.myresistance.net).

para tu cuenta de PS Network. Vamos, que no sirven los códigos "prestados".

Para desbloquear el uniforme de Cloven y la mochila de Clank primero tienes que registrarte en los foros de [www.myresistance.net](http://www.myresistance.net) (es una página en inglés).

Una vez allí entra en tu perfil y enlaza tu cuenta de MyResistance.net con la de PS Network (necesitarás la dirección MAC de tu PS3).

Después, sigue las instrucciones hasta llegar a la página de estadísticas, que es donde te aparecerán los códigos. Por último, accede a las opciones del multijugador de *RfOM* e introduce los códigos que se han generado especialmente para ti en la opción "apariciencia del soldado".

## Ordeno y mando

¿Se puede utilizar el "headset" en el videojuego *Army of Two* para controlar al personaje que no estás manejando durante la aventura?

@ Juan Antonio García Carrasco

Si te estás refiriendo a utilizar un micro para dar órdenes de viva voz a Salem mientras manejamos a Ríos, te confirmamos que no se puede. Tampoco se echa mucho en falta, ya que la IA del personaje que no manejamos está perfectamente ajustada y el compañero responde a nuestras órdenes de manera inmediata con unas simples pulsaciones del mando. Pero nos parece una magnífica idea de la que EA puede tomar nota para la secuela.

## » PREGUNTAS CORTAS RESpuestas BREVES



¿Habrá un parche para *Smackdown vs Raw 2008* de PS3 con más luchadores?

@ Daniel Martín Cubero

No hay planes para una actualización que aumente el elenco de estrellas. Toca esperar a la próxima entrega para disfrutar de nuevos personajes.

¿Llegará algún día *Ace Combat 6* para PS3 o PSP?

@ Tony Peña

Es exclusivo para Xbox y, aunque hay rumores de que la saga podría regresar a PS3, no hay nada confirmado.

¿Habrá este año algún *F1*?

@ Cristian Luque Núñez

El futuro de la F1 en las consolas sigue siendo una incógnita. Por la escasez de noticias, parece que esta temporada la volveremos a pasar en blanco.

¿Cuándo salen *Midnight Club: Los Angeles* y *Metal Gear Solid 4*?

@ Daniel Puerto Ambrona

MC: *Los Angeles* podría estar listo a lo largo del verano (no hay fecha concreta). Sí la hay para MGS4: 12 de junio.

¿Cuándo saldrá el *Dual Shock 3*?

@ Rodrigo Encinar Gayá

A mediados de abril estará disponible en Estados Unidos. Para Europa todavía no hay fecha oficial de salida, aunque suponemos que no tardará mucho.

## PROBLEMAS TÉCNICOS

### El Home Cinema no se escucha

Me he comprado un monitor de ordenador con HDMI y he conectado la PS3 al Home Cinema con un cable óptico pero no se oye nada. ¿Sabéis si el tipo de cable tiene que ver algo? ¿Existe sólo esa opción de sacar sonido?

@ Pablo Soriano García

Lo que pasa es que no has seleccionado la salida digital óptica en tu consola. Para ello escoge la opción Ajustes de sonido del menú Ajustes de la consola. Luego elige Ajustes de salida de audio y allí selecciona Salida digital (Óptica) y sigue los pasos en función de las características de tu Home Cinema. Como ya habrás visto, en ese menú puedes cambiar a la salida de sonido según el conector que uses. ●

### Dificultades para utilizar una tarjeta virtual

Tengo una Cybertarjeta de "la Caixa" y al pagar en PlayStation Store me da error cuando introduzco los datos de la tarjeta. ¿Puede ser la tarjeta la culpable de que no pueda acceder al contenido de pago?

@ Antonio González Santos

También hemos tenido este problema. Para arreglarlo, ve al menú PlayStation Network del menú principal de la consola. Entra en "Administración de cuentas" y elige "Administración de Transacciones", "Administrar monedero" y "Cambiar opciones". Ahí elige "no requerir contraseña al finalizar la compra". Así podrás transferir fondos sin problema. ●



### Sin acceso a PlayStation Network

Hola playmaníacos. Tengo una PS3 y el problema es que no puedo acceder siempre a PlayStation Network. De vez en cuando me da un error y se cierra la sesión. ¿Cómo lo puedo arreglar?

@ Agustín Rodríguez Lorente

Para descartar un error relacionado con los detalles de tu cuenta de PS Network, prueba a acceder con otra cuenta diferente. Si se reproducen los problemas, revisa los ajustes de red de la conexión a Internet (sobre todo si usas conexión inalámbrica) para comprobar que se ajustan al tipo de acceso a Internet que tienes en casa. En el caso de que la otra cuenta funcione bien, llama al 902 102 102 y diles que te pasen con la sección "online" para exponerles el problema. ●

# ¡Completa tu colección!

**AHORA PUEDES CONSEGUIR  
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA**

1. Entra en [www.hobbypress.es/atrasados](http://www.hobbypress.es/atrasados)
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío\*



**Guía:** God of War II: Divine Retribution  
**Reportaje:** Tomb Raider Anniversary  
**Comparativa:** La nueva raza de pilotos  
**Suplemento:** 5000 Trucos



**Guías:** MGS Portable Ops y Resistance: Fall of Man  
**Reportaje:** Ninja Gaiden  
**Comparativa:** Aventuras de acción  
**Suplemento:** PlayGuías Platinum



**Reportaje:** iiiiVelocidad al límite!!!  
**Comparativa:** PS2 Vs. PS3  
**Suplemento:** Guías y Trucos



**Reportaje:** Smackdown! Vs Raw 2008  
**Comparativa:** Shooters  
**Suplemento:** Guías y Trucos



**Reportaje:** Pro Evolution Soccer 2008  
**Comparativa:** Rol PS2  
**Suplemento:** Guías y Trucos



**Guías:** The Darkness y Heavenly Sword  
**Reportaje:** Los Simpson  
**Comparativa:** Los nuevos héroes de acción  
**Suplemento:** Superfichas de trucos



**Reportaje:** Assassin's Creed  
**Comparativa:** FIFA 08 Vs. PES 2008  
**Suplemento:** 5000 Trucos



**Guías:** WWE Smackdown! Vs Raw 2008, PES 2008 y Stranglehold  
**Reportaje:** Uncharted: el Tesoro de Drake  
**Video CD:** Los bombazos para esta Navidad



**Reportaje:** Terror de nueva generación  
**Comparativa:** Las mejores aventuras de PSP  
**Suplemento:** Guías y Trucos



**Guías:** DBZ Budokai Tenkaichi 3, Call of Duty 4  
**Modern Warfare** y Need for Speed ProStreet  
**Comparativa:** Velocidad  
**Suplemento:** Calendario 2008



**Reportajes:** GTA IV, Gran Turismo 5 Prologue  
y Juegos de Lucha  
**Comparativa:** Shooters PS3  
**Suplemento:** Guías y Trucos



**Reportajes:** Alone in the Dark, Los rivales de GTA, La Era Go! llega a PSP  
**Suplemento:** Especial Guía God of War  
Chains of Olympus + 4 Pósters

**¡Y AHORA PIDE  
TU ARCHIVADOR  
POR SÓLO 9 EUROS!**



**¡También puedes pedir  
tus números atrasados  
de PlayManía Guías  
& Trucos!**



**Play  
manía**

Sólo están disponibles los últimos 12 números • \*Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito  
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición, deberás dirigirme por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid

MÁS DE 150 JUEGOS  
ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

# Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 15 DE MARZO. DATOS CEDIDOS POR

GAME



■ **Army of Two** ha entrado con fuerza en la lista de ventas.

- 1 **PES 2008** (PSP) [T]
- 2 **Lost Odyssey** (Xbox 360) [N]
- 3 **Call of Duty 4** (PS3) [T]
- 4 **Mario y Sonic en los JJ. OO.** (NDS) [N]
- 5 **Army of Two** (PS3) [N]
- 6 **Mario y Sonic en los JJ. OO.** (Wii) [T]
- 7 **Lost Planet**
- 8 **Extreme Condition** (PS3) [N]
- 9 **God of War II** (PS2) [T]
- 10 **PES 2008** (PS3) [T]
- 11 **FIFA 08** (PS2) [T]

■ **Lost Planet** es otra entrada destacada. Acción al mejor precio.

## PS3

### AVENTURAS

- ASSASSIN'S CREED**  
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA. **95**
- PERDIDOS**  
» UBISOFT » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una aventura para incondicionales de la serie, aunque es corto y tampoco resuelve ningún misterio de la isla. **81**
- THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY**  
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **94**
- UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE**  
» SONY » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. **88**

### VELOCIDAD

- BURNOUT PARADISE**  
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **91**
- COLIN McRAE DIRT**  
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS  
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. **90**
- GRAN TURISMO 5: PROLOGUE** ¡Nuevo! **Precio especial!**  
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegoazo. **89**
- MOTORSTORM**  
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **90**
- NEED FOR SPEED PROSTREET**  
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... **91**
- SEGA RALLY** ¡Precio especial!  
» SEGA » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. **86**

## ACCIÓN

- ARMY OF TWO**  
» EA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. **88**
- DARK SECTOR** ¡Nuevo!  
» VIRGIN PLAY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. **87**
- DEVIL MAY CRY 4**  
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un DMC pero en alta definición. **90**
- DYNASTY WARRIORS 6**  
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. **79**
- HEAVENLY SWORD**  
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**
- KANE & LYNCH: DEAD MEN**  
» EIDOS » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y su multijugador, aunque técnicamente... **81**
- LAIR**  
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. **80**
- LOST PLANET: EXTREME CONDITION** ¡Precio especial!  
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. **89**
- RATCHET & CLANK: ARMADOS HASTA LOS DIENTES**  
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **90**
- STRANGLEHOLD**  
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. **92**
- VIKING: BATTLE FOR ASGARD** ¡Nuevo!  
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. **83**
- WARHAWK: HEADSET BLUETOOTH**  
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal para probar el potencial Online de PS3. **89**

3 razones para tener...

## Gran Turismo 5 Prologue

Play  
¡EL JUEGO  
DEL MES!



**1. LA CONDUCCIÓN MÁS REAL.** Ofrece 71 coches reales perfectamente recreados. La potencia de PS3 hace que este sea el *Gran Turismo* que mejor simula su pilotaje.

**2. LOS COCHES MÁS PERFECTOS.** Aunque circuitos y efectos no sorprendan, jamás se han mostrado coches reales tan detallados, tanto por fuera como por dentro.

**3. COMPLETO EN MODOS.** A la profundidad acostumbrada (ya sabes: compite, gana pasta y pilla nuevos coches), se unen nuevas opciones y Online para 16 jugadores.

## DEPORTIVOS



**FIFA 08** EA SPORTS » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. **91**



**FIFA STREET 3** EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más enfadada y espectacular del fútbol. **89**



**NBA 2K8** 2K SPORTS » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... **91**



**NBA LIVE 08** SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. **91**



**PRO EVOLUTION SOCCER 2008** KONAMI » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
*PES 2008* en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. **90**



**SEGA SUPERSTARS TENNIS** SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. **84**



**SKATE** EA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. **90**



**TONY HAWK'S PROVING GROUND** ACTIVISION » 55,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Un gran juego de skate, muy jugable, divertido y con muchísimos modos de juego, pero muy parecido a toda la saga. **89**



**UEFA EURO 2008** EA SPORTS » 69,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Aunque similar a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas tiene recursos de sobra para atrapar a los "futboleros". **89**

## LUCHA



**SMACKDOWN VS. RAW 2008** THQ » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. **91**



**VIRTUA FIGHTER 5** SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. **88**

## SHOOT'EM UP



**CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE** ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. **94**



**CONDEMNED 2** SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo pillateo. **86**



**HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX** EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS  
Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. **92**



**JERICHO** CODEMASTERS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. **86**



**RAINBOW SIX VEGAS 2** EA GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. **85**



**RESISTANCE: FALL OF MAN** SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. **91**



**TUROK** ATARI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. **85**



**UNREAL TOURNAMENT 3** MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. **90**

## VARIOS



**GUITAR HERO III - GUITARRA** ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. **93**



**SINGSTAR (+ MICROFONOS)** SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. **91**



**THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)** SONY » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. **85**

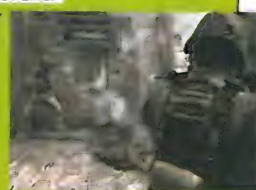
LO MEJOR  
DE PS3

## LOS MÁS VENDIDOS

### 1 Call of Duty 4

ACTIVISION SHOOT'EM UP

El genial shooter de Activision sigue estando en la brecha pese al tiempo transcurrido desde su lanzamiento. No hay nadie capaz de hacerle sombra.



### 2 Army of Two

EA ACCIÓN

### 3 Lost Planet

CAPCOM ACCIÓN

### 4 PES 2008

KONAMI DEPORTIVO

### 5 Assassin's Creed

UBISOFT AVENTURA DE ACCIÓN

## VUESTROS FAVORITOS

### 1 Uncharted

SONY AVENTURA DE ACCIÓN

La primera aventura de Nathan Drake sigue estando en lo más alto de vuestra lista, por encima del asesino Altair o los soldados de *Call of Duty 4*.



### 2 Assassin's Creed

UBISOFT AVENTURA DE ACCIÓN

### 3 Call of Duty 4

ACTIVISION SHOOT'EM UP

### 4 Smackdown! vs Raw 08

THQ LUCHA

### 5 Ratchet & Clank

SONY PLATAFORMAS

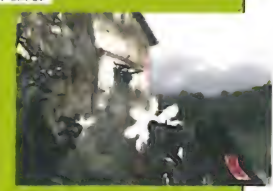
Armados hasta los dientes

## ESTAMOS JUGANDO A...

### 1 Haze

UBISOFT SHOOT'EM UP

Ya le estamos dando a lo último de los creadores de la serie *TimeSplitters*. El mes que viene os lo contaremos todo sobre el.



### 2 Gran Turismo 5 Prologue

SONY VELOCIDAD

### 3 Call of Duty 4

ACTIVISION SHOOT'EM UP

### 4 Condemned 2

SEGA SHOOT'EM UP

### 5 Dark Sector

VIRGIN PLAY ACCIÓN



# Los 4 mejores juegos de..

## » Condemned 2

Un hombre atormentado deberá enfrentarse a sus propios demonios en primera persona y usando todo tipo de armas (puños incluidos). Además, también tendremos que investigar, usando la tecnología más moderna.

## » Silent Hill 4: The Room

Vale, sólo había vista subjetiva en el apartamento, lugar que servía para guardar la partida y dar acceso al resto de los escenarios. Eso sí, en la segunda mitad del juego el Mal entra en nuestra casa de las formas más variopintas...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MANDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: [playmania@hobbypress.es](mailto:playmania@hobbypress.es)



## 1 GTA IV

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

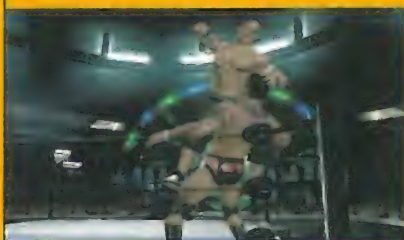
En el próximo número tendremos el más completo análisis del estreno de la serie GTA en PS3. Mientras, podéis ver el último trailer del juego.



## 2 Smackdown vs Raw 2009

» PS3, PS2 Y PSP » THQ » LUCHA

THQ ya ha mostrado las primeras pantallas de su nuevo Smackdown. Puro espectáculo que saldrá en otoño para las tres consolas de Sony.



## 3 Final Fantasy XIII

» PS3 » SQUARE ENIX » ROL

En el cada vez más potente catálogo de PS3 echamos en falta un J-RPG de categoría, y FFXIII lo va a ser. Eso sí, esperadlo sentados.



## PSP

### AVENTURAS

- DAXTER** (Precio especial!)  
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**
- GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS**  
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**
- GTA VICE CITY STORIES** (Precio especial!)  
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Es un GTA en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **94**
- MGS PORTABLE OPS**  
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**
- MGS PORTABLE OPS PLUS** (Nueva!)  
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una expansión de MGSPo orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **85**
- SILENT HILL ORIGINS**  
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Tan bueno como un SH de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **93**
- TOMB RAIDER ANNIVERSARY** (Precio especial!)  
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
El remake del primer Tomb Raider resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **90**

### ROL

- FINAL FANTASY II**  
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS  
Square publica por separado los dos primeros FF. Pillaros si quieres conocer el origen de un mito, pero están en inglés. **83**
- FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS**  
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS  
Todo lo bueno de un Final Fantasy en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. **86**
- MONSTER HUNTER FREEDOM 2**  
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. **91**

## ACCIÓN

- CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY**  
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. **89**
- CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES**  
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Por fin está a la venta este mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente y con extras de lujo. **91**
- DEAD HEAD FRED**  
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **85**
- KILLZONE LIBERATION** (Precio especial!)  
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de los más divertidos jugando en compañía. **89**
- MEDAL OF HONOR HEROES 2**  
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova... **87**
- RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA**  
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**
- SOCOM FIRETEAM BRAVO 2 + HEADSETS**  
» SONY » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. **85**
- SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET**  
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
La primera incursión de SOCOM en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. **80**
- SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON**  
» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. **84**
- SWAT: TARGET LIBERTY**  
» SIERRA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS  
Un juego de acción táctica divertido y rápido que sabe cómo atrapar, aunque sus gráficos son mejorables. **84**
- SYMPHON FILTER LOGAN'S SHADOW**  
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **92**
- ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS** (Precio especial!)  
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

# terror en primera persona!



## Jericho

Un terrible ser primigenio está a punto de despertar y sólo el comando Jericho, formado por 7 soldados con poderes sobrenaturales, podrá detenerlo. Acción, agobio y toques tácticos para un shooter que nos gustó más que F.E.A.R.



## Michigan: Report from Hell

Extraños sucesos ocurren en Chicago y nosotros, cámara al hombro, los filmamos buscando su lado más macabro y hasta "picantón". Producido por Suda 51 (killer7), tenía buenas ideas, aunque técnicamente era flojo. Salió para PS2 en 2005.

## VELOCIDAD

**BURNOUT DOMINATOR** (Precio especial!)  
 EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**

**CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS**  
 SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS  
 Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. **83**

**MOTO GP** (Precio especial!)  
 NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Última que sólo tenga ocho circuitos. **88**

**NEED FOR SPEED PROSTREET**  
 EA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Tuning y carreras en circuitos tan vibrantes como siempre, aunque han perdido profundidad y espectacularidad. **83**

**RIDGE RACER 2** (Precio especial!)  
 NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer RR. **92**

**SEGA RALLY** (Precio especial!)  
 SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Última que tenga pocos circuitos. **86**

**WIPEOUT PULSE**  
 SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a Pure. **89**

## LUCHA

**DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2**  
 BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo Dragon Ball que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **85**

**NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES**  
 NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. **84**

**TEKKEN DARK RESURRECTION** (Precio especial!)  
 SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
 Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **95**

**WWE SMACKDOWN VS RAW 2008**  
 THQ » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
 La nueva edición de SVR tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... **89**

## DEPORTIVOS

**FIFA 08** (Precio especial!)  
 EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. **90**

**NBA LIVE 08**  
 EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. **85**

**PRO EVOLUTION SOCCER 2008**  
 KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. **89**

**UEFA EURO 2008** (Nuevo!)  
 EA SPORTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Vive la Eurocopa con este simulador completo en modos de juego y convincente en lo jugable. Similar a FIFA 08. **86**

**VIRTUA TENNIS 3**  
 SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. **91**

## VARIOS

**CRUSH**  
 SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
 Un original y divertido reto a tu inteligencia, ya que sus puzzles juegan con la perspectiva alternando 2D y 3D. **79**

**LOCO ROCO** (Precio especial!)  
 SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un plataformas distinto, tan sencillo como divertido, que te conquistará a poco que te guste su colorista estética. **84**

**LOS SIMS 2 NAUFRAGOS**  
 EA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Cuida a tus sims, pero esta vez en una isla desierta. Gracias a tu toque aventurero es el más divertido de la serie. **89**

**MIND QUIZ** (Precio especial!)  
 SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos... **85**

**PARAPPA THE RAPPER** (Precio especial!)  
 SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **80**

**PATAPON**  
 SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS  
 Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. **91**

## LO MEJOR DE PSP

### LOS MÁS VENDIDOS

#### 1 PES 2008

KONAMI | DEPORTIVO

El fútbol sigue siendo el tema preferido por los jugadores de PSP. El número 1 del más vendido. FIFA 08 ha sido desplazado por PES 2008.



#### 2 GTA Vice City Stories

ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

#### 3 Smackdown! vs Raw 08

THQ | LUCHA

#### 4 FIFA 2008

EA | DEPORTIVO

#### 5 GTA LibertyCity Stories

ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

## VUESTROS FAVORITOS

#### 1 Smackdown vs Raw 08

THQ | LUCHA

El mejor wrestling recuperó el primer puesto en vuestra lista de favoritos para PSP. Distinto, que en unos meses recibiremos su nueva entrega.



#### 2 PES 2008

KONAMI | DEPORTIVO

#### 3 DBZ Shin Budokai 2

NAMCO BANDAI | LUCHA

#### 4 Ratchet & Clank El tamaño importa

SONY | PLATAFORMAS

#### 5 MGS Portable Ops

KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

## ESTAMOS JUGANDO A...

#### 1 Crisis Core: FFVII

SQUARE ENIX | ROL

Ya os estamos preparando el análisis más completo de Crisis Core: FFVII, el mejor juego de rol que vais a ver en PSP en mucho tiempo. Vais a alucinar.



#### 2 God of War: Chains of Olympus

SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

#### 3 Patapon

SONY | MUSICAL/ESTRATEGIA

#### 4 MGS Portable Ops Plus

KONAMI | ACCIÓN

#### 5 Echochrome

SONY | PUZZLE

# LOS MEJORES PLATINUM



■ FIFA 08 baja de precio en las tres consolas. ¡Gran noticia!

- 1 FIFA 08
- 2 GTA San Andreas
- 3 God of War II
- 4 Final Fantasy XII
- 5 Resident Evil 4
- 6 Gran Turismo 4
- 7 Kingdom Hearts II
- 8 PES 6
- 9 WWE Smackdown vs Raw 2007
- 10 Shadow of the Colossus



■ Shadow of the Colossus es una obra maestra a precio de risa. Pillalo si no lo tienes.

## PS2

### AVENTURAS

- GOD OF WAR COLLECTION**  
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Un pack con los dos God of War a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de PS2. **95**
- GTA: SAN ANDREAS** ¡Precio especial!  
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Convértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**
- LOS SIMPSON**  
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Una asequible aventura con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos. **89**
- PRINCE OF PERSIA TRILOGY** ¡Precio especial!  
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. **93**
- RESIDENT EVIL 4** ¡Precio especial!  
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **95**
- SCARFACE: THE WORLD IS YOURS** ¡Precio especial!  
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. **91**
- SHADOW OF THE COLOSSUS** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **92**
- OBSOLETE II** ¡Precio especial!  
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. **80**
- SPLINTER CELL DOUBLE AGENT** ¡Precio especial!  
» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. El mejor Splinter Cell de PS2. **89**
- SYMPHONIC FILTER DARK MIRROR**  
» SONY » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar. **87**
- TOMB RAIDER ANNIVERSARY** ¡Precio especial!  
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Lara se despidió de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. **90**

## VELOCIDAD

- ATV OFFROAD FURY 4**  
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Emocionantes carreras todoterreno en un título muy variado y entretenido, aunque los expertos lo encontrarán fácil. **84**
- GRAN TURISMO 4** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**
- JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS**  
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. **87**
- MOTO GP 07**  
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. **89**
- NEED FOR SPEED PROSTREET**  
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
El nuevo NFS es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. **90**
- TOURIST TROPHY** ¡Precio especial!  
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, 17 es un sueño para los fans de las dos ruedas. **90**

## LUCHA

- DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3**  
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. **93**
- NARUTO ULTIMATE NINJA 2**  
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. **85**
- SOUL CALIBUR III** ¡Precio especial!  
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **95**
- TEKKEN 5** ¡Precio especial!  
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **95**
- WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2008**  
» THQ » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. **91**

## ¿Y tú cómo puntuarías a...

### Stranglehold

@ Raúl Tudela Parra

#### ¡Fantástico!

Stranglehold es un juego increíble. Derrocha acción hasta por las orejas. Es uno de esos juegos que te hace sentir como en una película de Hollywood con ese toque de comedia y chulería que a Tequila se le da tan bien mostrar, con un argumento y unos gráficos sublimes. **95**

### Conan

@ Luis Eugenio Alvarez Carvalhal

#### Muy poco bombo

A mí me parece que a este juego se le ha dado muy poco bombo. Me recuerda muchísimo a God of War (salvando las diferencias), con un control idéntico, la forma de rellenar la vida, la manera en que se usan y adquieren las magias... El desarrollo también es parecido, con mucha acción y combos demoledores. **89**

### NBA 2K8

@ Gonzalo Juanco González

#### El mejor basket

NBA 2K8 en PS3 me parece el mejor juego de basket con diferencia. Los gráficos, la jugabilidad... todo supera a los demás simuladores de basket. Eso además de incluir el modo NBA Blacktop, algo que no incorporan ni el NBA 08, ni el NBA Live 08. **94**



## DEPORTIVOS

- FIFA 08** **EA SPORTS** » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS **93**  
Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor FIFA de la historia.
- NBA 2K8** **2K GAMES** » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS **89**  
Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutará del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego.
- NBA LIVE 08** **EA SPORTS** » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS **90**  
Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket.
- PRO EVOLUTION SOCCER 2008** **KONAMI** » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS **94**  
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio.
- SEGA SUPERSTARS TENNIS** **SEGA** » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS **80**  
Un sencillo pero entretenido arcade de tenis protagonizado por los héroes de Sega. En PS2 no hay Online.
- UEFA EURO 2008** **EA SPORTS** » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS **87**  
Logra que España gane la Eurocupa con este completo simulador. Convince a pesar de su parecido con FIFA 08.

## ACCIÓN

- DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL** **CAPCOM** » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS **91**  
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión.
- LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA** **LUCASARTS** » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS **84**  
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es fácil.
- METAL SLUG ANTHOLOGY** **VIRGIN PLAY** » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS **84**  
Una recopilación con los siete Metal Slug en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción.
- NARUTO UZUMAKI CHRONICLES 2** **BANDAI** » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS **79**  
Un beat 'em up que gustará a los fans de Naruto por su variedad de héroes y modos. El resto lo encontrará simple.
- SOCOM: COMBINED ASSAULT** **SONY** » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS **90**  
Básicamente es igual que SOCOM 3, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red.

## ROL

- DRAGON QUEST: EL PRINCIPAL DEL REINO** **SQUARE ENIX** » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS **94**  
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.
- FINAL FANTASY XII** **SQUARE ENIX** » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS **97**  
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado...
- KINGDOM HEARTS II** **SQUARE ENIX** » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS **94**  
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género.
- ODIN SPHERE** **SQUARE ENIX** » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS **87**  
Un bello juego de rol de acción de original desarrollo que encantará a los roleros que busquen nuevas experiencias.
- PERSONA 3** **ATLUS** » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS **87**  
Mezcla de RPG y simulador social, gustará a los fans del género que busquen algo distinto... y que sepan inglés.
- ROGUE GALAXY** **SONY** » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS **88**  
Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores.

## PLATAFORMAS

- ASTÉRIX EN LOS JJ.OO.** **ATARI** » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS **74**  
Basado en la película y en el cómic, Astérix regresa a PS2 con una aventura de acción sencilla en todos sus apartados.
- CRASH: LUCHA DE TITANES** **VIVENDI** » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS **80**  
Crash vuelve a PS2 con una nueva y entretenida aventura, aunque gráficamente "normalita" y no muy duradera.
- RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA** **SONY** » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS **85**  
Tan divertido y variado como en PSP pero en esta versión de PS2 echamos de menos más calidad gráfica y duración.
- SLY 3** **SONY** » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS **88**  
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad.
- SPYRO: LA NOCHE ETERNA** **VIVENDI** » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS **70**  
Un buen plataformas para los más pequeños o para fans del dragoncillo Spyro, pero hay opciones mucho mejores.

## LO MEJOR DE PS2

### LOS MÁS VENDIDOS

- God of War II** **SONY** AVENTURA DE ACCIÓN 
- FIFA 08** **EA** DEPORTIVO
- PES 2008** **KONAMI** DEPORTIVO
- Smackdown! vs Raw 2008** **THQ** LUCHA
- Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3** **NAMCO BANDAI** LUCHA

### VUESTROS FAVORITOS

- Smackdown! vs Raw 08** **THQ** LUCHA 
- PES 2008** **KONAMI** DEPORTIVO
- Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3** **NAMCO BANDAI** LUCHA
- GTA San Andreas** **ROCKSTAR** AVENTURA DE ACCIÓN
- God of War II** **SONY** AVENTURA DE ACCIÓN

### ESTAMOS JUGANDO A...

- UEFA Euro 2008** **EA SPORTS** DEPORTIVO 
- Odin Sphere** **SQUARE ENIX** ROL
- Silent Hill Origins** **KONAMI** SURVIVAL HORROR
- Persona 3** **ATLUS** ROL
- Guitar Hero III** **ACTIVISION** MUSICAL

## WWE Smackdown! vs Raw 08

@ Jesús Potter

### Lucha libre en estado puro



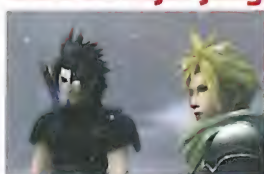
Nunca había jugado a un juego tan realista y con un control tan sublime. Además, sus gráficos me parecen de lo mejor, aunque con algo más de luchadores sería perfecto. ○

**96** El realismo, los alucinantes gráficos, el sublime control de los luchadores... No puedo despegarme de la consola. Me encanta.

## Crisis Core: Final Fantasy VII

@ Enol María

### Será el mejor juego de PSP



Lo he adquirido de USA y puedo decir que este juego es mucho, mucho más de lo que esperaba: gráficos de impacto, música increíble, combates muy divertidos... ○

**96** Crisis Core: Final Fantasy VII va a ser sin duda el mejor juego de PSP. Me ha gustado mucho más de lo que esperaba. Es increíble.

## MUSICALES

**BOOGIE** (Precio especial!)  
 » EA GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Un juego musical en el que puedes cantar y bailar, aunque las canciones suelen estar en inglés y es repetitivo. **78**

**GUITAR HERO II + GUITARRA**  
 » RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. **94**

**GUITAR HERO III**  
 » ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. **92**

**GUITAR HERO ROCK DE LOS 80**  
 » RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temas rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*. **87**

**HIGH SCHOOL MUSICAL (+MICRÓFONOS)**  
 » DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Canta con los protagonistas de "High School Musical" cerca de 30 canciones de las dos películas, la mayoría en inglés. **78**

**SINGSTAR SUMMER HITS** (Precio especial!)  
 » SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 30 temas nuevos (20 en castellano y 10 en inglés) para amenizar tus fiestas de cara a este verano. **84**

**SINGSTAR LATINO + POP HITS (+MICRÓFONOS)**  
 » SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Te gusta mucho el tema karaoke, puedes hacerte con un pack dos de los *SingStar* más exitosos a un gran precio. **88**

**SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)**  
 » SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. **88**

## SIMULACIÓN

**LOS SIMS 2: MASCOTAS** (Precio especial!)  
 » EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS  
 Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. **86**

**LOS SIMS 2: NAUFRAGOS**  
 » EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado. **89**

**PES MANAGEMENT** (Precio especial!)  
 » KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. **81**

## SHOOT'EM UP

**BLACK** (Precio especial!)  
 » EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
 Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. **92**

**CALL OF DUTY 3** (Precio especial!)  
 » ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
 Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. **92**

**COMMANDOS STRIKE FORCE** (Precio especial!)  
 » EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS  
 Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **86**

**KILLZONE** (Precio especial!)  
 » SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
 Emocionante shooter futurista que, sin ser la revolución, resulta muy divertido y espectacular. Muy recomendable. **89**

**MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT** (Precio especial!)  
 » EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS  
 Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **89**

## VARIOS

**BUZZ!: EL MEGA CONCURSO (+PULSADORES)**  
 » SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. **86**

**BUZZ!: HOLLYWOOD**  
 » SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS  
 Los amantes del cine tienen una cita obligada con este entretenido concurso que amenizará tus fiestas. **85**

**BUZZ!: JUNIOR DINOS**  
 » SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Divertidos minijuegos para los más pequeños de la casa, que se lo pasarán en grande sobre todo si juegan acompañados. **78**

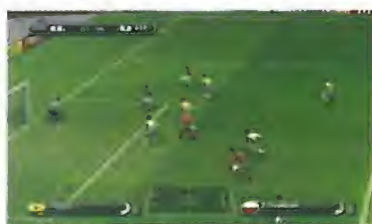
**EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)**  
 » SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **88**

**JACKASS: THE GAME**  
 » VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS  
 Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. **77**

**RAYMAN: RAVING RABBIDS** (Precio especial!)  
 » UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS  
 Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. **77**

## 3 razones para tener...

# UEFA Euro 2008



**1. SISTEMA DE JUEGO CONVINCENTE.** Podremos hacer todo lo que se nos ocurra con el balón. Si habéis jugado a *FIFA 08* sabréis a qué nos referimos.

**2. BUENOS MODOS DE JUEGO.** Juega la Eurocopa con 53 selecciones o disfruta de la mayoría de los modos de *FIFA 08*, pero adaptados al torneo.

**3. AMBIENTACIÓN LOGRADA.** Con detalles como cánticos de cada hinchada, el himno de los países, el entrenador de nuestra selección...



Play  
 IEL JUEGO  
 DEL MES!

## ÉXITOS MUNDIALES

## JAPÓN

**1 Armored Core From Answer** (N)  
 PS3 FROM SOFTWARE ACCIÓN  
 Los japoneses vuelven a los mandos de estos enormes robots para participar en las devastadoras batallas de la decimotercera entrega de la serie *Armored Core*. Suponemos que algún día lo veremos por aquí.

**2 Tales of Rebirth** (N)  
 PSP NAMCO/BANDAI ROL

**3 Echochrome** (N)  
 PSP SONY PUZZLES

**4 Ryuga Gotoku Kenzan!** (N)  
 PS3 SEGA AVENTURA DE ACCIÓN

**5 Gundam Musou Special** (N)  
 PS2 KOEI ACCIÓN

## EE.UU.

**1 Crisis Core: Final Fantasy VII** (N)  
 PSP SQUARE ENIX ROL  
 Llegar y besar el santo. *Crisis Core Final Fantasy VII* ha arrasado en Estados Unidos vendiendo casi 300.000 juegos en su primera semana en Estados Unidos. Ya falta muy poco para que llegue a España.

**2 Naruto Ultimate Ninja 3** (N)  
 PS2 NAMCO/BANDAI LUCHA

**3 Rainbow Six: Vegas 2** (N)  
 PS3 UBISOFT SHOOT'EM UP

**4 Army of Two** (N)  
 PS3 EA ACCIÓN

**5 Dark Sector** (N)  
 PS3 D3 PUBLISHER ACCIÓN

## EUROPA

**1 Gran Turismo 5 Prologue** (N)  
 PS3 SONY VELOCIDAD  
 Otro éxito que estaba cantado. Casi 400.000 jugadores europeos ya han probado la experiencia de conducción definitiva. Si el "prologo" ha logrado estas cifras, ¿qué pasará cuando salga *Gran Turismo 5*?

**2 Rainbow Six: Vegas 2** (N)  
 PS3 UBISOFT SHOOT'EM UP

**3 God of War: Chains of Olympus** (N)  
 PSP SONY AVENTURA DE ACCIÓN

**4 PES 2008** (N)  
 PSP KONAMI DEPORTIVO

**5 Call of Duty 4** (N)  
 PS3 ACTIVISION SHOOT'EM UP

PS3



Condemned 2



Dark Sector



Viking:  
Battle for Asgard

PS2



MX vs ATV Untamed



Odin Sphere

# ¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

## ¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. Cr Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón, 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

**OFERTA  
EXCLUSIVA  
PARA LOS LECTORES DE  
PLAYMANÍA**

## CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2008.

Nombre ..... Apellidos .....  
Calle/Plaza ..... Número ..... Piso ..... Ciudad .....  
Provincia ..... C. Postal ..... Teléfono ..... NIF .....  
Fecha nacimiento ..... Email .....

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Condemned 2	69,95 €	64,95 €	
<input type="radio"/> Dark Sector	64,95 €	59,95 €	
<input type="radio"/> Viking: Battle for Asgard	69,95 €	64,95 €	
<input type="radio"/> MX vs ATV Untamed	39,95 €	36,95 €	
<input type="radio"/> Odin Sphere	39,95 €	36,95 €	



**Forma de pago** ☐ Contra reembolso Urgente  
(España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

■ El 22 de mayo regresa Indy a los cines, y poco después disfrutaremos de este divertido juego de acción que revive sus tres primeras pelis en PS3, PS2 y PSP.

# Lego Indiana Jones

## EN BUSCA DE... LA PIEZA PERDIDA

PS3, PS2 Y PSP LUCASARTS ACCIÓN JUNIO

**T**ras el éxito de *Lego Star Wars*, le toca ahora a la otra gran obra de George Lucas: Indiana Jones. Y es que el universo de este mítico arqueólogo va a pasar por el filtro de Lego, para dejarnos un juego de acción para toda la familia... y todas las consolas de Sony.

En él vamos a revivir las escenas clave de las 3 películas de Indiana Jones, como la mítica huida del templo perseguidos por una enorme roca, pero con el sentido del humor propio de Lego y un estilo de juego que nos encandilará a todos. La mezcla de plataformas, acción y puzzles será tan constante como divertida y más si tenemos en cuenta que en cualquier momento puede unirse un

amigo a nuestra partida para jugar a dobles. Añade a esto novedades como una mayor importancia de la construcción con las piezas que recojamos, así como la inclusión de 70 personajes secundarios (con más "peso" para avanzar en los niveles), así como un nuevo indicador de miedo que, como en las pelis, hará que algunos personajes sean incapaces de realizar ciertas acciones... Estos y otros detalles y su enorme sentido del humor a la hora de recrear el universo Indiana, garantizan un juego que nos atraparà durante los meses de verano... ○

### » PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Como *Lego Star Wars*, será un juego sencillo, directo y ameno que atraparà con su sentido del humor, su simpatía y su gran jugabilidad.

### » SE PARECE A...



LEGO STAR WARS

Su estilo de juego será igual, combinando acción y plataformas con pequeños puzzles y un gran sentido del humor.



RATCHET AND CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA

Salvando las distancias, su desarrollo también mezcla plataformas, acción y humor, aunque sin parodiar ninguna película.

■ Combinar las habilidades de nuestros personajes será vital para avanzar. Indy usa su látigo, su acompañante rema mejor...



# Civilization Revolution

HIJO, ESTO SERÁ TUYO ALGÚN DÍA...

Desde que el hombre es hombre, las más variadas civilizaciones han luchado por dominar todo el mundo. Y ese es básicamente nuestro objetivo en *Civilization Revolution*, un juego de estrategia que nos invitará a convertirnos en la primera potencia del mundo creando y dirigiendo una civilización, desde sus albores hasta llegar a la carrera espacial e incluso más allá. Para ello tendremos que decidir cómo llevar nuestras relaciones diplomáticas, crear mejores ciudades, investigar y crear nueva tecnología, enfrentarnos en batallas a los líderes de otros países y realizar otras muchas acciones y tareas orientadas a construir el imperio más fuerte de la historia.

Podremos elegir entre 16 civilizaciones distintas para comenzar a jugar, así como una gran variedad de personajes históricos con los que dirigir nuestro imperio o, en su defecto, enfrentarnos a ellos (como Gandhi, Churchill, Napoleón...). Tampoco faltarán enormes opciones de configuración para poder echar una partida rápida, así como piques Online con ranking y chat de voz o descarga de nuevo contenido, lo que sin duda será el broche de oro a un título que resucitará un género bastante abandonado en consola durante los últimos años... **O**

» SE PARECE A... AGE OF EMPIRES II

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



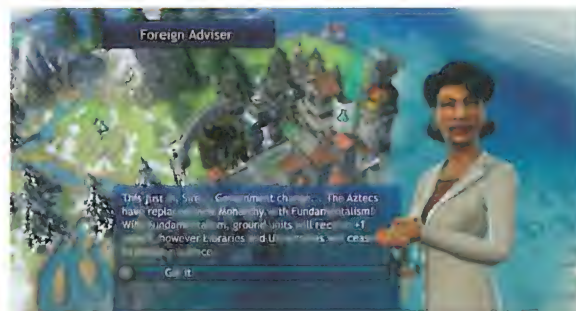
■ El juego es para toda la familia, y por eso se han retocado o eliminado ciertos elementos, como la simbología nazi.



■ "El Arca Perdida", "El Templo Maldito" y "La Última Cruzada" serán las pelis que reviviremos en este juego, todo bajo la perspectiva de las piezas Lego.

Las tres consolas de Sony recibirán unas versiones casi idénticas a la hora de jugar, que se diferenciarán en los gráficos... y poco más.

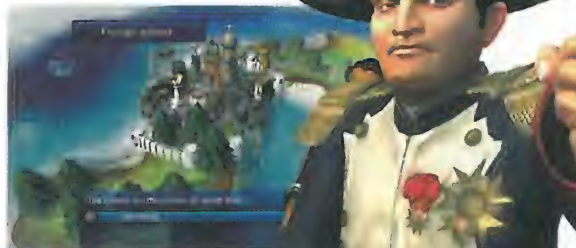
■ Habrá 70 personajes secundarios para desbloquear, como el soldado calvo de la pelea junto al avión en "El Arca Perdida".



■ La estrategia y las opciones para construir un imperio son muy variadas: usa la diplomacia, el desarrollo tecnológico, guerra...

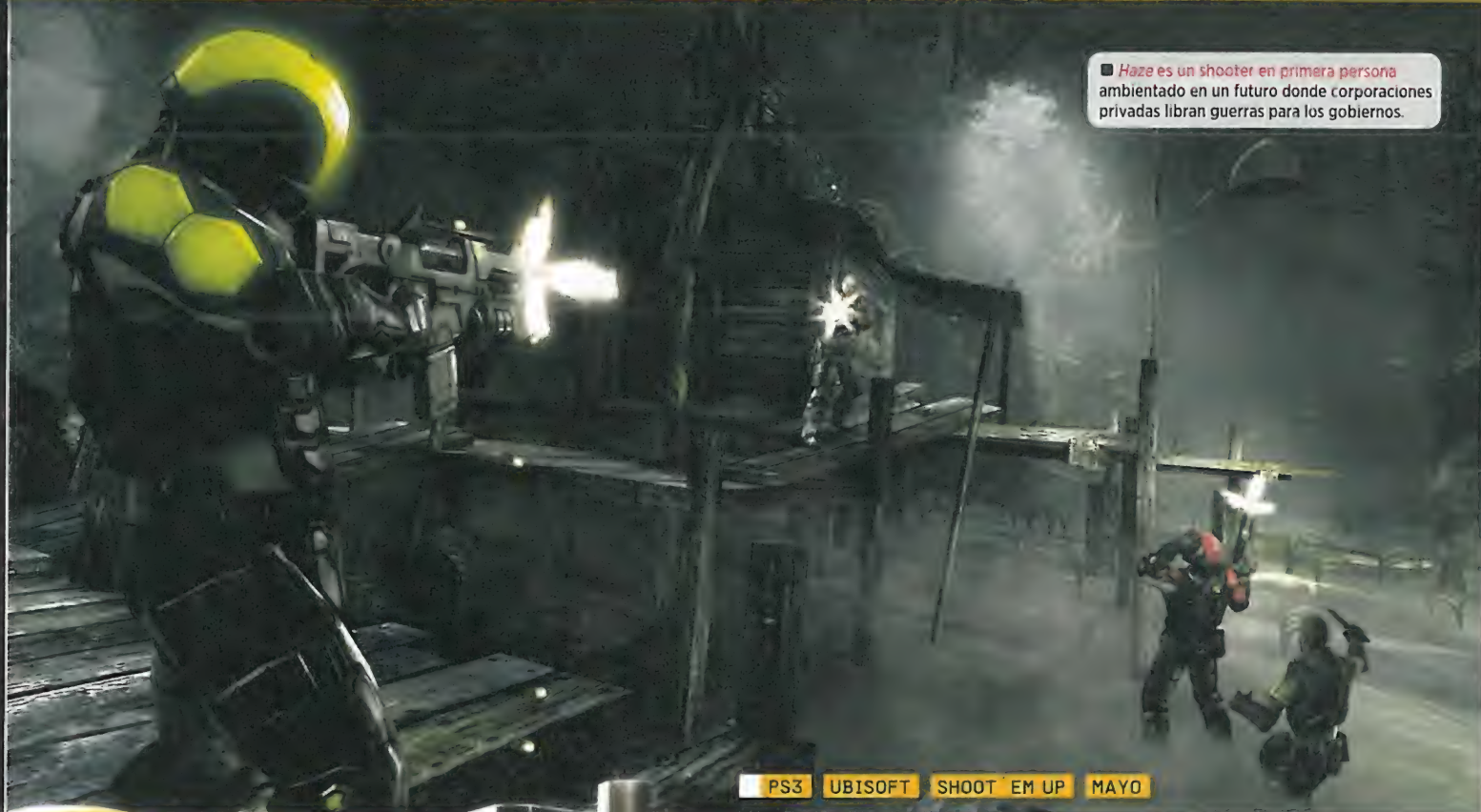


■ La acción se desarrolla por turnos, en los que decidimos nuestro siguiente paso.



■ Napoleón, Gandhi... elige quién quieres que lidere tu civilización.





■ Haze es un shooter en primera persona ambientado en un futuro donde corporaciones privadas libran guerras para los gobiernos.

PS3 UBISOFT SHOOT 'EM UP MAYO

# Haze

## ¿ESTÁS EN EL BANDO CORRECTO?

**E**sa es la pregunta que flota en el argumento de Haze, un shooter en primera persona ambientado en el 2048 y que nos mete en la piel de Shane Carpenter, sargento de la corporación Mantel, que libra para el gobierno una guerra contra el grupo rebelde "La Mano de la Promesa" en Sudamérica. Pero lo que empieza siendo una misión sencilla se va complicando a medida que el Néctar, una sustancia utilizada por los soldados de Mantel para no ver la "crudeza" de sus actos, falla en nuestro sistema y vemos que no todo es como nuestros jefes nos decían. Así, empezaremos siendo soldados y terminaremos convirtiéndonos en rebeldes para hacer justicia. En ambos bandos, podre-

mos hacer uso de un amplio abanico de armas de fuego, lanzallamas, granadas y diversos vehículos, que o bien conduciremos con más gente a bordo o poniéndonos a los mandos de la torreta. Y además incluirá opción cooperativa para el modo Campaña y diversos modos multijugador que añadirán más diversión a un juego que promete bastante, aunque tendrá que mejorar un poco en cuanto a calidad gráfica de aquí a su lanzamiento para estar a la altura de los mejores. ●

### » PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Si mejora el apartado gráfico vamos a encontrarnos con una interesante propuesta por argumento y opciones de juego.

### » SE PARECE A...



KILLZONE (PS2)

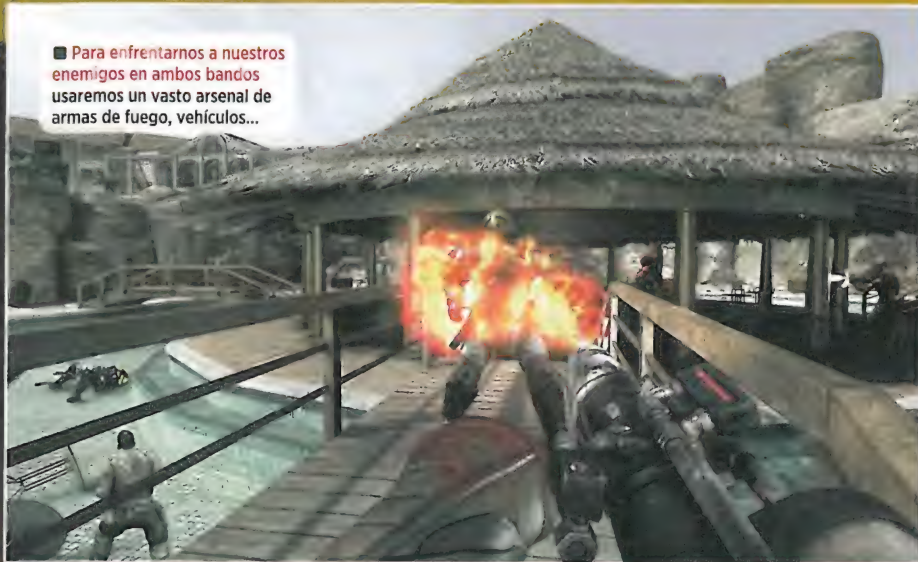
Aunque ha pasado tiempo desde su lanzamiento, este shooter fue toda una sorpresa por su acción desbordante y su ambientación.



RESISTANCE: FALL OF MAN

Fue el primer shooter "de nueva generación" en PS3 con una puesta en escena y modos de juego alucinantes.

■ Para enfrentarnos a nuestros enemigos en ambos bandos usaremos un vasto arsenal de armas de fuego, vehículos...

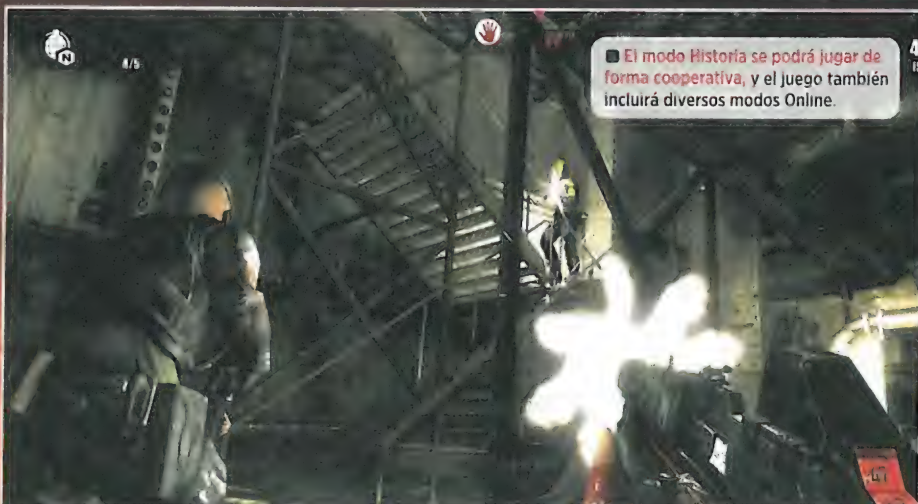


■ Como soldados de Mantel el Néctar "suavizará" lo que veamos en combate, pero como rebelde la cosa será distinta y más "cruda".



**Haze nos planteará combatir en una guerra desde ambos lados del conflicto, con un desarrollo lleno de acción que no nos dará tregua, ya sea jugando solo, en modo Cooperativo u Online.**

■ El modo Historia se podrá jugar de forma cooperativa, y el juego también incluirá diversos modos Online.



PS3 VIRGIN PLAY SHOOTER ABRIL

# BlackSite

LA INVASIÓN ALIEN YA HA COMENZADO

**S**ecuela de *Area 51*, un título aparecido en 2005 en PS2 bajo el sello de Midway, *BlackSite* nos sitúa años después y nos presenta a un equipo de soldados que tendrán que hacer frente a una invasión alienígena (o eso parece en principio) desde los campos de batalla de Irak hasta un pequeño pueblo de Nevada, pasando claro está por la famosa Área 51. De esta forma, el juego se presenta como un shooter en primera persona en el que podremos dar sencillas órdenes a nuestros dos hombres, usar numerosas armas de fuego (algunas reales y otras "futuristas" de diseño alienígena), conducir vehículos y usar ametralladoras fijas o torretas para hacer frente a los distintos tipos de aliens que irán desfilando ante nuestros ojos, algunos de ellos realmente inmensos. Hacer bien las cosas hará que suba la moral de nuestra tropa, lo que incrementará también su eficacia en combate y contaremos también con un potente multijugador que incluirá, además de los modos clásicos como Deathmatch o Capturar la bandera, algunos curiosos con toques estratégicos como un modo de conquista de territorios. Si termina de pulir los gráficos y la IA rival, los amantes de los aliens estarán ante una buena propuesta. ●

» SE PARECE A... **TIMESHIFT**

» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



■ *BlackSite* es un shooter en primera persona en el que tendremos que frenar y "tapar" una invasión alienígena junto a un grupo de soldados.



■ Los enemigos serán variados y tendremos un variado arsenal para eliminarlos.



■ También podremos conducir vehículos, manejar armas fijas, dar órdenes a otros soldados...



■ Overlord ofrecerá un original desarrollo que fusionará rol, acción, estrategia y aventura. Y todo ello con grandes dosis de humor.



■ Nuestros leales esbirros, de hasta 4 clases distintas, acatarán nuestras órdenes mientras arrasan...



■ Además de un ejército de pequeños demonios, contaremos con varias armas y poderosos hechizos para derrotar a ogros, esqueletos...

105%

PS3 CODEMASTERS ACCIÓN JUNIO

# Overlord Raising Hell

## DÉJATE SEDUCIR POR EL LADO OSCURO

**T**ras pasar por otros sistemas, *Overlord* llegará a PS3 manteniendo su original mezcla de rol, acción, estrategia y humor. La acción transcurrirá en un mundo de fantasía y encarnaremos a un señor del mal que quiere restablecer su derrotado reino. Para ello contaremos con armas, habilidades, hechizos y los Esbirros, unos leales seres que obedecerán nuestras órdenes. Y es que estas pequeñas criaturas formarán nuestro ejército (los controlamos con el stick derecho) para superar todo tipo de obstáculos y derrotar a las criaturas fantásticas con las que nos enfrentaremos: unicornios, gigantes de piedra, enanos... Tampoco faltará la aventura (interactuaremos con personajes secundarios que

nos ofrecerán misiones) y estrategia (tendremos que gestionar nuestros Esbirros o calibrar el nivel de maldad que ejercemos sobre los súbditos), en un desarrollo que estará marcado por un peculiar sentido del humor. Añade la mezcla un colorido apartado gráfico, un desternillante doblaje al castellano y todos los extras y expansiones aparecidos en otros sistemas y estamos ante un título, cuando menos, interesante. ○

>> SE PARECE A... VIKING B.O.A

>> PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una divertida mezcla de rol, acción, estrategia y aventura con toques de humor, que se presenta como una propuesta de lo más original en PS3.

■ Como Señor de la Oscuridad tendremos que restaurar nuestro reinado de terror dirigiendo a nuestro ejército de leales Esbirros.



# Regalamos 10 Juegos PS3 Condemned 2

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

## Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo: Play112 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play112 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

- 1- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA
- 2- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
- 3- Premios no canjeables por dinero.
- 4- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
- 6- Plazos: del 15 de abril al 15 de mayo

7- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

8- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play112 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Condemned 2* para PS3 que *Sega* y *PlayManía* sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

## Concurso "PASATIEMPOS"

### » Test Visual

Ahora tienes la oportunidad de demostrar tus reflejos visuales y decirnos cuál de las tres letras (A, B o C) aparece más veces en la imagen. Prepárate para llevarte este estupendo juego a casa y pasar miedo del bueno a los mandos de tu PS3.



## » Prueba sinónima

Entre tanto susto y sobresalto, nuestro amigo Ethan agradece un respiro en forma de mensaje en clave como éste. Y la forma de resolverlo es escribiendo los sinónimos correctos de cada palabra, para ver aparecer en vertical el nombre de un juego desarrollado por SEGA. Un oasis de palabras en medio de tanta criatura...



## » Humor



## » Números en la oscuridad

Se oyen ruidos y lamentos en lo más profundo de las sombras, aunque... no sabemos si es por las terribles criaturas que las habitan o por la temible prueba matemática que se nos presenta... Armate de valor y rellena el cuadro con números que sumados entre ellos (vertical, horizontal o diagonalmente) den como resultado 34. Veamos si las matemáticas son una pesadilla para ti.



## » GANADORES

Juego FIFA STREET 3 para PS3

Zorán Borrajo ..... Álava  
 Ferrán Vallverdú ..... Barcelona  
 José Vedeli Gutiérrez ..... Barcelona  
 Marc Ortigosa ..... Cádiz  
 Carmen Cortés ..... Orense  
 Carlos Conde ..... Salamanca  
 Luis Manuel Hidalgo ..... Madrid  
 Sandra Jiménez Vaquero ..... Segovia  
 Xavier Iglesias ..... Pontevedra  
 David Barrero ..... Sevilla

# STAFF

**Sonia Herranz** Directora.  
**Abel Vaquero** Director de Arte.  
**Alberto Lloret** Redactor Jefe.  
**Daniel Acal, David Fraile** Jefes de Sección.  
**David Villarejo** Jefe de Maquetación.  
**Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega** Maquetación.  
**Ana María Torremocha, María Jesús Arcones** Secretarías de Redacción.  
**Colaboradores:** Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).

**FOTOGRAFÍA** Asimétrica Taf  
 playmania@axelspringer.es

Edita  
**axel springer**

**AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**  
 Directora General **Mamen Perera**  
 Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**  
 Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**  
 Director de Producción **Julio Iglesias**  
 Coordinación de Producción **Ángel Benito**  
 Directora de Distribución **Virginia Cabezón**  
 Director de Sistemas **Javier del Val**  
 Directora de Marketing **Belén Fernández**

**PUBLICIDAD**  
 Director Comercial **José E. Colino**  
 Directora de ventas **Mayte Contreras**  
 Directora de Publicidad **Mónica Marín**  
 Jefe de Publicidad **Rosa Juárez**  
 Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**  
 C/ Santiago de Compostela, 94, 8ª Planta.  
 28035 Madrid.  
 Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

**REDACCIÓN**  
 C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.  
 Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48


**SUSCRIPCIONES** Tlf. 902 540 777

**DISTRIBUCIÓN**  
**DISPAÑA.** Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.  
 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30  
**Portugal:** Johnsons Portugal.  
 Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.  
 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.  
**DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA**  
**HISPAMEDIA, S.L.C./ Aragón,** 208, 3ª-2ª  
 08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815  
**Argentina:** York Agency, S.A.  
**México:** Pernas y Cla, S.A de C.V.  
**Venezuela:** Distribuidora Continental  
**TRANSPORTE**  
**BOYACA.** Tlf. 91 747 88 00  
**IMPRIME:** RUAN  
 C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)  
 Depósito Legal: M-2704-1999  
 Edición: 7/2008

**Printed in Spain**  
 PLAYMANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico**  
 Blanqueado sin Cloro.

 Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

 Publicación controlada por OJD

 Asociación de Revistas de Información

# Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL  
**14**  
 DE MAYO

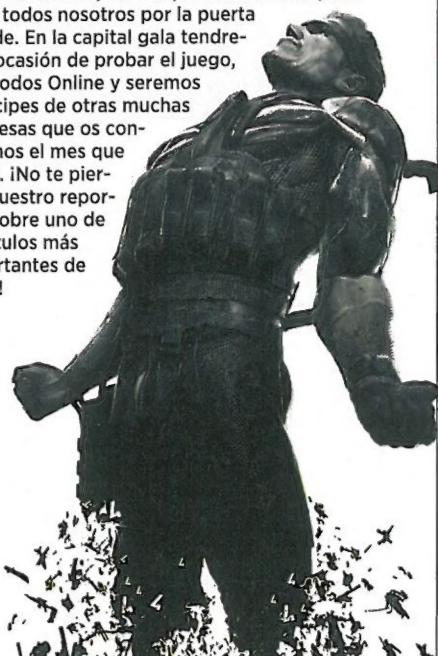


## » REVIEW Y GUÍA GTA IV

El mes que viene volveremos a las calles de Liberty City para contaros todo sobre el esperado regreso de la saga GTA. Y lo haremos por partida doble, con nuestro análisis y, de regalo, la guía.

## » REPORTAJE METAL GEAR SOLID IV

A finales de abril asistiremos a la presentación europea en París de la última entrega de la saga *Metal Gear Solid*, con la que Snake se despedirá de todos nosotros por la puerta grande. En la capital gala tendremos ocasión de probar el juego, los modos Online y seremos partícipes de otras muchas sorpresas que os contaremos el mes que viene. ¡No te pierdas nuestro reportaje sobre uno de los títulos más importantes de 2008!



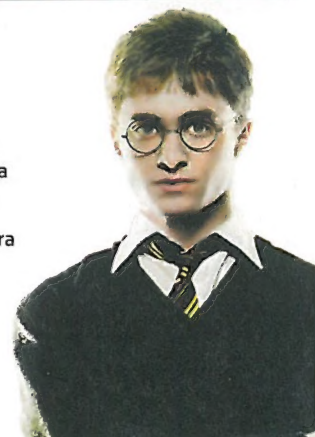
## » COMPARATIVA ACCIÓN EN PS3

*Army of Two, Dark Sector, Lost Planet, Stranglehold, The Club...* los mejores juegos de acción en tercera persona de PS3 se someterán a nuestra exhaustiva comparativa para comprobar cuál de todos ellos es el mejor. Para que no tengas dudas a la hora de comprar tu próximo juego...



## » EXCLUSIVA HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

Viajamos a Londres para ver de cerca y probar la última aventura del ya no tan joven aprendiz de mago, que se enfrentará a sus peores demonios en una aventura espectacular y sorprendente. El mes que viene PlayManía desvelará el misterio...



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

**SRW**  
**STREET RACE WORLD**  
**3D**

Envía **ALTA PS11484**  
al **5544**

¡Disfruta de lo último en  
carreras de coches dentro  
de circuito urbano!



Envía **ALTA PS11226**  
al **5544**

**Strip**  
**Poker**

¡El poker más atrevido  
en tu móvil!

**ACCIÓN/DEPORTES**

Envía **ALTA PS+número** al **5544**  
Ej: **ALTA PS10300** al **5544**

**PASATIEMPOS**

Envía **ALTA PS+número** al **5544**  
Ej: **ALTA PS11878** al **5544**



**ALTA PS10300**  
¡Afina tu puntería y  
acaba con tus enemigos!



**ALTA PS12226**  
Pilota las motos más rápidas en  
todos los grandes premios



**ALTA PS12363**  
Juega en las mejores ligas del mundo  
y conviértete en uno de los grandes



**ALTA PS10508**  
¡Ha estallado la Segunda  
Guerra Mundial!



**ALTA PS12892**  
¿Te gustan los bolos? Consigue  
la máxima puntuación!



**ALTA PS12280**  
Juego ONLINE MULTIJUGADOR. Lidera  
tu propia banda y hazte con el poder



**ALTA PS9081**  
La estrategia será  
clave para tu victoria



**ALTA PS6340**  
Eres el capitán de la nave. Tu misión  
salvar al mundo... te atreves?



**ALTA PS8286**  
¡Es hora de surfear! Coge la tabla  
y demuestra lo que vales



**ALTA PS9204**  
¿Te gusta el snowboard? Ahora  
podrás practicarlo en tu móvil



**ALTA PS8218**  
La mejor pista del mundo está en  
tu móvil. ¡enfrentate a los mejores!



**ALTA PS11095**  
Pilota con destreza y conviértete  
en uno de los grandes



**ALTA PS8528**  
¿Hombre o lobo?  
¡Elige como  
combatir!



**ALTA PS42432**  
Derrota al ejército  
y recupera los  
diamantes



**ALTA PS9977**  
Conviértete en una  
gran espía y acaba  
con todos tus  
enemigos!



**ALTA PS29523**  
Juega con dinero  
virtual y disfruta de  
estos cuerpazos!



**ALTA PS21502**  
Juega al Volleyball  
en las mejores  
playas del mundo!



**ALTA PS14174**  
Lidera tu tribu  
cavernícola y  
evoluciona a través  
de la historia.



**ALTA PS12793**  
¡Apunta y lanza!  
Pásalo en grande en  
la jungla más loca

**SALVAPANTALLAS**

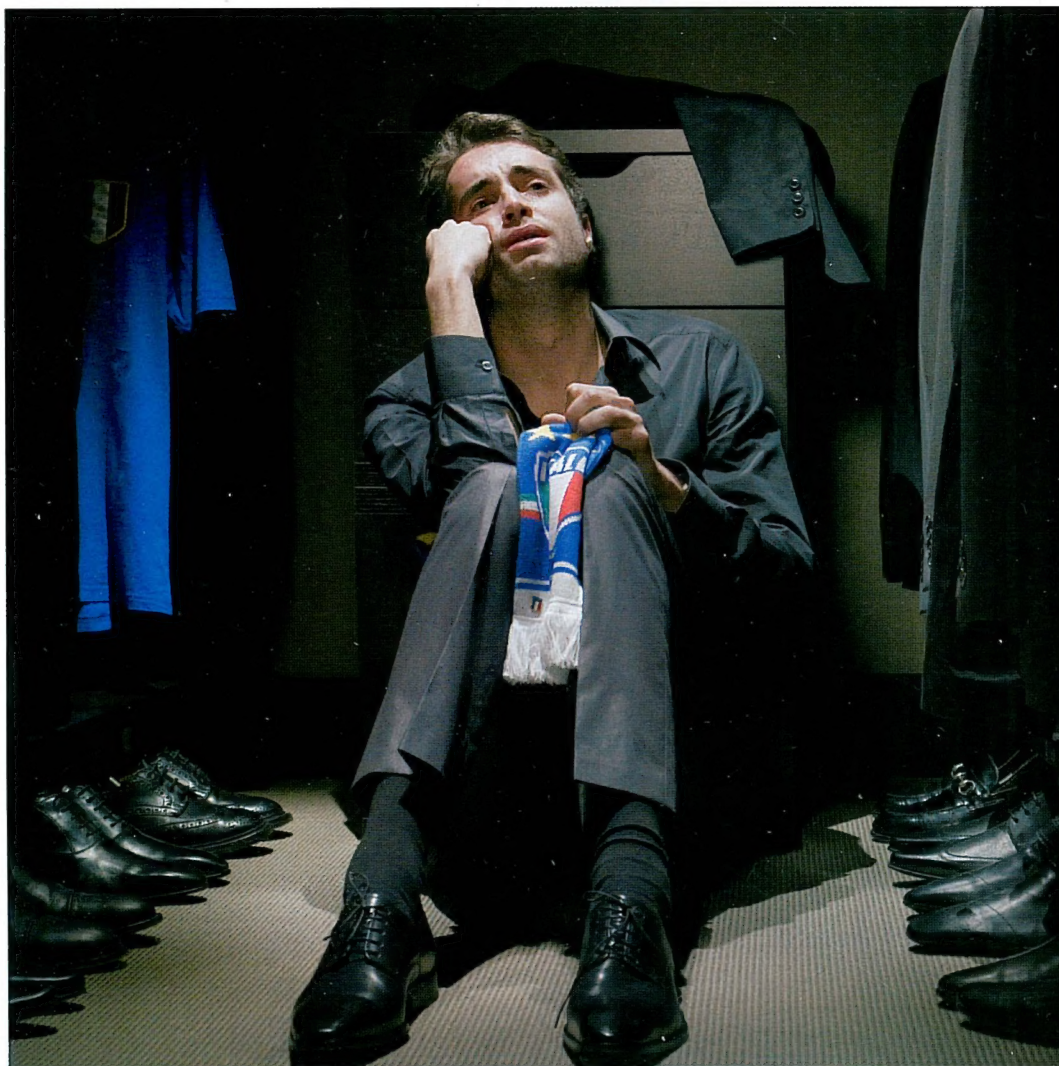
Envía **ALTA PS+número** al **5544** Ej: **ALTA PS5745** al **5544**



**SONIDOS RELAES**

Envía **ALTA PS+número** al **5544**  
Ej: **ALTA PS8844** al **5544**

COGE EL P...TELEFONO	<b>ALTA PS8844</b>
MADRE PESADISIMA	<b>ALTA PS8851</b>
MI MOVIL ES EL MAS PIJO, OSEAAAAA!	<b>ALTA PS12237</b>
IMITACION POCHOLO DE FIESTA	<b>ALTA PS12235</b>
CHATI, CALENTITA	<b>ALTA PS12260</b>
BORRACHO AL QUE LE LLAMAN	<b>ALTA PS12258</b>
IMITACION BRICOMANIA DE CONA	<b>ALTA PS12245</b>
EL CHATARRERO!!VIENE EL CHATARRERO!!!	<b>ALTA PS12251</b>
CONTESTADOR BROMISTA	<b>ALTA PS12254</b>
CULEBRON, MALDITO QUIEN ES???	<b>ALTA PS12252</b>
DUQUESA LLAMANDO	<b>ALTA PS12249</b>



CARLO CAVALLONE — *Milan, 29 de Junio de 2008* — Sin palabras, tras la derrota de Italia a manos de España.

## CAPITANEA ESPAÑA ~ FULMINA ITALIA



[WWW.EURO2008GAME.EA.COM](http://WWW.EURO2008GAME.EA.COM)

Videojuego Oficial de la UEFA EURO 2008™



© 2008 ELECTRONIC ARTS INC. THE UEFA WORD, THE UEFA EURO2008™ OFFICIAL LOGO, THE OFFICIAL MASCOTS AND THE UEFA EUROPEAN FOOTBALL CHAMPIONSHIP™ TROPHY ARE PROTECTED BY TRADEMARKS AND COPYRIGHT. ALL RIGHTS RESERVED. EA, EA SPORTS AND THE EA SPORTS LOGO ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF ELECTRONIC ARTS INC. IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES. ALL RIGHTS RESERVED. THE USE OF REAL PLAYER NAMES AND LIKENESSES IS AUTHORISED BY FIFA FOUNDATION AND NATIONAL TEAMS. MANUFACTURED UNDER LICENSE BY ELECTRONIC ARTS INC. MADE IN EU. ALL SPONSORED PRODUCTS, COMPANY NAMES, BRAND NAMES AND LOGOS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. "PLAYSTATION", "PLAYSTATION", THE "PS" FAMILY LOGO AND "PSP" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. MICROSOFT, XBOX, XBOX 360, XBOX LIVE AND THE XBOX LOGOS ARE TRADEMARKS OF THE MICROSOFT GROUP OF COMPANIES. ALL OTHER TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.